

## <<C++ Builder 4 开发应用>>

### 图书基本信息

书名：<<C++ Builder 4 开发应用指南>>

13位ISBN编号：9787111074304

10位ISBN编号：7111074300

出版时间：1999-08

出版时间：机械工业出版社

作者：杨彬

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++ Builder 4 开发应用>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第1章 C++ Builder简介

##### 1.1 C++ Builder的特点

##### 1.2 C++ Builder4的新特点

##### 1.3 C++ Builder4的不同版本

##### 1.4 安装C++ Builder4

##### 1.4.1 C++ Builder4对硬件的要求

##### 1.4.2 启动C++ Builder4的安装

##### 1.4.3 安装C++ Builder4到硬盘中

##### 1.5 使用C++ Builder4的帮助系统

##### 1.6 小结

#### 第2章 C++ Builder4开发环境 (IDE)

##### 2.1 C++ Builder主窗口

##### 2.1.1 Menu (菜单栏)

##### 2.1.2 SpeedBar (快捷工具条)

##### 2.1.3 ComponentPalette (组件模板)

##### 2.2 代码编辑窗口

##### 2.2.1 上下文菜单

##### 2.2.2 代码浏览

##### 2.3 表单设计窗口

##### 2.4 对象察看窗口

##### 2.5 项目管理窗口

##### 2.5.1 增加及删除文件

##### 2.5.2 编译项目

##### 2.6 小结

#### 第3章 面向对象的C++语言

##### 3.1 类与对象

##### 3.1.1 类的定义

##### 3.1.2 使用类对象

##### 3.1.3 构造函数与析构函数

##### 3.1.4 类的封装

##### 3.2 类与单元

##### 3.2.1 类的接口

##### 3.2.3 单元和作用域

##### 3.2.4 封装改变

##### 3.3 类的继承

##### 3.4 滞后联编和多态

##### 3.4.1 重载和重定义对象方法

##### 3.4.2 纯虚函数

##### 3.5 关键字this

##### 3.6 小结

#### 第4章 可视组件库 (VCL)

##### 4.1 综述

##### 4.2 组件

##### 4.2.1 组件的分类

## &lt;&lt;C++ Builder 4 开发应用&gt;&gt;

4.2.2 C++ Builder的标准组件

4.3 对象

4.4 通用的VCL组件属性

4.5 通用的VCL对象方法

4.6 通用的VCL事件

4.7 小结

第5章 使用C++ Builder组件

5.1 常用的C++ Builder组件

5.1.1 与文本有关的组件

5.1.2 按钮组件

5.1.3 集合组件

5.1.4 列表框及组合框组件

5.2 更高级的C++ Builder组件

5.2.1 Win32组件

5.2.2 System组件

5.3 小结

第6章 创建菜单

6.1 创建应用主菜单

6.1.1 菜单项的分类

6.1.2 使用MenuDesigner建立菜单

6.1.3 建立菜单项的第二级菜单

6.1.4 快捷键和热键

6.1.5 使用预定义的菜单模板

6.1.6 添加分隔符

11.7 建立分割窗体

11.8 小结

第12章 建立多文档应用程序

12.1 MDI的组成

12.1.1 父窗口

12.1.2 子窗口

12.2 创建MDI应用程序

12.2.1 通过编程创建MDI应用

12.2.2 使用模板创建MDI应用程序

12.3 小结

第13章 C++ Builder数据库开发系统概述

13.1 数据库管理系统

13.2 C++ Builder数据库应用程序的体系结构

13.3 C++ Builder数据库组件

13.3.1 数据访问组件

13.3.2 数据控制组件

13.4 小结

第14章 创建数据库应用程序

14.1 创建基于单表的网格数据库应用程序

14.2 利用DBNavigator创建数据库应用程序

14.3 使用DatabaseFormWizard来创建数据库应用程序

14.4 创建主要 - 明细表数据库应用程序

14.5 C++ Builder中字段对象的使用

## &lt;&lt;C++ Builder 4 开发应用&gt;&gt;

- 14.5.1 字段组件的类型
- 14.5.2 字段组件的属性
- 14.5.3 字段组件的事件
- 14.5.4 字段组件的类型转换函数
- 14.5.5 使用数据字段对象
- 14.5.6 添加新字段
- 14.5 数据库处理方法
  - 14.5.1 查询数据库中的记录
  - 14.5.2 修改数据库中的记录
  - 14.5.3 插入和删除记录
- 14.6 在数据库应用程序中使用SQL语言
  - 14.6.1 在程序中使用静态SQL语句
  - 14.6.2 在程序中使用动态SQL语句
- 14.7 小结
- 第15章 创建组件
  - 15.1 创建用户组件
    - 15.1.1 选择组件的父类
    - 15.1.2 创建组件类
    - 15.1.3 创建属性
    - 15.1.4 创建事件
    - 15.1.5 创建方法
  - 15.2 使组件在设计时可用
    - 15.2.1 注册组件
    - 15.2.2 创建组件图标
    - 15.2.3 添加属性编辑器
    - 15.2.4 添加组件编辑器
    - 15.2.5 将组件编译到包中
  - 15.3 可视化地创建组件
  - 15.4 小结
- 第16章 基于COM的应用程序
  - 16.1 COM基础
    - 16.1.1 COM应用的组成
    - 16.1.2 COM扩展
    - 16.1.3 通过向导实现简单的COM对象
  - 16.2 创建一个简单的COM对象
  - 16.3 自动化
    - 16.3.1 自动化控制器
    - 16.3.2 自动化服务器
  - 16.4 小结
- 第17章 多线程应用
  - 17.1 关于线程的一些基本概念
    - 17.1.1 线程的优先级
    - 17.1.2 线程的同步
    - 17.1.3 线程的局部存储 ( TLS )
  - 17.2 定义线程对象
    - 17.2.1 初始化线程对象
    - 17.2.2 编写线程函数

## &lt;&lt;C++ Builder 4 开发应用&gt;&gt;

17.2.3编写线程的清除代码

17.3线程的同步

17.3.1避免线程同时访问

17.3.2等待其他线程

17.4执行线程对象

11.7建立分割窗体

11.8小结

第12章 建立多文档应用程序

12.1MDI的组成

12.1.1父窗口

12.1.2子窗口

12.2创建MDI应用程序

12.2.1通过编程创建MDI应用

12.2.2使用模板创建MDI应用程序

12.3小结

第13章 C++ Builder数据库开发系统概述

13.1数据库管理系统

13.2C++ Builder数据库应用程序的体系结构

13.3C++ Builder数据库组件

13.3.1数据访问组件

13.3.2数据控制组件

13.4小结

第14章 创建数据库应用程序

14.1创建基于单表的网格数据库应用程序

14.2利用DBNavigator创建数据库应用程序

14.3使用DatabaseFormWizard来创建数据库应用程序

14.4创建主要 - 明细表数据库应用程序

14.5C++ Builder中字段对象的使用

14.5.1字段组件的类型

14.5.2字段组件的属性

14.5.3字段组件的事件

14.5.4字段组件的类型转换函数

14.5.5使用数据字段对象

14.5.6添加新字段

14.5数据库处理方法

14.5.1查询数据库中的记录

14.5.2修改数据库中的记录

14.5.3插入和删除记录

14.6在数据库应用程序中使用SQL语言

14.6.1在程序中使用静态SQL语句

14.6.2在程序中使用动态SQL语句

14.7小结

<<C++ Builder 4 开发应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>