

<<程序设计实践>>

图书基本信息

书名：<<程序设计实践>>

13位ISBN编号：9787111075738

10位ISBN编号：7111075730

出版时间：2000-8

出版时间：机械工业出版社

作者：[美] Brian W. Kernighan, Rob Pike

页数：221

译者：裘宗燕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计实践>>

### 内容概要

Pike合著的最新力作。

本书从排错、测试、性能、可移植性、设计、界面、风格和记法等方面，讨论了程序设计中实际的、又是非常深刻和具有广泛意义的思想、技术和方法，它的翻译出版将填补国内目前这方面书籍的空白。

本书值得每个梦想并努力使自己成为优秀程序员的人参考，值得每个计算机专业的学生和计算机工作者阅读，也可作为程序设计高级课程的教材或参考书。

## <<程序设计实践>>

### 作者简介

Brian W.Kernighan和Rob Pike从他们多年来写程序、教学以及与其他程序员共同工作积累起来的经验中总结和精练，写出了本书。

任何人中休写软件，《程序设计实践》所阐述的原则和指南都一定能使之获益匪浅。

Brian W.Kernighan和Rob Pike在朗讯科技贝尔实验室的计算机

## &lt;&lt;程序设计实践&gt;&gt;

## 书籍目录

译者序前言第1章 风格 1.1 名字 1.2 表达式和语句 1.3 一致性和习惯用法 1.4 函数宏 1.5 神秘  
 1.6 注释 1.7 为何对此费心 第2章 算法与数据结构 2.1 检索 2.2 排序 2.3 库 2.4 一个Java快速  
 2.5 大O记法 2.6 可增长数组 2.7 表 2.8 树 2.9 散列表 2.10 小结 第3章 设计与实现 3.1 马  
 算法 3.2 数据结构的选择 3.3 在C中构造数据结构 3.4 生成输出 3.5 Java 3.6 C++ 3.7 Awk和  
 性能 3.9 经验教训 第4章 界面 4.1 逗号分隔的值 4.2 一个原型库 4.3 为别人用的库 4.4 C++  
 4.5 界面原则 4.6 资源管理 4.7 终止、重试或失败 4.8 用户界面 第5章 排错 5.1 排错系统 5.2  
 索,简单错误 5.3 无线索,难办的错误 5.4 最后的手段 5.5 不可重现的错误 5.6 排错工具 5.7  
 人的程序错误 5.8 小结 第6章 测试 6.1 在编码过程中测试 6.2 系统化测试 6.3 测试自动化 6.  
 台 6.5 应力测试 6.6 测试秘诀 6.7 谁来测试 6.8 测试马尔可夫程序 6.9 小结 第7章 性能 7  
 7.2 计时和轮廓 7.3 加速策略 7.4 代码调整 7.5 空间效率 7.6 估计 7.7 小结 第8章 可移植性  
 言 8.2 头文件和库 8.3 程序组织 8.4 隔离 8.5 数据交换 8.6 字节序 8.7 可移植性和升级 8  
 8.9 小结 第9章 记法 9.1 数据格式 9.2 正则表达式 9.3 可编程工具 9.4 解释器、编译器和虚拟  
 9.5 写程序的程序 9.6 用宏生成代码 9.7 运行中编译 后记 附录:规则汇编 索引

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>