

<<Visual Basic6.0程序设计学>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计学与用教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111120841

10位ISBN编号：7111120841

出版时间：2003-5-1

出版时间：机械工业出版社

作者：夏孟瑾

页数：364

字数：573000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic6.0程序设计学>>

### 内容概要

本书内容包括两部分，第一部分（第1-11章）通过对Visual Basic基础知识的介绍，使读者形成基本的和程序设计思想和方法。

其中包括Visual Basic开发环境、对象及操作、程序设计语法、数组、过程、文件、键盘和鼠标事件、错误处理和程序调试等基础知识。

第二部分（第12章）综合前11章的知识点，列举出一些由Visual Basic编写的小程序（其源代码全部收集在本书所附的光盘中），集趣味性与实践性于一体，使读者对Visual Basic的功能有更进一步的了解，并培养初学者对Visual Basic语言的兴趣。

本书在结构和内容编排上深入浅出、循序渐进，可以作为高职高专、中等职业技术学校及计算机培训班的教材，对Visual Basic的初学者，本书也是一本很好的自学教材。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的概念 1.2 Visual Basic的特点 1.3 Visual Basic6.0的新功能 1.4 Visual Basic6.0的版本 1.5 Visual Basic应用程序的构成 1.6 习题及解答第2章 Visual Basic开发环境 2.1 启动集成开发环境 2.2 集成开发环境的特点 2.3 集成开发环境操作界面 2.4 集成开发环境的模式 2.5 习题及解答第3章 Visual Basic对象及操作 3.1 对象概述 3.2 单窗体与多窗体 3.3 控件概述 3.4 文本控件 3.5 图形控件 3.6 按钮控件 3.7 选择控件 3.8 其他控件 3.9 习题及解答第4章 Visual Basic程序设计语法 4.1 断句符与注释行 4.2 常量 4.3 变量 4.4 数据类型与运算符 4.5 常用函数 4.6 信息函数与语句 4.7 习题及解答第5章 Visual Basic控制结构 5.1 选择结构 5.2 循环结构 5.3 嵌套结构 5.4 GoTo语句 5.5 习题及解答第6章 数组 6.1 一维数组 6.2 多维数组 6.3 数组声明 6.4 动态数组 6.5 数组操作 6.6 表格控件 6.7 控件数组 6.8 习题及解答第7章 过程 7.1 子过程 7.2 函数过程 7.3 过程调用 7.4 参数传递 7.5 数组实参 7.6 对象参数 7.7 可选参数与可变参数 7.8 习题及解答第8章 文件与对话框 8.1 文件的概念 8.2 顺序文件 8.3 文件操作函数与语句 8.4 随机文件 8.5 文件系统控件 8.6 对话框概述 8.7 通用对话框 8.8 “文件”对话框 8.9 其他对话框 8.10 习题及解答第9章 键盘与鼠标事件 9.1 响应鼠标事件 9.2 响应键盘事件 9.3 习题及解答第10章 菜单与工具栏 10.1 菜单 10.2 工具栏 10.3 习题及解答第11章 错误处理和程序调试 11.1 错误类型 11.2 错误检测与排错 11.3 调试工具 11.4 习题及解答第12章 Visual Basic趣味实例 实例1 进入系统的密码校验 实例2 返回系统当前时间 实例3 礼貌的女孩动画 实例4 交通红绿灯 实例5 直线的特殊效果 实例6 选取文本 实例7 小小万年历 实例8 模拟秒表计时 实例9 运行的时钟 实例10 计算圆的周长和面积 实例11 信息的选择 实例12 将十亿以内的数字转换成英文文本 实例13 存取文件 实例14 成绩管理 实例15 学籍管理文件 实例16 资源管理器窗体 实例17 控制面板窗体 实例18 透明窗体 实例19 T形窗体 实例20 圆形窗体 .....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>