

<<软件工程--Java语言实现>>

图书基本信息

书名：<<软件工程--Java语言实现>>

13位ISBN编号：9787111073550

10位ISBN编号：711107355X

出版时间：1999-09

出版时间：机械工业出版社

作者：沙切斯(美)

译者：袁兆山/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件工程--Java语言实现>>

### 书籍目录

- 目录
- 译者序
- 前言
- 第3版ClassicalandObject - Oriented Software Engineering序言
- 第一部分 软件过程
- 第1章 软件工程的范围
  - 1.1历史方面
  - 1.2经济方面
  - 1.3维护方面
  - 1.4规格说明和设计方面
  - 1.5群体编程方面
  - 1.6面向对象的范型
  - 1.7常用术语
- 本章回顾
- 进一步阅读
- 问题
- 第2章 软件过程及问题
  - 2.1客户、开发人员和用户
  - 2.2需求阶段
  - 2.3规格说明阶段
  - 2.4计划阶段
  - 2.5设计阶段
  - 2.6实现阶段
  - 2.7集成阶段
  - 2.8维护阶段
  - 2.9退役
  - 2.10软件产品中的问题：本质问题和非本质问题
    - 2.10.1复杂性
    - 2.10.2一致性
    - 2.10.3可变性
    - 2.10.4不可见NTG
    - 2.10.5没有银弹吗
- 本章回顾
- 进一步阅读
- 问题
- 第3章 软件生命周期模型
  - 3.1边做边改模型
  - 3.2瀑布模型
  - 3.3快速原型模型
  - 3.4增量模型
  - 3.5螺旋模型
  - 3.6各种生命周期模型的比较
  - 3.7能力成熟度模型
  - 3.8ISO9000
- 本章回顾

