

<<多媒体技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术>>

13位ISBN编号：9787111123736

10位ISBN编号：7111123735

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陈文华 编

页数：240

字数：389000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术>>

内容概要

本书分8章，概括了当前多媒体应用技术领域里的基本知识和内容，包括多媒体技术概论、媒体及媒体信息处理技术、多媒体数据压缩编码技术、多媒体计算机系统、多媒体节目软件的开发和制作过程、超文本与超媒体、多媒体数据库管理系统、多媒体通信网络与应用系统等。

本书深入浅出地叙述了多媒体技术的各种知识。

全书内容结构严谨、条理清晰、图文并茂、难易适当，很适合作为高等院校计算机系列教学课程教材，也可作为研究和应用多媒体技术的各界人士的参考用书。

<<多媒体技术>>

书籍目录

出版说明前言第1章 概论 1.1 多媒体与多媒体技术的概念 1.2 多媒体技术的发展历程 1.3 多媒体技术的基本特征 1.4 多媒体技术研究的关键内容 1.5 多媒体技术的应用 1.6 习题第2章 媒体及媒体信息处理技术 2.1 媒体的种类和特点 2.2 视觉媒体技术 2.3 听觉媒体技术 2.4 触觉媒体技术 2.5 虚拟现实技术 2.6 习题第3章 多媒体数据压缩编码技术 3.1 媒体数据压缩编码的重要性 3.2 预测编码技术 3.3 哈夫曼编码技术 3.4 行程(游程)RLE的编码技术 3.5 算术编码 3.6 静态图像压缩编码的国际标准——JPEG 3.7 运动图像压缩编码的国际标准——MPEG 3.8 习题第4章 多媒体计算机系统 4.1 多媒体计算机的技术规范和组成 4.2 光存储器 4.3 音频卡 4.4 视频卡 4.5 显示器 4.6 投影机 4.7 触摸屏 4.8 扫描仪 4.9 数码相机 4.10 摄像机 4.11 USB通用串行总线接口 4.12 MP3播放器 4.13 习题第5章 多媒体节目软件的开发和制作 5.1 多媒体节目软件的开发过程 5.2 多媒体素材采集技术 5.3 多媒体节目应用软件开发工具 5.4 习题第6章 超文本与超媒体 6.1 基本概念 6.2 超文本结构的组成元素 6.3 超文本技术的应用 6.4 习题第7章 多媒体数据库 7.1 概述 7.2 多媒体数据库的特点 7.3 多媒体数据对数据库的影响 7.4 多媒体数据库系统的功能 7.5 基于内容的多媒体检索技术 7.6 基于内容检索的过程 7.7 习题第8章 多媒体通信网络与应用系统 8.1 多媒体计算机网络的基本概念 8.2 网络多媒体技术的特点 8.3 多媒体应用对网络的性能需求 8.4 多媒体通信网络技术 8.5 多媒体会议系统 8.6 多媒体交互电视系统 8.7 流媒体技术 8.8 习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>