

<<面向对象软件开发教程>>

图书基本信息

书名：<<面向对象软件开发教程>>

13位ISBN编号：9787111116783

10位ISBN编号：711111678X

出版时间：2003-6

出版时间：机械工业出版社

作者：[加] Scott W. Ambler

页数：375

译者：车皓阳,刘锐

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象软件开发教程>>

内容概要

本书是一本优秀的面向对象技术的基础教程，深受全世界专业人士和学生的广泛好评。

作者以一种通俗易懂的方式清晰地解释了面向对象的基本概念，使用UML技术介绍了面向对象的需求、分析和设计方法。

全书共分11章，每章专注于一个主题，包括需求收集、需求确认、OO分析、OO设计、见编程、OO测试、软件过程等。

每章最后都配有复习题，有助于读者自己测试对所学内容的掌握程度。

本书作为OO入门读物，可用作高校面向对象技术的教材，也广泛适用于OO程序员、业务分析员、用户、项目经理、系统设计员等广大读者。

<<面向对象软件开发教程>>

作者简介

Scott W.Ambler是Ronin国际公司的总裁，世界知名的技术作家和咨询顾问，《软件开发》杂志专栏作家，也是获奖图书《Building Object Applications That Work》、《Process patterns》、《More process Patterns》、《敏捷建模》的作者以及《The Elements of Java Style》

<<面向对象软件开发教程>>

书籍目录

译者序 OO式作者简介原序前言第1章 简介 1.1 结构化范型与面向对象范型 1.2 本书怎样组织 1.3 怎样阅读本书 1.4 你学到了些什么第2章 面向对象：一种新的软件范型 2.1 面向对象潜在的优点 2.2 面向对象潜在的缺点 2.3 对象技术会成为主流技术 2.4 现有的对象标准 2.5 面向对象软件过程 2.6 你学到了些什么 2.7 复习题第3章 收集需求：从本质用况到变例 3.1 组建需求建模团队 3.2 基本需求收集技术 3.3 本质用况建模 3.4 本质用户界面原型 3.5 使用类职责协作卡进行领域建模 3.6 开发补充规范 3.7 确定变例 3.8 组织建模房间的经验 3.9 需求技巧和技术 3.10 你学到了些什么 3.11 复习题第4章 确定需求正确无误：需求确认技术 4.1 尽早测试、经常测试 4.2 用况情景测试 4.3 用户界面走查 4.4 需求评审 4.5 你学到了些什么 4.6 复习题第5章 理解基础知识：面向对象的概念 5.1 新老概念 5.2 从结构化观点看待面向对象 5.3 对象和类 5.4 属性和方法 5.5 抽象、封装和信息隐藏 5.6 继承 5.7 关联 5.8 聚合 5.9 协作 5.10 持久性 5.11 持久关联与临时关联 5.12 耦合 5.13 内聚 5.14 多态 5.15 接口 5.16 组件 5.17 模式 5.18 你学到了些什么 5.19 复习题第6章 确定构建内容：面向对象分析 6.1 系统用况建模 6.2 顺序图：从用况到类 6.3 概念建模二类图 6.4 活动图 6.5 用户界面原型 6.6 演化补充规范 6.7 有效应用分析模式 6.8 用户文档 6.9 用包组织模型 6.10 你学到了些什么 6.11 复习题第7章 确定如何构建系统：面向对象设计 7.1 把模型层次化--类类型体系结构 7.2 类建模 7.3 有效应用设计模式 7.4 状态图建模 7.5 协作建模 7.6 组件建模 7.7 部署建模 7.8 关系持久性建模 7.9 用户界面设计 7.10 设计技巧 7.11 你学到了些什么 7.12 复习题第8章 构建系统：面向对象编程 8.1 什么是编程 8.2 从设计到 Java代码 8.3 从设计到持久代码 8.4 编程技巧 8.5 你学到了些什么 8.6 复习题第9章 面向对象测试 9.1 消除对面向对象测试的误解 9.2 全生命周期面向对象测试 9.3 从测试用例到缺陷 9.4 你学到了些什么 9.5 复习题第10章 将它们装配在一起：软件过程 10.1 为什么面向对象开发会如此之不同 10.2 什么是软件过程 10.3 为什么会需要软件过程 10.4 从瀑布/顺序开发 10.5到迭代开发 10.6和增量开发 10.7 本书中给出的开发过程 10.8 面向对象软件过程的过程模式 10.9 统一过程 10.10 其他过程 10.11 何时使用对象 10.12 何时不使用对象 10.13 你学到了些什么 10.14 复习题第11章 如何继续学习过程 11.1 P2K环境 11.2 适于特定职位的技能 11.3 继续整个学习过程 11.5 告别演说词汇表参考文献

<<面向对象软件开发教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>