## <<软件工程--Java语言实现>>

进一步阅读

问题

第4章 逐步求精、CASE和其他商用工具

4.1逐步求精

4.2成本效益分析

4.3计算机辅助软件工程CASE

4.4CASE的范围

4.5软件版本

4.5.1修订版本

4.5.2变体版本

4.6配置控制

4.6.1产品维护期间的配置控制

4.6.2基线版本

4.6.3产品开发期间的配置控制

4.7构造工具

4.8CASE技术提高了生产力

4.9软件度量

本章回顾

进一步阅读

问题

第5章 测试原理

5.1质量问题

5.1.1软件质量保证

5.1.2管理的独立性

5.2基于非执行的测试

5.2.1走查

5.2.2走查的管理

5.2.3审查

5.2.4审查和走查的比较

5.2.5审查的尺度

5.3基于执行的测试

5.4需要测试些什么

5.4.1实用性

5.4.2可靠性

5.4.3健壮性

5.4.4性能

5.4.5正确性

5.5 测试与正确性证明的比较

5.5.1正确性证明的举例

5.5.2正确性证明的事例研究

5.5.3正确性证明和软件工程

5.6由谁来执行基于执行的测试

5.7何时结束测试

本章回顾

进一步阅读

问题

第6章 对象

## <<软件工程--Java语言实现>>

6.1什么是模块

6.2内聚性

6.2.1偶然内聚性

6.2.2逻辑内聚性

6.2.3暂时内聚性

6.2.4过程内聚性

6.2.5通信内聚性

6.2.6信息内聚性

6.2.7功能内聚性

6.2.8内聚性举例

6.3耦合

6.3.1内容耦合

6.3.2共用耦合

6.3.3控制耦合

6.3.4特征耦合

6.3.5数据耦合

6.3.6耦合举例

6.4数据封装

6.4.1数据封装和产品开发

6.4.2数据封装和产品维护

6.5抽象数据类型

6.6信息隐藏

6.7对象的概念

6.8多态性和动态联编

6.9对象的内聚性和耦合

6.10重用

6.11重用实例研究

6.11.1Raytheon的导弹系统部

6.11.2东芝软件工厂

6.11.3NASA软件

6.11.4GTEDataServices

6.11.5HP公司

6.12重用和维护

6.13对象和生产率

本章回顾

进一步阅读

问题

第二部分 软件过程的各个阶段

第7章 需求阶段

7.1需求分析技术

7.2快速原型

7.3人的因素

7.4作为一种规格说明技术的快速原型

7.5快速原型的重用

7.6快速原型的其他用途

7.7快速原型的意义

7.8有关快速原型的经验

## <<软件工程--Java语言实现>>

7.9联合式应用设计

7.10需求分析技术的比较

7.11需求阶段的测试

7.12需求阶段的CASE工具

7.13需求阶段的度量

7.14MSG实例研究：需求阶段

7.15MSG实例研究：快速原型

本章回顾

进一步阅读

问题

第8章 规格说明阶段

8.1规格说明文档

8.2非形式化规格说明

8.3结构化系统分析

8.4其他的半形式化技术

8.5实体关系模型

8.6有穷状态机

8.7Petri网

8.8Z

8.8.1电梯问题：Z

8.8.2对Z的分析

8.9其他的形式化技术

8.10规格说明技术的比较

8.11规格说明阶段的测试

8.12规格说明阶段的CASE工具

8.13规格说明阶段的度量

8.14MSG实例研究：结构化系统分析

本章回顾

进一步阅读

问题

第9章 面向对象的分析阶段

9.1面向对象范型与结构化范型的比较

9.2面向对象的分析

9.3电梯问题：面向对象的分析

9.3.1类模型

9.3.2动态建模

9.3.3功能建模

9.4 面向对象的生命周期模型

9.5面向对象分析阶段中的CASE工具

9.6MSG实例研究：面向对象的分析

本章回顾

进一步阅读

问题

第10章 计划阶段

10.1项目开发周期和开发成本估计

10.1.1产品规模的度量

10.1.2成本估计技术

## <<软件工程--Java语言实现>>

10.1.3中级COCOMO

10.1.4跟踪开发周期和成本估计

10.2软件项目管理计划的组成部分

10.3软件项目管理计划的结构

10.4IEEE软件项目管理计划

10.5测试计划

10.6面向对象项目的规划

10.7培训需求

10.8文档标准

10.9计划阶段的CASE工具

10.10计划阶段的测试

10.11MSG实例研究：计划阶段

本章回顾

进一步阅读

问题

第11章 设计阶段

11.1设计和抽象

11.2面向行为的设计

11.3数据流分析

11.3.1数据流分析的例子

11.3.2扩展

11.4事务分析

11.5面向数据的设计

11.6Jackson系统开发

11.6.1JSD概述

11.6.2为什么要在本章介绍Jackson系统开发

11.6.3电梯问题：Jackson系统开发

11.6.4JSD分析

11.7Jackson、Warnier和Orr的技术

11.8面向对象的设计

11.9详细设计

11.10面向行为的设计、面向数据的设计

和面向对象的设计之比较

11.11与实时系统有关的困难

11.12实时系统设计技术

11.13设计阶段的测试

11.14设计阶段的CASE工具

11.15设计阶段的度量

11.16MSG实例研究：面向对象的设计

本章回顾

进一步阅读

问题

第12章 实现阶段

12.1编程语言的选择

12.2第四代语言

12.3结构化程序设计

12.3.1结构化程序设计的历史

## <<软件工程--Java语言实现>>

- 12.3.2为什么goto语句是有害的
  - 12.4良好的编程习惯
  - 12.5编码标准
  - 12.6程序员组的组织
  - 12.7民主制程序员组方法
  - 12.8典型的主席制程序员组方法
    - 12.8.1NewYorkTimes项目
    - 12.8.2典型的主席制程序员组方法的不切实际性
  - 12.9超越主席制程序员组和民主制程序员组的方法
  - 12.10可移植性
    - 12.10.1硬件的不兼容性
    - 12.10.2操作系统的不兼容性
    - 12.10.3数值软件的不兼容性
    - 12.10.4编译器的不兼容性
  - 12.11为什么要支持可移植性
  - 12.12获得可移植性的技术
    - 12.12.1可移植的系统软件
    - 12.12.2可移植的应用软件
    - 12.12.3可移植的数据
  - 12.13模块重用
  - 12.14模块测试事例的选择
    - 12.14.1规格说明测试与代码测试的比较
    - 12.14.2规格说明测试的可行性
    - 12.14.3代码测试的可行性
  - 12.15黑盒模块测试技术
    - 12.15.1等价测试和边界值分析
    - 12.15.2功能测试
  - 12.16玻璃盒模块测试技术
    - 12.16.1结构化测试：语句、分支、路径覆盖
    - 12.16.2复杂性度量
  - 12.17代码走查和审查
  - 12.18模块测试技术的比较
  - 12.19Cleanroom
  - 12.20测试对象
  - 12.21模块测试的管理方面
  - 12.22测试分布式软件
  - 12.23实时软件的测试
  - 12.24实现阶段的CASE工具
  - 12.25MSG实例研究：黑盒测试事例
- 本章回顾
- 进一步阅读
- 问题
- 第13章 实现和集成阶段
- 13.1实现和集成
    - 13.1.1自顶向下的实现和集成方法
    - 13.1.2自底而上的实现和集成方法
    - 13.1.3三明治式实现和集成方法

## <<软件工程--Java语言实现>>

13.1.4面向对象产品的实现和集成方法

13.1.5实现和集成阶段的管理问题

13.2实现和集成阶段的测试

13.3用户图形界面的集成阶段测试

13.4产品测试

13.5验收测试

13.6实现和集成阶段的CASE工具

13.7整个软件过程的CASE工具

13.8基于编程语言的环境

13.9面向结构的环境

13.10工具箱环境

13.11集成环境

13.11.1过程集成

13.11.2工具集成

13.11.3其他形式的集成

13.12商业应用的开发环境

13.13公用工具的基础结构

13.14各类环境的比较

13.15实现和集成阶段的度量

13.16MSG实例研究：实现和集成阶段

本章回顾

进一步阅读

问题

第14章 维护阶段

14.1为什么维护是必须的

14.2维护人员需要什么

14.3维护实例研究

14.4维护管理

14.4.1错误报告

14.4.2授权产品更改

14.4.3确保可维护性

14.4.4反复维护的问题

14.5面向对象的软件维护

14.6开发技能与维护技能之比较

14.7逆向工程

14.8维护阶段的测试

14.9维护阶段的CASE工具

14.10维护阶段的度量

本章回顾

进一步阅读

问题

结束语 JAVA：软件工程的实例研究

第三部分 附录

附录A 艺术商人OsbertOglesby

附录B 软件工程资源

附录C MSG实例研究：快速原型模型

附录D MSG实例研究：结构化系统分析



<<软件工程--Java语言实现>>

附录E MSG实例研究：软件项目管理计划

附录F MSG实例研究：设计

附录G MSG实例研究：黑箱测试用例

附录H MSG实例研究：源代码

参考文献索引

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>