

<<Flash MX卡通动画创意艺术>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX卡通动画创意艺术>>

13位ISBN编号：9787111134053

10位ISBN编号：7111134052

出版时间：2004-2-1

出版时间：机械工业出版社

作者：黄德荣

页数：254

字数：402000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX卡通动画创意艺术>>

内容概要

本书是一部研究卡通动画艺术与软件技术内在关系的动画艺术教程，在深入研究动画原理的同时，紧密结合软件操作常用技巧。

全书共分10章，内容主要包括：动画创作的基本原理、基本流程以及卡通动画的基本造型规律。

本书是为那些已经掌握了电脑动画设计的基本技巧，正在向更高阶段前进的读者撰写的。

学习本书，可以使您掌握各种动画技法和Flash MX软件，从而成为真正的专业电脑动画设计师。

<<Flash MX卡通动画创意艺术>>

书籍目录

前言第1章 动画闪客乐园 1.1 翱翔Flash MX乐园 1.2 认识Flash动画 1.3 增加的新功能 1.4 新增特性 1.5 Flash界面浏览第2章 卡通动画创作 2.1 基本原理 2.2 动画创作 2.3 创作原理与技法第3章 卡通动画规律 3.1 角色造型规律 3.2 角色动作规律第4章 动画创作流程 4.1 动画制作的流程简介 4.2 设置舞台和安排场景 4.3 设定预览动画效果 4.4 声音的处理 4.5 存储动画文件 4.6 商业动画设计流程第5章 设置声音特效 5.1 多媒体技术 5.2 声音特效技术第6章 声音与表情控制 6.1 声音同步技术概论 6.2 语音及图表控制 6.3 口型及表情控制 6.4 卡通幽默短片第7章 动画创作经典演示 7.1 改编故事剧本 7.2 自编剧本与形象 7.3 动画操作演示第8章 动画实例经典制作 8.1 精彩文本设计 8.2 经典MV制作全程 8.3 经典游戏电影第9章 文件的发布与运用 9.1 文件的精简与发布 9.2 文件的下载与播放第10章 Flash常用辅助技术 10.1 Flash MX小补丸--Jtools 10.2 Poser4.0 10.3 ASP简介 10.4 Flash 的全屏技术 10.5 Flash 文件的解密

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>