

<<Flash MX时尚动画制作动态指>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX时尚动画制作动态指导(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111126058

10位ISBN编号：711112605X

出版时间：2003-8-1

出版时间：机械工业出版社

作者：高志清

页数：231

字数：357000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX时尚动画制作动态指>>

内容概要

本书从了解Flash MX的工作界面入手，通过浅显易懂的语言以及精彩生动的实例，详细全面地介绍了Flash MX的基本工具和关键部件的功能和用法，以及如何正确、高效的使用Flash MX制作动画。本书所讲述的内容，涉及到了Flash MX中的各种类型的动画，其特点是通过大量的经典实例，遵循由浅入深、循序渐进的原则将制作方法、操作技巧、设计理念融为一体，使读者不仅进一步的加深了对Flash动画理论知识的了解，而且还在具体作品的创作中掌握了动画的构思与设计的技巧。书中附带的多媒体光盘中收录了本书用到的全部素材和实例制作的整个实例过程，如果读者在制作中碰到困难，可以随时进行调用和查看。本书适合从事网页制作、多媒体开发、社会网络广告设计和动画制作的人员阅读，也可以作为各类培训学校的Flash动画设计培训教程。

<<Flash MX时尚动画制作动态指>>

书籍目录

丛书前言 本书导读 第一课 初识Flash MX 第一节 Flash MX概述 第二节 Flash MX的新增功能 第三节 Flash MX的工作环境 第四节 本课小结 第五节 课后习题 第二课 Flash MX图形的绘制 第一节 Flash MX的图形类型 第二节 线条与铅笔工具 第三节 矩形与椭圆工具 第四节 钢笔工具 第五节 画笔工具 第六节 图形填充工具 第七节 文本工具 第八节 应用实例操作 第九节 本课小结 第十节 课后习题 第三课 对象的编辑处理 第一节 图形选择工具 第二节 对象变形操作 第三节 图形填充颜色的编辑 第四节 图形对象的擦除 第五节 多个对象的编辑 第六节 视频对象的导入与编辑 第七节 应用实例操作 第八节 本课小结 第九节 课后习题 第四课 Flash MX的基本动画 第一节 Flash MX动画的基本概念 第二节 逐帧动画的制作 第三节 补间动画的制作 第四节 本课小结 第五节 课后习题 第五课 制作图层特效动画 第一节 编辑与管理图层 第二节 制作运动引导层动画 第三节 制作遮罩动画 第四节 本课小结 第五节 课后习题 第六课 Flash动画中声音的应用 第一节 Flash支持的声音文件 第二节 声音文件的导入 第三节 声音文件的添加与编辑 第四节 声音属性设置 第五节 本课小结 第六节 课后习题 第七课 Flash MX动画综合应用实例 第一节 洗发水广告 第二节 网站片头 第三节 汽车广告 第四节 Flash网站 第五节 本课小结 第六节 课后习题 第八课 按钮与简单Action动作应用 第一节 Flash 按钮简介 第二节 Flash 动态按钮的制作 第三节 Action动作概述 第四节 动作画板的使用 第五节 简单Action动作的应用 第六节 应用实例操作 第七节 本课小结 第八节 课后习题 附录 课后习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>