

## <<Delphi6企业级解决方案及应>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi6企业级解决方案及应用剖析>>

13位ISBN编号：97871111104353

10位ISBN编号：71111104358

出版时间：2002-7-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘艺

页数：670

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi6企业级解决方案及应>>

### 内容概要

本书以Delphi 6的最新技术基于多种商用解决方案的BizSnap、基于分布式数据库应用的DataSnap和基于互联网应用的WebSnap为基础，详细介绍了Delphi 6在企业级应用开发中的技术要点。

并且以"人力资源管理系统解决方案及应用"为例，剖析Delphi 6最新推出的WebSnap解决方案在Web网站开发应用方面的全部功能；以"电子商务货物配送系统解决方案及应用"作为多层分布式系统的应用实例，来介绍Delphi 6中被重新扩充和包装的MIDAS技术-DataSnap。

本书附带的光盘中还提供了大量的示例程序源代码，全部以Delphi完整的项目工程形式给出，方便读者学习和使用。

本书特别适合于那些有一定编程基础，但对Delphi缺乏全面系统理解的中高级Delphi程序员。

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

## 书籍目录

|                              |    |
|------------------------------|----|
| 第一部分 Delphi 6与企业级应用开发        |    |
| 第1章 用Delphi 6构建企业级应用         | 1  |
| 1.1 企业和企业级应用                 | 1  |
| 1.2 企业级应用体系结构                | 3  |
| 1.2.1 表现层                    | 4  |
| 1.2.2 业务层                    | 6  |
| 1.2.3 数据层                    | 7  |
| 1.2.4 三层结构的优势                | 8  |
| 1.3 企业级应用体系构建思想的发展           | 9  |
| 1.4 选择Delphi 6作为企业级开发的利器     | 15 |
| 1.4.1 Delphi 6适用对象和所能实现的开发目标 | 18 |
| 1.4.2 用Delphi 6实现企业级多层应用体系结构 | 19 |
| 第2章 企业级应用开发方略                | 22 |
| 2.1 企业级开发概述                  | 22 |
| 2.1.1 企业级开发的多角度视图            | 22 |
| 2.1.2 信息系统的构成和参与者            | 24 |
| 2.1.3 系统开发生命周期               | 25 |
| 2.2 CMM与软件开发过程               | 26 |
| 2.2.1 与CMM有关的概念              | 27 |
| 2.2.2 CMM模型                  | 28 |
| 2.2.3 CMM对软件过程的改进            | 32 |
| 2.3 开发组织管理                   | 33 |
| 2.3.1 人员组织                   | 33 |
| 2.3.2 项目管理                   | 35 |
| 2.3.3 文档管理                   | 39 |
| 2.4 需求和系统分析                  | 42 |
| 2.4.1 需求分析                   | 42 |
| 2.4.2 系统分析的方法                | 44 |
| 2.4.3 系统的信息分析和功能分析           | 46 |
| 2.4.4 系统的结构分析                | 49 |
| 2.5 分布式应用系统设计方法              | 53 |
| 2.5.1 分布式结构实现模型              | 53 |
| 2.5.2 设计目标和约束分析              | 55 |
| 2.5.3 设计分布式应用程序              | 58 |
| 2.6 组件模型和基于组件的开发             | 61 |
| 2.6.1 组件的概念                  | 61 |
| 2.6.2 组件模型                   | 62 |
| 2.6.3 基于组件的开发                | 64 |
| 2.6.4 组件标准                   | 65 |
| 2.7 面向对象的开发方法                | 67 |
| 2.7.1 面向对象技术的背景及特点           | 68 |
| 2.7.2 面向对象程序设计与面向对象数据库       | 69 |
| 2.7.3 面向对象的系统分析与设计           | 70 |

