

<<计算机等级考试二级Visual >>

图书基本信息

书名：<<计算机等级考试二级Visual Basic语言程序设计考点精解及全真模拟-全两册-含光盘1张>>

13位ISBN编号：9787040354034

10位ISBN编号：7040354039

出版时间：2012-5

出版时间：高等教育出版社

作者：NCRE研究组 编

页数：全二册

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机等级考试二级Visual >>

内容概要

《计算机等级考试二级VisualBasic语言程序设计考点精解及全真模拟（套装上下册）》主要内容包括：VisualBasic程序开发环境、对象与操作、简单程序设计、VisualBasic程序设计基础、数据的输入输出、常用标准控件、VisualBasic控制结构、数组、过程、键盘与鼠标事件过程。

<<计算机等级考试二级Visual >>

书籍目录

《计算机等级考试二级VisualBasic语言程序设计考点精解及全真模拟（上册）》：

第1章 Visual Basic程序开发环境

1.1 Visual Basic的特点

考点1 Visual Basic的特点

1.2 其他窗口

考点2窗体设计器和工程资源管理器

1.3 同步自测

1.4 同步自测答案

第2章 对象与操作

2.1 窗体

考点1 窗体的结构与属性

考点2 窗体事件

2.2 控件

考点3标准控件（内部控件）

2.3 同步自测

2.4 同步自测答案

第3章 简单程序设计

3.1 Visual Basic中的语句

考点1 Visual Basic中的语句

3.2 程序的保存、装入

考点2 程序的保存、装入

3.3 同步自测

3.4 同步自测答案

第4章 Visual Basic程序设计基础

4.1 数据类型

考点1 基本数据类型

考点2 用户定义的数据类型

4.2 变量

考点3 变量的命名、类型及定义

4.3 变量的作用域

考点4 局部变量与全局变量

4.4 常用内部函数

考点5 常用内部函数

4.5 字符串函数

考点6 字符串函数

4.6 运算符与表达式

考点7 运算符

考点8 表达式的执行顺序

4.7 同步自测

4.8 同步自测答案

第5章 数据的输入输出

5.1 数据输入-InputBox函数

考点1 InputBox函数

5.2 MsgBox函数

考点2 MsgBox函数及其使用

<<计算机等级考试二级Visual >>

5.3 同步自测

5.4 同步自测答案

第6章 常用标准控件

6.1 文本控件

考点1 标签和文本框

6.2 图形控件

考点2 图形文件的装入

6.3 按钮控件

考点3 属性和事件

6.4 选择控件--复选框和单选按钮

考点4 复选框和单选按钮的属性和事件

6.5 选择控件--列表框和组合框

考点5 列表框

考点6 组合框

6.6 滚动条

考点7 滚动条

6.7 计时器

考点8 计时器

6.8 框架

考点9 框架

6.9 焦点

考点10 设置焦点

6.10 同步自测

6.11 同步自测答案

第7章 Visual Basic控制结构

7.1 选择控制结构

考点1 选择控制结构

7.2 多分支控制结构

考点2 多分支结构控制

7.3 For循环控制结构

考点3 For循环控制结构

7.4 当循环控制结构

考点4 当循环控制结构

7.5 Do循环控制结构

考点5 Do循环控制结构

7.6 多重循环

考点6 多重循环

7.7 同步自测

7.8 同步自测答案

第8章 数组

8.1 数组的概念

考点1 数组的定义

8.2 静态数组与动态数组

考点2 动态数组的定义

8.3 数组的基本操作

考点3 数组元素的输入、输出和复制

8.4 数组的初始化

<<计算机等级考试二级Visual >>

考点4 数组的初始化

8.5 控件数组

考点5 控件数组

8.6 同步自测

8.7 同步自测答案

第9章 过程

9.1 Sub过程

考点1 建立Sub过程

考点2 调用Sub过程

考点3 通用过程与事件过程

9.2 Function过程

考点4 Function过程

9.3 参数传送

考点5形参与实参

9.4 同步自测

9.5 同步自测答案

第10章 键盘与鼠标事件过程

第12章对话框程序设计

10.1 KeyPress事件

考点1 KeyPress事件

10.2 KeyDown和KeyUp事件

考点2 KeyDown和KeyUp事件

10.3 鼠标事件

考点3 鼠标位置

10.4 拖放

考点4 与拖放有关的属性、事件和方法

10.5 同步自测

10.6 同步自测答案

第11章 菜单程序设计

11.1 菜单编辑器

考点1 菜单编辑器

11.2 弹出式菜单

考点2 弹出式菜单

11.3 同步自测

11.4 同步自测答案

第12章 对话框程序设计

12.1 通用对话框与文件对话框

.....

