

## <<面向对象程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787111121824

10位ISBN编号：7111121821

出版时间：2003-6-1

出版时间：机械工业出版社

作者：赵雷

页数：208

字数：337000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象程序设计基础>>

### 内容概要

本书介绍计算机程序设计方法中的重要方法——面向对象的程序设计（OOP）。

全书分为8章。

第1章介绍了C++语言与C语言的关系及C++编译器的使用，以便使读者可以很快排除语法表达上的障碍。

第2章介绍了面向对象的程序设计思想及其基本概念。

第3章介绍C++语言的重载特性。

第4章介绍了C++语言的继承性。

第5章介绍了模板。

上述章节是C++语言的核心，是面向对象程序设计方法最重要的部分。

然后本书本着实用的宗旨，在第6章中介绍了Microsoft Visual C++使用基础。

第7章介绍了Windows环境下进行面向对象的应用程序开发的基本方法。

第8章介绍了Visual C++与数据库访问。

本书对面向对象程序设计所涉及的内容进行了内容的精选，重点介绍了该方法最核心的思想和内容。

适合初学面向对象程序设计的人员，可以作为高校面向对象程序设计课程的专业教科书。

## <<面向对象程序设计基础>>

### 书籍目录

第1章 从C到C++ 1.1 C++语言的基本要素 1.1.1 字符集与保留字 1.1.2 数据类型 1.1.3 变量 1.1.4 常量 1.1.5 运算符和表达式 1.1.6 过程化语句 1.2 输入和输出 1.2.1 Printf与scanf 1.2.2 I/O流控制  
1.3 函数 1.3.1 函数原型 1.3.2 全局与局部变量 1.3.3 函数调用机制 1.3.4 递时函数 1.3.5 默认参数的函数..... 1.4 引用 1.5 习题第2章 类和对象 2.1 类 2.2 构造函数 2.3 析构函数 2.4 举例 2.5 习题第3章 重载 3.1 函数重载 3.2 运算符重载 3.3 举例 3.4 习题第4章 继承 4.1 继承的概念 4.2 单一继承 4.3 多重继承 4.4 多态性 4.5 举例 4.6 习题第5章 模板 5.1 模板的概念 5.2 使用模板的必要性 5.3 函数模板 5.4 重载模板函数 5.5 类模板 5.6 举例 5.7 习题第6章 Visual C++程序设计入门 6.1 第一个Windows应用程序"Hello World!"  
6.2 对话框与常用控件 6.3 图形设备接口(GDI) 6.4 小结 6.5 习题第7章 用Visual C++设计常用Windows程序 7.1 鼠标与键盘 7.2 单文档与多文档应用程序 7.3 动态链接库 7.4 小结 7.5 习题第8章 Visual C++与数据库访问 8.1 通过ODBC访问数据库 8.2 使用DAO技术访问数据库 8.3 小结 8.4 习题

<<面向对象程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>