

<<MFC技术内幕>>

图书基本信息

书名：<<MFC技术内幕>>

13位ISBN编号：9787111072102

10位ISBN编号：7111072103

出版时间：1999-05

出版时间：机械工业出版社

作者：(美)AI Williams

译者：龚波/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<MFC技术内幕>>

内容概要

利用MFC开发Windows程序

<<MFC技术内幕>>

书籍目录

- 目录
- 译者序
- 前言
- 第1章 体系结构
 - 1.1 MFC的主要成员
 - 1.1.1 我的程序与上述不同
 - 1.1.2 军官能力测试
 - 1.1.3 框架窗口
 - 1.1.4 消息映射
 - 1.1.5 消息传递
 - 1.1.6 文档模板
 - 1.2 细节
 - 1.2.1 CWinApp
 - 1.2.2 CView
 - 1.2.3 CDocument
 - 1.2.4 CFrameWnd和有关的类
 - 1.2.5 CDocTemplate
 - 1.2.6 在运行时浏览对象
 - 1.3 支持对象
 - 1.3.1 CWnd对象
 - 1.3.2 CObject支持
 - 1.3.3 关于集合
 - 1.3.4 使用模板
 - 1.3.5 集合细节
 - 1.4 总结
 - 1.5 框架结构实战指南
- 第2章 序列化
 - 2.1 持久性与存储器
 - 2.2 快速浏览CArchive
 - 2.3 文件打开和保存的内幕
 - 2.4 提供一个定制的对话框
 - 2.5 另外一个示范程序
 - 2.5.1 探究CDib
 - 2.5.2 示范程序
 - 2.6 序列化对象
 - 2.7 处理多个版本
 - 2.8 定制序列化
 - 2.9 简单的定制
 - 2.10 可移动性问题
 - 2.11 总结
 - 2.12 序列化实战指南
- 第3章 打印
 - 3.1 MFC打印 大谎言？
 - 3.1.1 难题

<<MFC技术内幕>>

- 3.1.2 一个完整的打印示范程序
- 3.2 定制打印预览
 - 3.2.1 实现打印预览
 - 3.2.2 一个定制打印预览的示范程序
 - 3.2.3 高级定制
 - 3.2.4 衍生新类
 - 3.2.5 预览内部信息
 - 3.2.6 创建一个可编辑的打印预览
- 3.3 总结
- 3.4 打印实战指南
- 第4章 窗口、视和控件
 - 4.1 改进的CListCtrl类
 - 4.1.1 修改控件
 - 4.1.2 显示选中项
 - 4.1.3 使用修改后的列表
 - 4.1.4 对话框控件
 - 4.2 一般窗口操作
 - 4.2.1 设置窗口风格及初始化状况
 - 4.2.2 定制窗口类
 - 4.2.3 限制窗口尺寸
 - 4.2.4 设置标题
 - 4.2.5 使用UpdateCmdUI
 - 4.3 关于CScroll View
 - 4.3.1 增加键盘滚动
 - 4.3.2 优化滚动
 - 4.3.3 在多于32K个单元中实现滚动
 - 4.4 关于CEditView
 - 4.4.1 修补CEditView
 - 4.4.2 CEditView和分隔条
 - 4.5 有关CRichEditView
 - 4.6 操作自画控件
 - 4.6.1 MFC的解决办法：self - draw
 - 4.6.2 其他解决办法
 - 4.6.3 使用self - draw控件
 - 4.6.4 self - draw列表框和组合框
 - 4.6.5 self - draw菜单
 - 4.7 对话框中的编辑树或列表视项
 - 4.8 分隔窗口
 - 4.8.1 用户看到什么
 - 4.8.2 编程分隔
 - 4.8.3 嵌套分隔
 - 4.8.4 为何不使用CSpinnerWnd ?
 - 4.9 总结
 - 4.10 窗口、视和控件的实战指南
- 第5章 对话框
 - 5.1 MFC和对话框