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

- 2.8 质量管理和系统测试 73
  - 2.8.1 软件的质量 73
  - 2.8.2 质量管理 76
  - 2.8.3 系统测试 78
- 第二部分 Delphi 6企业级应用开发技术
- 第3章 VCL和编程基本组件 81
  - 3.1 Object类 81
  - 3.2 VCL的层次结构 82
    - 3.2.1 组件 84
    - 3.2.2 Windows自己的组件 85
    - 3.2.3 对象 85
  - 3.3 VCL的属性、方法和事件 86
    - 3.3.1 通用的VCL属性 86
    - 3.3.2 通用的VCL方法 87
    - 3.3.3 通用的VCL事件 88
  - 3.4 按钮型组件 89
    - 3.4.1 TButton 89
    - 3.4.2 TBitBtn 90
    - 3.4.3 TSpeedButton 91
  - 3.5 编辑型组件 92
    - 3.5.1 TLabel、TstaticText和TLabeledEdit 93
    - 3.5.2 TEdit、TMaskEdit和TSpinEdit 94
    - 3.5.3 Tmemo和TRichEdit 97
  - 3.6 选择型组件 99
    - 3.6.1 TRadioButton和TRadioGroup 99
    - 3.6.2 TcheckBox和TCheckListBox 101
    - 3.6.3 TComboBox 102
    - 3.6.4 TListBox 105
    - 3.6.5 TComboBoxEx 109
    - 3.6.6 TColorBox 111
  - 3.7 调节型组件 111
    - 3.7.1 TScrollBar 111
    - 3.7.2 TSplitter 113
    - 3.7.3 TTrackBar 115
    - 3.7.4 TUpDown 115
  - 3.8 容器型组件 117
    - 3.8.1 TGroupBox 117
    - 3.8.2 TScrollBox 117
    - 3.8.3 TPanel 118
    - 3.8.4 TPageControl 119
    - 3.8.5 TFrame 122
  - 3.9 显示型组件 126
    - 3.9.1 TDrawGrid 126
    - 3.9.2 TStringGrid 128
    - 3.9.3 TTreeView 130
    - 3.9.4 TListView 134
    - 3.9.5 TValueListEditor 141

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 第4章 用户界面设计技术           | 145 |
| 4.1 用户交互界面设计概述         | 145 |
| 4.1.1 常用控件的设计          | 145 |
| 4.1.2 窗体和提示框的设计        | 147 |
| 4.2 菜单设计               | 148 |
| 4.2.1 TMainMenu        | 149 |
| 4.2.2 TPopupMenu       | 149 |
| 4.2.3 TMenuItem        | 151 |
| 4.2.4 Menu Designer    | 154 |
| 4.2.5 创建可移植菜单          | 156 |
| 4.2.6 动态菜单             | 160 |
| 4.2.7 宿主绘制菜单           | 164 |
| 4.2.8 菜单的融合            | 167 |
| 4.2.9 控制菜单设计           | 169 |
| 4.3 对话框                | 172 |
| 4.3.1 模式对话框与非模式对话框     | 172 |
| 4.3.2 公用对话框组件          | 176 |
| 4.3.3 标准对话框            | 189 |
| 4.4 快捷工具设计             | 194 |
| 4.4.1 工具栏设计            | 194 |
| 4.4.2 状态栏设计            | 203 |
| 4.4.3 系统托盘程序           | 206 |
| 4.5 Action及Action的统一管理 | 209 |
| 4.5.1 TAction          | 210 |
| 4.5.2 TActionList      | 211 |
| 4.5.3 TActionManager   | 212 |
| 4.5.4 创建Action Band    | 215 |
| 第5章 字符、文件处理和键盘、鼠标编程    | 219 |
| 5.1 字符和文本的处理           | 219 |
| 5.1.1 字符和字符串相关类型       | 219 |
| 5.1.2 字符串相关方法          | 220 |
| 5.1.3 字符串列表            | 228 |
| 5.2 文件操作               | 230 |
| 5.2.1 文件命令             | 230 |
| 5.2.2 文本文件             | 233 |
| 5.2.3 有类型文件            | 234 |
| 5.2.4 无类型文件            | 238 |
| 5.2.5 初始化文件            | 239 |
| 5.2.6 文件流              | 241 |
| 5.2.7 内存映射文件           | 247 |
| 5.2.8 文件系统             | 250 |
| 5.3 键盘和鼠标编程            | 260 |
| 5.3.1 键盘编程             | 260 |
| 5.3.2 鼠标编程             | 262 |
| 第6章 Windows高级编程技术      | 271 |
| 6.1 DLL编程技术            | 271 |

