

图书基本信息

书名：<<Authorware课件制作动态指导>>

13位ISBN编号：9787111127314

10位ISBN编号：7111127315

出版时间：2003-8-1

出版时间：机械工业出版社

作者：高志清

页数：299

字数：455000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以图标的基本操作知识与多媒体制作的实例相结合为主要构思，全面、系统地讲述了使用Authorware制作大、中、小学多媒体教学课件、多媒体电子图书、文化及商业宣传演示等多媒体作品的方法和技巧。

本书选用的实例经典、内容完备，具有很强的可读性，不论是初学者还是有一定基础的中级读者在学习完本书以后，不仅能够系统地掌握Authorware软件的基础知识，而且能够独立设计制作出一些既有一定难度又非常实用的多媒体作品来。

本书采用以知识与实例相结合的写作形式，内容由浅入深；书中所有实例都有详细明确的操作步骤，读者只要跟着书中的提示一步步操作，就可以掌握书中所讲的内容。

本书十分注重学习方法和学习效果，在图例上采用了英文和汉化两种界面，命令术语也采用了中英文对照的方式，易学易用。

为了方便读者创作和自学，本书还制作了一张配套光盘，光盘中不仅配有所有实例的多媒体教学演示，而且收录了书中所有多媒体作品的源程序，以及制作本书多媒体作品范例中所用到的图片、声音及动画等文件，相信对读者的学习将会有所帮助。

本书可作为从事或想要从事多媒体作品制作的初、中级读者的培训或自学教材，也可作为大中专院校多媒体制作专业教学及参考教材，对中高级水平的读者也有较高的参考价值。

书籍目录

从书前言本书导读第1课 初识Authorware多媒体制作 1.1 Authorware多媒体制作入门 1.2 Authorware6.5的主要功能和操作特点 1.3 获取多媒体素材 1.4 Authorware6.5界面介绍 1.5 本课小结 1.6 课后习题第2课 显示图标的功能与应用 2.1 创建显示图标 2.2 显示图标文本的编辑 2.3 显示图标图像的编辑 2.4 使用绘图工具箱 2.5 实例详解 2.6 本课小结 2.7 课后习题第3课 运动图标的设计与应用 3.1 运动图标的作用 3.2 运动属性的设置 3.3 各种运动方式的实例庖解 3.4 本课小结 3.5 课后习题第4课 擦除、等待图标的设计与应用 4.1 擦除图标的功能及应用 4.2 等待图标的功能及应用 4.3 实例详解 4.4 本课小结 4.5 课后习题第5课 功能图标的应用 5.1 框架图标的应用 5.2 导航图标的应用 5.3 判断图标的应用 5.4 计算图标的应用 5.5 群组图标的应用 5.6 实例详解 5.7 本课小结 5.8 课后习题第6课 添加多媒体要素 6.1 添加声音 6.2 加载数字电影 6.3 实例详解 6.4 本课小结 6.5 课后习题第7课 交互响应和交互控制 7.1 建立交互及其结构设置 7.2 交互属性的设置 7.3 交互的响应类型 7.4 实例详解 7.5 本课小结 7.6 课后习题第8课 Authorware的函数与变量 8.1 使用函数和变量的好处 8.2 计算图标简介及应用 8.3 函数与变量的应用 8.4 了解表达式 8.5 条件语句 8.6 实例详解 8.7 本课小结 8.8 课后习题第9课 Authorware的库文件 9.1 库的简介 9.2 库的基本操作 9.3 实例详解 9.4 本课小结 9.5 课后习题第10课 知识对象的应用 10.1 知识对象概述 10.2 知识对象的操作及其属性设置 10.3 实例详解 10.4 本课小结 10.5 课后习题第11课 程序的调试与打包 11.1 程序的跟踪和调试 11.2 文件打包 11.3 单独打包库文件 11.4 批量打包发布 11.5 本课小结 11.6 课后习题附录 课后习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>