<<MFC技术内幕>>

- 5.2实现非模态对话框
- 5.3使用DDX/DDV
 - 5.3.1有关数据验证
 - 5.3.2现场数据验证
 - 5.3.3其他数据映射技巧
 - 5.3.4 添加定制的DDX/DDV
 - 5.3.5与ClassWizard集成
- 5.4使用对话框
- 5.5定制通用对话框
 - 5.5.1逐步定制
 - 5.5.2颜色对话框的示范程序
 - 5.5.3定制文件打开对话框
- 5.6总结
- 5.7对话框实战指南
- 第6章 属性页和向导
 - 6.1属性页总览
 - 6.2使用单个模板
 - 6.3非模态属性页
 - 6.4定制AppWizard
 - 6.4.1创建一个向导
 - 6.4.2调制定制器
 - 6.4.3创建项目
 - 6.4.4其他选项
 - 6.4.5按下On
 - 6.4.6调试向导
 - 6.4.7有关向导的更多想法
 - 6.5总结
 - 6.6属性页和向导实战指南
- 第7章 DLL和MFC
 - 7.1链接过程
 - 7.2语言考虑
 - 7.3使用一般的DLL
 - 7.4创建一个普通DLL
 - 7.4.1主文件
 - 7.4.2输出函数
 - 7.4.3私有和共享变量
 - 7.5MFCDLL
 - 7.6讨论一些OLE (或者ActiveX) DLL
 - 7.7总结
 - 7.8DLL和MFC实战指南
- 第8章 ActiveX
 - 8.1什么是ActiveX对象
 - 8.2ActiveX和OOP
 - 8.2.1ActiveX封装性
 - 8.2.2ActiveX重用性
 - 8.2.3ActiveX多态性
 - 8.3接口

<<MFC技术内幕>>

- 8.3.1属性
- 8.3.2方法
- 8.3.3事件
- 8.3.4名称与数字
- 8.4ActiveX和MFC
- 8.5MFC和ActiveX控件
 - 8.5.1使用控件向导
 - 8.5.2添加属性
 - 8.5.3使用环境属性
 - 8.5.4添加方法
 - 8.5.5添加事件
 - 8.5.6添加属性页
 - 8.5.7检查已经产生的文件
 - 8.5.8测试和使用控件
- 8.6一个简单的控件
- 8.7使用ActiveX控件
- 8.8总结
- 8.9ActiveX实战指南
- 第9章 MFC和Internet
 - 9.1Internet入门
 - 9.1.1TCP/IP
 - 9.1.2套接字
 - 9.1.3协议
 - 9.2HTTP内幕和URL
 - 9.3ISAPI
 - 9.4ActiveX和Java
 - 9.5MFC套接字
 - 9.5.1与CSocket一起使用CArchive
 - 9.5.2更进一步：CAsyncSocket
 - 9.5.3阻塞调用
 - 9.5.4例子
 - 9.5.5基本框架
 - 9.5.6添加一个定制的套接字
 - 9.5.7其他一些考虑
 - 9.5.8总结套接字
 - 9.6高层协议
 - 9.6.1链接检测器
 - 9.6.2其他观点
 - 9.7ActiveX的Internet支持
 - 9.8ISAPI支持
 - 9.8.1计划
 - 9.8.2五月一十二月婚礼
 - 9.8.3快速浏览ISAPI
 - 9.8.4编写HIL0.DLL服务器
 - 9.8.5研究这个C++ DLL
 - 9.8.6安装和分发
 - 9.8.7未来方向

<<MFC技术内幕>>

9.9传统的MFCISAPI

9.10总结

9.11MFC和Internet实战指南

第10章 MFC和数据库

10.1详细介绍数据库

10.2添加更多的功能

10.3添加和删除记录

10.4不使用视

10.5示范程序

10.6研究示范程序

10.7总结

10.8MFC和数据库实战指南

第11章 多线程技术

11.1线程和进程

11.2线程有关问题

11.3线程和MFC

11.4创建一个MFC工作者线程

11.5创建一个MFC用户界面线程

11.6操作线程

11.7了解返回值

11.8线程同步

11.9同步化对象的类型

11.10线程的替代方法

11.11示范应用程序

11.12总结

11.13 多线程技术实战指南

第12章 终点

12.1学无止境

12.2未来的东西

12.3其他资源

附录A 有关外壳图标处理过程

A.1外壳扩展的类型

A.2什么时候不使用外壳扩展

A.3关于COM对象

A.4外壳扩展就这样结束了吗？

附录B MFC源代码指南

B.1源代码的正确使用

B.2最漫长的旅行

CD中的内容

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>