

图书基本信息

书名：<<网络资源规划企业应用程序规划指南>>

13位ISBN编号：9787111069430

10位ISBN编号：7111069439

出版时间：1999-01

出版时间：机械工业出版社

作者：(美)Annette Clewett

译者：冯博琴

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一本网络规划人员的指南

书籍目录

- 目录
- 译者序
- 前言
- 第一部分 网络资源规划
- 第1章 网络资源规划一览
- 1.1为什么企业应用需要网络资源规划
- 1.1.1企业计算的发展
- 1.1.2分布式企业应用的现实性
- 1.2网络资源规划方法论
- 1.2.1基本的网络资源规划过程
- 1.2.2网络资源规划使用的工具
- 1.3不使用网络资源规划的后果
- 1.3.1导致应用程序运行性能低劣的原因
- 1.3.2识别实际问题的重要性
- 第2章 网络资源规划过程
- 2.1决定网络资源规划收益的因素
- 2.1.1应用程序/网络结构
- 2.1.2网络使用
- 2.1.3服务质量
- 2.1.4网络环境改变
- 2.2NRP技术
- 2.2.1NRP的循环本性
- 2.2.2构建网络基础模型
- 2.2.3应用程序规划
- 2.2.4容量规划
- 2.3NRP的三个方面
- 2.3.1预运行阶段
- 2.3.2Rollout检查阶段
- 2.3.3生存周期管理阶段
- 2.4NRP中可用的网络工具
- 2.5数据收集和分析工具
- 2.5.1线路MIB统计收集工具
- 2.5.2通信量分析器和RMON2兼容的探测器
- 2.6性能管理工具
- 2.6.1可视和报告工具
- 2.6.2拓扑结构获得工具
- 2.6.3流量输入和合并工具
- 2.6.4应用程序功能标准化工具
- 2.6.5网络建模和模拟工具
- 2.7实现一个NRP工程所用的资源
- 第3章 准备工作
- 3.1简洁地描述目标
- 3.1.1方案1：一个运输公司

- 3.1.2方案2：一个制造业公司
- 3.1.3方案3：一个服务公司
- 3.2 为了达到工程目标指定方法  
体系和策略
  - 3.2.1区分网络规划目标的优先次序
  - 3.2.2收集和综合那些已知信息
  - 3.2.3定义完成目标的任务
  - 3.2.4定义一个数据收集策略
  - 3.2.5决定工程的时间规划和时间框架
  - 3.2.6创建一个工程时间序列
  - 3.2.7提炼方法
- 3.3一个成功的NRP工程的成分
  - 3.3.1人力资源
  - 3.3.2预算
  - 3.3.3网络工具
- 第4章 构建网络基础模型
  - 4.1基础模型定义
    - 4.1.1特定构建行为与持续构建行为
    - 4.1.2为何使用构建基础模型技术
    - 4.1.3基础数据多少才算够
    - 4.1.4构建基础模型和趋势模型
  - 4.2构建基础模型的数据需求
    - 4.2.1已有的网络文档
    - 4.2.2拓扑数据
    - 4.2.3基于使用的数据
    - 4.2.4基于应用的数据
    - 4.2.5基于应用的数据和基于使用的  
数据间的关系
  - 4.3创建一个基础模型
    - 4.3.1基础模型的目标
    - 4.3.2网络清单
    - 4.3.3拓扑清单
    - 4.3.4检验
  - 4.4流量清单
  - 4.5收集基于使用的数据
    - 4.5.1系统总量和活动
    - 4.5.2个别线路利用情况
    - 4.5.3数据收集间隔和时段
  - 4.6收集基于应用的数据
    - 4.6.1数据收集布局策略
    - 4.6.2配置数据收集设备
  - 4.7流量分析
  - 4.8分析基于使用的数据
    - 4.8.1为系统找到“忙时”
    - 4.8.2分析主干线路行为
    - 4.8.3检查分析
  - 4.9分析基于应用的数据

- 4.9.1应用程序分布
- 4.9.2确定高流量的应用程序
- 4.9.3分析应用吞吐量
- 4.9.4确定要分析的应用
- 4.9.5关联使用和应用数据
- 4.10使用基础数据创建容量规划基础模型
- 4.11跟踪网络行为变化
  - 4.11.1拓扑清单的改变
  - 4.11.2网络使用中的变化
  - 4.11.3系统行为的变化
  - 4.11.4线路使用的变化
- 4.12协调应用程序数据和系统行为
- 4.13基础模型循环
- 4.14作为下个步骤的应用程序规划
- 第5章 应用程序规划
  - 5.1应用程序规划的目标
  - 5.2应用程序规划所需的条件
    - 5.2.1理解在网络上如何使用应用程序
    - 5.2.2理解应用程序调试环境
    - 5.2.3理解测试环境
    - 5.2.4baselining作为一种需求
  - 5.3应用程序规划战略开发
  - 5.4应用程序规划循环
  - 5.5应用程序评价
    - 5.5.1决定应用程序使用方案
    - 5.5.2规定用户数量
    - 5.5.3规定执行频率
    - 5.5.4选择应用程序执行动作
    - 5.5.5定义基准脚本
    - 5.5.6一个好的基准脚本的特征
    - 5.5.7估计在网络上应用程序分布
  - 5.6应用程序数据采集
    - 5.6.1选择数据采集设备
    - 5.6.2创建或确定你的测试环境
    - 5.6.3放置和配置数据采集设备
    - 5.6.4决定可接受的服务设备质量
    - 5.6.5获得应用程序传输数据
    - 5.6.6多次运行基准脚本
    - 5.6.7对“知识渊博”的应用程序用户的需求
  - 5.7应用程序描述文件
    - 5.7.1应用程序描述文件数据的缩减和分解
    - 5.7.2建立应用程序描述文件
  - 5.8下一章的容量规划
- 第6章 容量规划

