

<<Visual Basic程序设计经典实验>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计经典实验案例集>>

13位ISBN编号：9787040350111

10位ISBN编号：7040350114

出版时间：2012-4

出版时间：高等教育出版社

作者：龚沛曾

页数：343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计经典实验>>

内容概要

《高等学校计算机基础课程经典实验案例集丛书：Visual Basic程序设计经典实验案例集》是教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会组织编写的《高等学校计算机基础课程经典实验案例集丛书》之一。

《高等学校计算机基础课程经典实验案例集丛书：Visual Basic程序设计经典实验案例集》结合课程教学和实验特点，分为10章，主要涉及Visual Basic入门和可视化编程基础、Visual Basic语言基础和顺序结构、选择结构、循环结构、数组、过程、用户界面设计、数据文件、图形技术基础、数据库应用基础等内容。

每章内容分为知识要点、实验项目说明、实验案例分析和实验项目汇编。

全书精选57个实验案例分析和108个实验项目汇编，按照实验类型分为验证型、设计型、探索型和综合设计型；按照实验难易程度分为易、中等、难3个等级。

本书实验安排恰当，实验内容丰富，寓知识、趣味、应用于一体，分析透彻，实用性强，可作为高等学校“Visual Basic程序设计”课程的配套实验教材，也可作为广大程序设计爱好者自学的辅导用书。

作者简介

龚沛曾，1982年毕业于华东理工大学自动控制系。
现为同济大学计算机科学与技术系教授，任教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会委员、全国高校计算机教育研究会副理事长、上海市计算机基础教育协会副理事长。
长期从事计算机基础教学与研究，主持多项教育部教改项目。
承担的国家“七五”攻关项目获上海市科技进步三等奖；主编的《Visual Basic程序设计教程》、《大学计算机基础》于2003年、2007年连续两届获上海市优秀教材一等奖；主讲的“Visual Basic程序设计”、“大学计算机基础”于2003年和2005年被评为国家精品课程；主持的教改项目获国家级教学成果二等奖、2001年和2005年上海市教学成果一等奖；享受国务院特殊津贴，获上海市优秀教育工作者、上海市首届高校教学名师奖等荣誉称号。

<<Visual Basic程序设计经典实验>>

书籍目录

第1章 Visual Basic入门和可视化编程基础1.1 知识要点1.2 实验项目说明1.3 实验案例分析1.3.1 实验案例1-1：VB集成开发环境和程序调试1.3.2 实验案例1-2：欢迎使用VB界面1.3.3 实验案例1-3：文字的选取和复制1.3.4 实验案例1-4：人民币与美元兑换1.3.5 实验案例1-5：浮雕文字1.3.6 实验案例1-6：模拟图片移动和缩放1.4 实验项目汇编1.4.1 实验项目1-1：计数1.4.2 实验项目1-2：制作贺卡1.4.3 实验项目1-3：移动文字1.4.4 实验项目1-4：文字迁移1.4.5 实验项目1-5：显示字符图形1.4.6 实验项目1-6：放大与缩小文字1.4.7 实验项目1-7：简易记事本1.4.8 实验项目1-8：模拟倒计时火箭发射第2章 Visual Basic语言基础和顺序结构2.1 知识要点2.2 实验项目说明2.3 实验案例分析2.3.1 实验案例2-1：温度转换程序2.3.2 实验案例2-2：字符的分离和加密2.3.3 实验案例2-3：简易计算器2.3.4 实验案例2-4：用户登录界面2.3.5 实验案例2-5：整理句子2.3.6 实验案例2-6：字符串替换和标题栏字幕滚动2.4 实验项目汇编2.4.1 实验项目2-1：计算圆周长和圆面积2.4.2 实验项目2-2：求均值2.4.3 实验项目2-3：三角形判定2.4.4 实验项目2-4：数据的分离和交换2.4.5 实验项目2-5：大小写字母转换2.4.6 实验项目2-6：商品销售2.4.7 实验项目2-7：数字钟2.4.8 实验项目2-8：喜从天降2.4.9 实验项目2-9：查找与替换2.4.10 实验项目2-10：房贷计算第3章 选择结构3.1 知识要点3.2 实验项目说明3.3 实验案例分析3.3.1 实验案例3-1：判断闰年3.3.2 实验案例3-2：3个数的排序3.3.3 实验案例3-3：一元二次方程求根3.3.4 实验案例3-4：分类统计输入字符3.3.5 实验案例3-5：字体格式设置3.3.6 实验案例3-6：四则运算自测3.4 实验项目汇编3.4.1 实验项目3-1：计算上网费用3.4.2 实验项目3-2：猜数游戏3.4.3 实验项目3-3：鸡兔同笼问题3.4.4 实验项目3-4：简单计算器四则运算3.4.5 实验项目3-5：个人所得税计算器3.4.6 实验项目3-6：检查表达式.....第4章 循环结构第5章 数组第6章 过程第7章 用户界面设计第8章 数据文件第9章 图形技术基础第10章 数据库应用基础参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>