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

- 6.1.1 DLL概貌 271
- 6.1.2 在Delphi中创建DLL 272
- 6.1.3 使用动态链接库 275
- 6.2 OLE和COM编程技术 277
  - 6.2.1 COM对象和类工厂 277
  - 6.2.2 Automation 280
  - 6.2.3 创建Automation服务器 281
- 6.3 ActiveX编程技术 288
  - 6.3.1 在Delphi中使用ActiveX控件 288
  - 6.3.2 在Delphi中编写ActiveX控件 294
- 6.4 使用Windows注册表 294
- 6.5 Windows的消息处理 297
  - 6.5.1 何为消息 298
  - 6.5.2 消息的处理方法 298
  - 6.5.3 Windows消息分类 300
  - 6.5.4 发送消息 300
  - 6.5.5 处理消息 301
  - 6.5.6 消息过滤 302
- 第7章 图形图像及多媒体编程技术 305
  - 7.1 图形图像技术 305
    - 7.1.1 TCanvas对象 305
    - 7.1.2 TShape对象 310
    - 7.1.3 图像对象 311
  - 7.2 多媒体程序设计 313
    - 7.2.1 创建一个简单的媒体播放器 313
    - 7.2.2 播放WAV文件和AVI视频 314
- 第8章 数据库应用技术 317
  - 8.1 设计数据库应用程序 317
    - 8.1.1 使用数据库 317
    - 8.1.2 数据库应用程序的体系结构 319
    - 8.1.3 设计用户界面 323
  - 8.2 SQL编程技术 324
    - 8.2.1 SQL语言简介 324
    - 8.2.2 使用SQL编程 326
    - 8.2.3 使用存储过程 331
    - 8.2.4 使用事务 337
  - 8.3 MIDAS和多层应用系统开发 339
    - 8.3.1 MIDAS技术 339
    - 8.3.2 MIDAS应用程序的工作流程 341
    - 8.3.3 创建一个多层数据库应用程序的基本过程 342
  - 8.4 ADO数据库访问技术 346
    - 8.4.1 ADO概述 347
    - 8.4.2 连接ADO数据库 347
    - 8.4.3 ADO数据集 354
    - 8.4.4 使用TADODataset 357
    - 8.4.5 使用TADOTable 358

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

- 8.4.6 使用TADOQuery 358
- 第9章 Web应用程序开发技术 360
  - 9.1 Web服务器应用程序概述 360
    - 9.1.1 URL和HTTP 361
    - 9.1.2 HTTP服务器 362
    - 9.1.3 Web服务器应用程序类型 363
  - 9.2 使用WebSnap 364
    - 9.2.1 WebSnap概述 364
    - 9.2.2 创建Web服务器应用程序 366
    - 9.2.3 Web模块 370
    - 9.2.4 Adapter 372
    - 9.2.5 Page Producer 372
  - 9.3 在WebSnap中编写服务器端脚本 373
    - 9.3.1 脚本块 373
    - 9.3.2 编辑和查看脚本 373
    - 9.3.3 包含其他文件 374
    - 9.3.4 脚本对象 375
  - 9.4 WebSnap工作流程 376
    - 9.4.1 WebContext 376
    - 9.4.2 Dispatcher组件 376
    - 9.4.3 Dispatcher工作原理 377
  - 9.5 一个WebSnap实例 381
    - 9.5.1 新建WebSnap应用程序 381
    - 9.5.2 创建数据库模块 383
    - 9.5.3 创建页面模块 384
  - 9.6 Web服务器应用程序的调试 388
- 第三部分 人力资源管理系统解决方案及应用剖析
- 第10章 系统概述 391
  - 10.1 系统解决方案 391
    - 10.1.1 系统背景 391
    - 10.1.2 需求分析 392
    - 10.1.3 实现方案 394
  - 10.2 系统约定 396
    - 10.2.1 编码规范 396
    - 10.2.2 用户分组 399
  - 10.3 数据库设计 400
    - 10.3.1 设计数据库表结构 400
    - 10.3.2 编写SQL Server 2000脚本语言 402
- 第11章 人事信息维护管理 408
  - 11.1 人员维护 408
    - 11.1.1完新建一个WebSnap应用程序 408
    - 11.1.2完基本信息维护页面 411
    - 11.1.3完完善记录的定位、浏览和增减功能 415
    - 11.1.4完主从明细表的处理 419
  - 11.2 照片维护 422
  - 11.3 动态查询 428