## 6.1 容量规划的目标

### 6.1.1 有关容量规划的历史观点

### 6.1.2 容量规划在网络资源规划中的角色

## 6.2 容量规划的需求

### 6.2.1 原始数据

### 6.2.2 应用程序描述

### 6.2.3 应用程序使用计划

### 6.2.4 网络建模工具

## 6.3 容量规划环

## 6.4 基础模型创建

### 6.4.1 提出假设

### 6.4.2 基础模型创建策略

### 6.4.3 创建多个基础模型的好处

## 6.5 创建容量规划脚本

### 6.5.1 创建容量规划脚本的需求

### 6.5.2 影响容量规划结果的脚本假设

### 6.5.3 使用多脚本

### 6.5.4 使用性能管理工具创建脚本

## 6.6 为容量规划运行“what - if”分析

### 6.6.1 离散事件模拟

### 6.6.2 解析模型

### 6.6.3 性能管理工具需求

### 6.6.4 以每信包为基础计算路由

### 6.6.5 计算带宽利用率

### 6.6.6 报告利用率数值

### 6.6.7 每信包响应时间

### 6.6.8 计算响应时间

### 6.6.9 分析“what - if”的分析结果

## 6.7 检验你的假设

## 6.8 重新设计网络

### 6.8.1 超过本书范围的网络设计

### 6.8.2 收集端到端流量矩阵的障碍

### 6.8.3 重新设计网络以满足服务质量目标

### 6.8.4 决定如何重新设计

### 6.8.5 帧中继设计：一个特别的实例

## 6.9 计划增长

## 第7章 网络资源规划的未来

### 7.1 NRP作为企业网发展的需求

### 7.2 NRP循环的发展

## 7.3 构建基础模型

### 7.3.1 网络清单

### 7.3.2 拓扑清单

### 7.3.3 通信量清单

### 7.3.4 通信量分析

## 7.4 应用程序规划

- 7.4.1应用程序评价
- 7.4.2应用程序数据采集
- 7.4.3应用程序描述文件
- 7.5容量规划
  - 7.5.1创建baseline模型
  - 7.5.2创建容量规划方案
  - 7.5.3模型的运转或模拟
  - 7.5.4分析结果
  - 7.5.5网络的再设计
  - 7.5.6为发展而规划
- 7.6NRP将来的角色
- 第二部分 实例研究
- 第8章 LucentTechnologies公司
  - 8.1项目背景
  - 8.2LucentTechnologies公司的目标
  - 8.3项目任务
  - 8.4项目概貌
  - 8.5项目结果
    - 8.5.1使用情况结果
    - 8.5.2通信量分析结果
    - 8.5.3应用程序规划结果
    - 8.5.4容量规划结果
  - 8.6项目结论
- 第9章3M公司
  - 9.1项目背景
  - 9.23M信息技术公司的目标
  - 9.3项目任务
  - 9.4项目活动
  - 9.5基础活动
    - 9.5.1发掘活动的结果
    - 9.5.2系统活动的结果
    - 9.5.3线路利用的结果
  - 9.6应用程序规划活动
    - 9.6.1基准活动
    - 9.6.2基本环境
    - 9.6.3建立服务质量目标
    - 9.6.4数据采集
    - 9.6.5Peoplesoft应用程序功能标准
    - 9.6.6PeopleSoft部署计划
  - 9.7容量规划活动
    - 9.7.1创建基础模型
    - 9.7.2建模分析结果：登录方案
    - 9.7.3建模分析结果：GeneralLedger和Procurement方案
    - 9.7.4网络重新设计的结果
  - 9.8项目结论
- 第10章 AlliedSignal公司

10.1项目背景

10.1.1企业网基础结构

10.1.2对商业单位的支持

10.2项目涉及范围

10.3构建基础模型过程概述

10.3.1拓扑清单

10.3.2通信清单

10.3.3通信分析

10.4商业单位的性能问题

10.5小结

第三部分 附录

A 基础模型的产生策略

A.1峰值利用基础模型

A.2归并峰值利用率基础模型

A.3最高流量基础模型

A.4归并峰值流量基础模型 ( Merged - Peak  
VolumeBaselingModel )

B 网络资源规划的工具

B.1数据收集与分析器

B.2性能管理工具

B.3参考资料

C 术语



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>