

<<Authorware6.5多媒体制作基>>

图书基本信息

书名：<<Authorware6.5多媒体制作基础教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111131236

10位ISBN编号：7111131231

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：商红云

页数：315

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware6.5多媒体制作基>>

### 内容概要

本书以Authorware6.5为蓝本，从基础入手，通过大量的实例练习，系统全面地介绍了Authorware中各个图标的使用方法，详细说明了如何在多媒体作品中引入图片、声音、动画等素材，以及如何实现过渡特技效果、路径动画、分支控制和用户交互，介绍了Authorware中变量和函数的使用、知识对象的概念、库和模组的使用以及程序的调试、打包和发布方法。

通过本书的学习，读者可以轻松掌握多媒体的基本知识和制作方法。

本书内容全面，语言流畅，实例丰富，图文并茂，注重理论承系实际。

本书可供从事多媒体创作的设计者及相关工作人员学习和参考，尤其适合作为大、中专院校和培训班教材使用。

书籍目录

系列教材序言前言第1章 Authorware简介 1.1 怎样创作多媒体 1.2 Authorware的特点 1.3 认识Authorware 1.4 Authorware6.5新增功能 1.5 小结 1.6 习题第2章 程序的创建与调试 2.1 创建一个简单的多媒体程序 2.2 程序的调试 2.3 文件的基本操作 2.4 小结 2.5 习题第3章 图形图像的应用 3.1 绘制图形 3.2 设置图形样式 3.3 图像的使用 3.4 图片的显示模式 3.5 小结 3.6 习题第4章 文本的使用 4.1 输入文字并设置字体样式 4.2 设置文字显示样式 4.3 自定义文字风张 4.4 使用TXT文件或Word文档 4.5 小结 4.6 习题第5章 显示图标的属性 5.1 图标属性对话框 5.2 【Display】(显示)属性 5.3 对象的位置 5.4 小结 5.5 习题第6章 程序暂停与内容擦除 6.1 控制程序暂述 6.2 使用擦除图标 6.3 最简单的自动运行 6.4 小结 6.5 习题第7章 声音与动画的使用 7.1 声音的使用 7.2 Voxware编码器的使用 7.3 将WAV文件转化为SWA文件 7.4 动画的使用 7.5 电影与其他媒体同步 7.6 动画画面的擦除 7.7 小结 7.8 习题第8章 网络动画的使用 8.1 使用Gif动画 8.2 使用Flash动画 8.3 QuickTime动画的使用 8.4 为电影添加字幕 8.5 小结 8.6 习题第9章 变量与函数的使用 9.1 Authorware的变量和函数 9.2 认识计算图标 9.3 变量及其运算 9.4 系统变量和系统函数 .....第10章 使用路径动画第11章 图标管理和文件属性第12章 程序的交互控制第13章 决策、导航及框架第14章 知识对象第15章 程序素材管理第16章 打包与发布参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>