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

- 11.3.1 决策查询 428
- 11.3.2 人员查询 433
- 11.4 图表显示 434
  - 11.4.1 创建查询统计图表的ActiveForm 435
  - 11.4.2 设计和整合统计图表页面 439
- 第12章 系统登录及安全控制 443
  - 12.1 WebSnap安全机制 443
  - 12.2 系统登录 446
  - 12.3 安全控制 450
- 第13章 系统的进一步完善 453
  - 13.1 增加BBS讨论组 453
  - 13.2 增加收发邮件功能 457
    - 13.2.1 登录邮件服务器 459
    - 13.2.2 查看和阅读邮件 462
    - 13.2.3 发送和群发邮件 473
  - 13.3 页面的美化 477
- 第四部分 电子商务货物配送系统  
解决方案及应用剖析
- 第14章 系统概述 485
  - 14.1 系统解决方案 485
    - 14.1.1 电子商务货物配送系统的实现目标 485
    - 14.1.2 对电子商务货物配送系统功能的基本要求 486
    - 14.1.3 电子商务货物配送系统的解决方案 486
  - 14.2 系统分析 488
  - 14.3 数据组织 491
    - 14.3.1 代码设计 491
    - 14.3.2 数据库结构设计 494
    - 14.3.3 创建数据库对象和数据维护 497
  - 14.4 系统的初始设置 499
  - 14.5 系统内部控制机制设计 506
- 第15章 代码维护模块 508
  - 15.1 模块概述 508
  - 15.2 使用Frame构建复用界面 509
  - 15.3 使用DataModel集成数据库环境 512
  - 15.4 使用Treeview导航表数据 517
  - 15.5 使用公共单元实现模块维护 520
  - 15.6 使用注册表设置系统参数 527
  - 15.7 使用ActionManager管理操作动作 529
- 第16章 出库管理模块 539
  - 16.1 模块概述 539
  - 16.2 创建登录服务器程序 541
  - 16.3 创建出库服务器程序 545
  - 16.4 创建瘦型客户程序 549
- 第17章 统计分析模块 556

## &lt;&lt;Delphi6企业级解决方案及应&gt;&gt;

- 17.1 多层结构下的参数化查询 556
- 17.2 使用DBChart 560
- 17.3 自动容错和平衡服务器负载 562
- 第五部分 自动控制与监测系统  
解决方案及应用剖析
- 第18章 自动控制与监测系统编程技术 567
  - 18.1 Delphi中的多线程处理 568
    - 18.1.1 进程和线程 568
    - 18.1.2 多线程编程 572
    - 18.1.3 线程的优先级 574
    - 18.1.4 线程类 575
  - 18.2 Windows的事件和消息 580
  - 18.3 创建组件 582
    - 18.3.1 创建组件 582
    - 18.3.2 组件测试 585
    - 18.3.3 注册组件 585
    - 18.3.4 提供联机帮助 586
  - 18.4 使用动态链接库 586
- 第19章 串口通信程序应用剖析 590
  - 19.1 串行通信基础 590
    - 19.1.1 数据通信基础 590
    - 19.1.2 异步串行通信协议 592
    - 19.1.3 DCE设备—Modem 593
    - 19.1.4 RS-232C标准 595
  - 19.2 串口通信API函数介绍 601
  - 19.3 串口通信程序实现 607
    - 19.3.1 利用嵌入式汇编语言开发通信程序 607
    - 19.3.2 利用多线程编写串口通信程序 621
    - 19.3.3 Async32控件详解 625
    - 19.3.4 Async32控件示例程序 633
- 第20章 硬件接口程序应用剖析 644
  - 20.1 直接操作端口的Delphi单元 644
  - 20.2 开发Windows驱动程序 646
  - 20.3 用DLL编写硬件接口程序 648
  - 20.4 用TVicHw32控件编程 650
    - 20.4.1 TVicHw32控件说明 650
    - 20.4.2 示例程序 653

<<Delphi6企业级解决方案及应>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>