

<<农药使用技术百问百答>>

图书基本信息

书名：<<农药使用技术百问百答>>

13位ISBN编号：9787109133440

10位ISBN编号：7109133443

出版时间：2009-4

出版时间：农业出版社

作者：张浩等著

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<农药使用技术百问百答>>

### 内容概要

用于预防、消灭或控制危害农业、林业的病、虫、草和其他有害生物以及有目的地调节植物、昆虫生长的化学合成或者来源于生物、其他天然物质的一种物质或者几种物质的混合物及其制剂。

## <<农药使用技术百问百答>>

### 书籍目录

- 一、农药安全使用基础知识
- 1.什么是农药？
- 2.使用农药防治病虫害有哪些优、缺点？
- 3.农药按用途分为哪几类？
- 4.国家对农药使用有哪些规定？
- 5.当今农药发展的主要趋向是什么？
- 6.怎样才算高效、低毒、低残留的农药？
- 7.为什么一种农药会有很多不同名称？
- 8.你认识农药符号吗？
- 9.什么叫农药“三证”？
- 10.农民购买农药应如何自我保护？
- 11.保管农药需注意哪些问题？
- 12.如何鉴别假劣农药？
- 13.农药使用时出现问题怎么办？
- 14.农药剂型有哪些？  
各有什么特点？
- 15.农药的使用方法有哪些？
- 16.评价施药质量有哪些指标？  
影响因素是什么？
- 17.农药喷雾类型有哪些？
- 18.喷雾农药时应注意哪些问题？  
什么时期喷药最合适？
- 19.怎样稀释配制农药？
- 20.怎么计算农药用量？
- 21.施药人员如何进行喷雾？
- 22.喷雾机械怎样进行清洗？
- 23.喷雾器常见故障和处理方法是什么？
- 24.颗粒剂能否泡水喷雾，为什么？
- 25.什么是烟雾法？  
大棚怎样使用烟雾剂？
- 26.使用熏蒸剂时应注意哪些问题？
- 27.拌种法应注意哪些问题？
- 28.农药浸种应注意哪些问题？
- 29.什么是毒土法？
- 30.毒饵法应注意哪些问题？  
怎样投放毒饵？
- 31.什么是土壤消毒剂？
- 32.气候条件对农药药效有什么影响？
- 33.雨季如何使用农药？
- 34.如何提高农药使用效果？
- 35.为什么有些农药施用后药效达不到商标规定？
- 36.使用除草剂的器械为什么要清洗？
- 37.手动背负式喷雾器怎样使用？
- 38.农药使用不当会对作物产生哪些影响？
- 39.为什么严禁随意提高农药使用量？
- 40.常见药害有哪些种类？

## <<农药使用技术百问百答>>

- 41.作物产生药害的原因是什么？
  - 42.作物药害的识别及补救措施？
  - 43.大棚黄瓜为什么易发生药害？
  - 44.果树出现药害怎么办？
  - 45.果园施药如何注意安全？
  - 46.除草剂是怎样产生药害的？
  - 47.什么是农药毒性？  
农药毒性怎样划分？
  - 48.什么是农药中毒？
  - 49.选择高毒农药替代品种有哪些原则？
  - 50.农药从哪些途径进入人体引起中毒？
  - 51.农药中毒后有哪些不良反应？
  - 52.农药使用应注意哪些问题？
  - 53.如何进行施药人员的选择和个人防护？
  - 54.农药中毒的原因有哪些？
  - 55.农药中毒的治疗原则是什么？
- ……二、杀虫剂三、杀螨剂四、熏蒸剂五、杀线虫剂六、杀鼠剂七、杀菌剂八、除草剂

## <<农药使用技术百问百答>>

### 章节摘录

#### 一、农药安全使用基础知识 1.什么是农药？

用于预防、消灭或控制危害农业、林业的病、虫、草和其他有害生物以及有目的地调节植物、昆虫生长的化学合成或者来源于生物、其他天然物质的一种物质或者几种物质的混合物及其制剂。

#### 2.使用农药防治病虫害有哪些优、缺点？

优点： (1) 作用快。

在病虫害发生时，使用农药可迅速控制它们的危害，且施药时间、地点可人为掌握，方便灵活。

(2) 品种多。

目前，我国农药可选用的品种、剂型很多，并且仍不断有新品种问世，可根据不同的防治对象，选用适当的品种，对症下药。

(3) 使用方法多。

可根据病虫害的发生、发展情况和具体的环境条件，选用适当的方法，达到预期的防治效果。

缺点：过多的使用农药，会带来环境污染、杀伤有益天敌、破坏生态环境等许多副作用。

这就要求我们在使用时，一定要选用高效低毒的药剂、合适的剂型和方法，扬长避短，取得最佳的防治效果。

<<农药使用技术百问百答>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>