

## <<Windows核心编程>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows核心编程>>

13位ISBN编号：9787111079453

10位ISBN编号：7111079450

出版时间：2000-5-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Jeffrey Richter

页数：689

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows核心编程>>

### 内容概要

本书是讲解Windows操作系统内部机制的专著，作者从基本概念入手，全面系统地介绍了Windows的各种基本构件，如进程、线程、DLL和内存管理等，并列举了大量应用程序，精辟地分析了构件的使用方法，为掌握Windows编程技巧提供了一条有效的捷径。

作者简介： Jeffrey Richter是一位在全球享有盛誉的技术作家，尤其在Windows/.NET领域有着杰出的贡献。

他的第一本Windows著作Windows 3: A Developer's Guide大获好评，从而声名远扬。

之后，他又推出了经典著作《Windows 高级编程指南》和《Windows核心编程》。

如今这两本书早已成为Windows程序设计领域的颠峰之作，培育了几代软件开发设计人员。

他的每一本新作问世，我们都有理由相信这是一本巨著，我们想要的一切尽在其中。

Jeffery 是Wintellect公司的创始人之一。

书籍目录

译者序前言第一部分 程序员必读 第1章 对程序错误的处理 第2章 Unicode 第3章 内核对象第二部分 编程的具体方法 第4章 进程 第5章 作业 第6章 线程的基础知识 第7章 线程的调度、优先级和亲缘性 第8章 用户方式中线程的同步 第9章 线程与内核对象的同步 第10章 线程同步工具包 第11章 线程池的使用 第12章 纤程第三部分 内存管理 第13章 Windows的内存结构 第14章 虚拟内存 第15章 在应用程序中使用虚拟内存 第16章 线程的堆栈 第17章 内存映射文件 第18章 堆栈第四部分 动态链接库 第19章 DLL基础 第20章 DLL的高级操作技术 第21章 线程本地存储器 第22章 插入DLL和挂接API第五部分 结构化异常处理 第23章 结束处理程序 第24章 异常处理程序和软件异常 第25章 未处理异常和C++异常第六部分 窗口 第26章 窗口消息 第27章 硬件输入模型和局部输入状态第七部分 附录 附录A 建立环境 附录B 消息分流器、子控件宏和API宏

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>