<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名:<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号:9787111082811

10位ISBN编号:7111082818

出版时间:2005-7

出版时间:机械工业

作者: 孔令俞

页数:223

字数:357000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书分两部分,第一部分精选典型软件,通过实例,重点介绍声音、图像、动画和视频素材的采集及制作。

第二部分通过多个实例,介绍现在最流行的多媒体集成软件——Authorware7.0。

配套光盘包含本书全部实例文件,也收录一些欣赏实例。

本书符合高职教育强调实践、动手能力的教学特点,适合高职高专相关专业学生选用,同时也是一本自学的好教材。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

出版说明前言第1章 多媒体技术的基本概念 1。

- 1什么是"多媒体"1。
- 2主要特性1。
- 3 多媒体计算机的基本技术 1。
- 4 多媒体素材的计算机表示 1。
- 5 多媒体素材的存储 1。
- 6 习题第2章 美学与创意 2。
- 1美学源于生活2。
- 2 实用美学的艺术设计 2。
- 3 艺术设计中创意的基础知识 2。
- 4 习题第3章 声音素材的采集与制作 3。
- 1声音基础3。
- 2声音适配器3。
- 3波形文件的采集与制作3。
- 4声音文件格式的转换3。
- 5 实训 3。
- 6 习题第4章 图形图像素材的采集与制作 4。
- 1图形图像基础知识4。
- 2用扫描仪获取图像 4。
- 3用Photoshop处理图像 4。
- 4实训4。
- 5 习题第5章 动画素材的采集与制作 5。
- 1制作GIF动画5。
- 2制作Flash动画 5。
- 3 实训 5。
- 4 习题第6章 视频素材的采集与制作 6。
- 1数码摄像机的基础知识6。
- 2视频卡的选择、安装与使用6。
- 3用"会声会影8"制作视频片断6。
- 4用"超级解霸"从VCD上采集视频素材 6。
- 5 实训 第7章 用屏幕裁图软件采集素材第8章 多媒体技术与Authorware7.0习题参考答案参考文献

<<多媒体技术及应用>>

编辑推荐

本书介绍了操作系统的基本工作原理和Windows、Linux操作系统的基本结构和主要功能。 本书不仅简要介绍了操作系统常用的类型、特点及工作原理,MS-DOS的基本结构,还着重讲述 了Windows NT网络操作系统和Linux操作系统的系统环境、系统安装、调试、管理和维护的基本知识 、实际应用及操作。

为了便于组织教学和学习,本书每章均配有习题,Windows NT和Linux部分还配有实验和实习。 本教材可作为高职高专计算机课程的教学用书,也可作高等院校学生学习计算机网络及操作、应用的 参考书,还可供计算机专业技术人员、网络管理员学习和参考。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com