

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787109115705

10位ISBN编号：7109115704

出版时间：2007-5

出版时间：袁可、杨毅 中国农业出版社 (2007-05出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

《Visual Basic程序设计》以Visual Basic 6.0中文版为背景，通过大量实例，介绍了Visual Basic编程环境、结构控制、内部控件、图形、文件、对话框、多窗体等内容，涵盖《全国计算机等级考试二级（Visual Basic）大纲》。

本教材以系统性和科学性为原则，以实际应用为目标，力求做到深入浅出、循序渐进、通俗易懂。本教材实例丰富，便于读者提高程序设计的能力。

本教材的配套教材《Visual Basic实验指导与习题集》根据教学需要安排了15个实验，并配有大量习题及详细解答。

本教材可作为高等院校非计算机专业计算机基础教学用书，也可作为参加全国计算机等级考试（Visual Basic程序设计）的复习参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 VisualBasic程序设计概述1.1 VisualBasic6 . O简介1.1.1 VisualBasic的发展历史1.1.2 VisualBasic的特点1.1.3 VisualBasic的版本简介和安装1.2 VisualBasic6.0程序开发环境1.2.1 VisualBasic6 . O的启动与退出1.2.2 VisualBasic6 . O程序开发环境1.3 MSDNLibrary的帮助系统习题1第2章 VisualBasic中的基本概念与操作2.1 对象2.2 创建第一个应用程序2.3 运行程序2.4 保存文件2.5 检索和加载文件2.6 编译应用程序2.7 窗体布局和修饰2.8 工程管理2.9 使用外接程序2.10 制作应用程序安装盘习题2第3章 VisualBasic语言基础3.1 程序格式及约定3.2 变量3.2.1 变量概述3.2.2 数据类型3.2.3 变量的声明3.3 常量3.3.1 直接常量3.3.2 用户自定义符号常量3.3.3 系统定义符号常量3.4 常用内部函数3.4.1 数学函数3.4.2 转换函数3.4.3 字符串函数3.4.4 随机函数3.4.5 格式输出函数3.4.6 日期函数3.5 运算符和表达式3.5.1 算术运算符和算术表达式3.5.2 字符运算符和字符表达式3.5.3 关系运算符和关系表达式3.5.4 逻辑运算符和逻辑表达式3.5.5 运算符的优先级习题3第4章 顺序结构与选择结构程序设计4.1 顺序结构程序设计4.1.1 顺序结构程序设计的概念4.1.2 赋值语句4.1.3 顺序结构程序设计实例4.2 数据的输入与输出4.2.1 数据的输入4.2.2 数据的输出4.3 选择结构程序设计4.3.1 简单块If语句4.3.2 多分支块If语句4.3.3 单行If语句4.3.4 If函数4.3.5 SelectCase语句习题4第5章 循环结构程序设计5.1 For...Next循环语句5.2 Do...Loop循环语句5.2.1 DoWhile...Loop循环语句5.2.2 Do...LoopWhile循环语句5.2.3 DoUntil...Loop循环语句5.2.4 Do...LoopUntil循环语句5.3 While...Wend循环语句.....第6章 窗体和常用内部控件第7章 数组第8章 过程第9章 菜单设计与多文档界面第10章 文件管理与操作第11章 图形设计第12章 多媒体与Internet应用程序设计附录1 错误处理与程序调试附录2 ASCII码表主要参考文献

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：在Visual Basic集成开发环境中，程序员可以完成设计界面、编写代码和调试程序这三个程序设计步骤。

同时它还可以把应用程序编译成可执行文件，直至把所开发的应用程序制作成安装光盘，以便能够在没有安装Visual Basic系统的Windows环境中运行，因此使用Visual Basic开发应用程序的效率很高。

2.事件驱动的编程机制传统的程序设计语言采用面向过程的方法，其特点是采用事先设计的顺序进行工作，只有当程序满足某些特定的条件时，才改变执行程序。

程序执行过程中用户无权干预程序的执行。

这种方式有时给设计和应用带来很大不便。

Visual Basic采用面向“对象”的设计思想。

所谓“对象”就是一个可以操作的实体，如窗体和窗体中的控件，如：按钮、文本框等控件。

每个对象都能响应多个不同的事件，如：按钮事件、键盘事件等。

每个事件都可以驱动一段代码，该段代码用于执行用户的某种任务，我们称这种机制为事件驱动。

这些引发某个事件来驱动的子程序，在Visual Basic中称为“过程”。

由于这样的应用程序代码较短，使得程序既易于编写又易于维护。

3.高度的可扩充性Visual Basic是一种高度可扩充性语言，除自身强大的功能外，还支持第三方软件商为扩充功能而开发的可视化控件；支持访问动态链接库DLL（Dynamic Link Library），以改善Visual Basic在对硬件控制和低级操作方面的不足；支持访问应用程序接口（Application Program Interface，简称API）。

在Windows操作系统中，包含了1 000多个功能强大、经过严格测试的API函数，供程序员编程时直接调用。

Visual Basic提供了访问和调用这些API函数的能力，充分利用这些API函数，可大大提高Visual Basic的功能，并可实现Visual Basic语言本身不能实现的特殊功能。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计》是全国高等农林院校“十一五”规划教材之一。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>