

<<霹雳动感(3DS MAX3.0)>>

图书基本信息

书名：<<霹雳动感(3DS MAX3.0)>>

13位ISBN编号：9787111023128

10位ISBN编号：7111023129

出版时间：1999-3-1

出版时间：机械工业出版社

作者：田梅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<霹雳动感(3DS MAX3.0)>>

内容概要

本书是“领先一步学电脑丛书·Boys and Girls青春系列”中的一本。

带Boys and Girls进入电脑三维动画的精彩世界。

本书以流行三维动画创作3DS MAX 3.0为平台，详尽地讲解了如何使用计算机进行三维动画创作的方法。

3DS MAX 3.0是Autodesk公司推出的著名产品，是目前三维动画创作中应用最广的软件之一，它以其强大的功能，简便的操作成为该领域中的佼佼者。

本

<<霹雳动感(3DS MAX3.0)>>

书籍目录

出版说明

前言

第1篇 青春对白

第2篇 与你同行

第1章 3DS MAX重点工具按钮和菜单命令

第2章 基本模型的生成及修改

第3章 基本造型训练

第4章 掌握放样造型方法

第5章 使用材质编辑器

第6章 创建NURBS模型

第7章 进行物体的变形

第8章 进行运动的链接

第9章 增强动画的效果

第10章 我的作品

第11章 如何时时保持领先？

<<霹雳动感(3DS MAX3.0)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>