第13章 多重窗体程序设计与环境应用

第14章 数据文件

第15章 上机指导

第16章 笔试模拟试卷及答案分析

第17章 上机模拟试卷及答案分析

《计算机等级考试二级VisualBasic语言程序设计考点精解及全真模拟（上册）》

章节摘录

版权页：插图：考点点拨：在最近历次考试中，本考点仅出现1次。

顺序=文件与随机文件的特点很容易混淆，考生需牢记两者之间的区别。

根据数据的存取方式和结构，可以将文件分为顺序文件和随机文件。顺序文件（Sequential File）的结构比较简单，文件的记录一个接一个地存放。

当要查找某个数据时，只能从文件头开始，一个记录一个记录地顺序读取，直至找到要查找的记录为止。

顺序文件的组织比较简单，只要把数据记录一个接一个地写到文件中即可。

顺序文件不能灵活地存取和增减数据，因而适用于有一定规律且不经常修改的数据。

其主要优点是占空间少，容易使用。

随机存取文件又称为直接存取文件，简称为随机文件或直接文件。

在随机文件中，每个记录的长度是固定的，记录中每个字段的长度也是固定的。

此外，随机文件的每个记录都有一个记录号。

在写入数据时，只要指定记录号，就可以把数据直接插入指定位置。

而在读取数据时，只要给出记录号，就能直接读取该记录。

在随机文件中，可以同时读、写操作，因而能快速地查找和修改每个记录，不必为修改某个记录而对整个文件进行读、写操作。

随机文件的优点是数据的存取较为灵活、方便，速度较快，容易修改。

主要缺点是占空间较大，数据组织较复杂。

考点点拨：考生需要对文件的Open语句及Input、Output、Append输入输出的区别灵活掌握。

本考点主要考查考生在准确记忆的基础上对文件的应用能力。

在对文件进行任何操作之前，都必须打开或建立文件。

在Visual Basic中，用Open语句打开或建立一个文件。

其格式为：Open文件说明（For方式）（Access存取类型）（锁定）As（#）文件号（Len=记录长度）

Open语句的功能是：为文件的输入输出分配缓冲区，并确定缓冲区所使用的存取方式。

说明：格式中的Open、For、Access、As以及Len为关键字，“文件说明”的含义如前所述，其他参数的含义如下：（1）For方式：指定文件的输入输出方式，可以是下述操作之一：Input：指定顺序输入方式。

Output：指定顺序输出方式。

Append：指定顺序输出方式。

与Output不同的是，用Append方式打开文件时，文件指针被定位在文件末尾。

如果对文件执行写操作，则写入的数据附加到原来文件数据的后面。

Random：指定随机存取方式，也是默认方式。

在Random方式中，如果没有Access子句，则在执行Open语句时，Visual Basic试图按照读/写、只读、只写顺序打开文件。

（2）Open语句兼有打开文件和建立文件两种功能。

在对一个数据文件进行读、写、修改或增加数据之前，必须先用Open语句打开或建立该文件。

如果为输入（Input）打开的文件不存在，则产生“文件未找到”错误；如果为输出（Output）、附加（Append）或随机（Random）访问方式打开的文件不存在，则建立相应的文件；此外，在Open语句中，任何一个参量的值如果超些给定的范围，则产生“非法功能调用”错误，而且文件不能被打开。

<<计算机等级考试二级Visual >>

编辑推荐

《大学生热门考试必备馆配经典系列:计算机等级考试2级Visual Basic语言程序设计考点精解及全真模拟(套装上下册)》由高等教育出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>