

<<常用工具软件应用教程>>

图书基本信息

书名：<<常用工具软件应用教程>>

13位ISBN编号：9787040346947

10位ISBN编号：704034694X

出版时间：2012-5

出版时间：龚道敏 高等教育出版社 (2012-05出版)

作者：龚道敏 编

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<常用工具软件应用教程>>

内容概要

《职业院校计算机应用专业系列教材：常用工具软件应用教程》是职业院校计算机应用专业系列教材，遵循“以就业为导向，以能力为本位”指导思想。

本书以“常用工具软件”教学大纲为基础，兼顾“双证书”要求，围绕日常生活中的实际应用，通过一系列生动的案例介绍各类常用工具软件的使用。

本书共分5个项目，每个项目介绍一种类型的常用工具软件，内容包括“获取和传递信息”、“处理图像信息”、“处理音/视频”、“管理磁盘与文件”和“防护信息安全”。

每个项目由2~5个任务组成，每个任务都从不同的侧面将一种常用工具软件的应用分解成若干个活动，其设计按照“活动描述”——“活动分析”——“活动展开”——“拓展提高”——“实训操作”顺序构成，充分体现以学生为主体的教学思想。

本书可以作为职业院校计算机应用专业的教材，也可作为各类职业资格与就业培训用书。

<<常用工具软件应用教程>>

书籍目录

项目一 获取和传递信息 任务一 搜索网络信息 活动一 用百度获取商机 活动二 用百度学习知识 活动三 用百度服务生活 任务二 下载网络资源 活动一 下载音像文件 活动二 下载工具软件 活动三 安装工具软件 任务三 收发电子邮件 活动一 申请电子邮箱 活动二 收发电子邮件 活动三 设置电子邮箱 任务四 了解即时通信 活动一 申请QQ账号 活动二 传递信息 项目二 处理图像信息 任务一 捕捉屏幕 活动一 捕捉屏幕图像 活动二 简单处理图像 任务二 管理图像 活动一 批量处理图像 活动二 简单编辑图像 任务三 处理图像 活动一 调整图像 活动二 修饰图像 活动三 应用模板 任务四 制作电子相册 活动一 制作离线电子相册 活动二 制作在线电子相册 任务五 制作简单动画 活动一 制作简单的二维动画 活动二 制作简单的三维动画 项目三 处理音 / 视频 任务一 播放音 / 视频 活动一 播放音频文件 活动二 播放视频文件 任务二 转换音 / 视频 活动一 转换音频格式 活动二 转换视频格式 任务三 录制屏幕 活动一 录制屏幕 活动二 编辑文件 任务四 编辑音频 活动一 录制音频 活动二 编辑音频 活动三 修饰音频 任务五 编辑视频 活动一 剪辑视频素材 活动二 合成视频短片 项目四 管理磁盘与文件 任务一 管理磁盘 活动一 调整磁盘分区 活动二 备份还原系统 任务二 优化计算机系统 活动一 检测系统 活动二 优化系统 任务三 压缩与解压缩文件 活动一 建立压缩文件 活动二 修改压缩文件 活动三 解压压缩文件 任务四 刻录光盘 活动一 刻录数据光盘 活动二 刻录影视光盘 项目五 防护信息安全 任务一 防护文件安全 活动一 设置系统密码 活动二 加密文件夹 活动三 抢救数据 任务二 防治与查杀病毒 活动一 维护系统 活动二 防护网络 活动三 查杀病毒

章节摘录

版权页：插图：任务准备 1.了解网络资源 网络资源是指通过计算机网络可以获取并利用的各种信息资源的总和。

一般来说，是指所有以电子数据形式把文字、图像、声音、动画、视频等多种形式的信息存储在光盘、磁盘等非纸介质的载体中，并通过网络通信、计算机或终端等方式再现出来的资源。

传统信息资源主要是以文字形式表现出来的信息。

而网络信息资源则可以是文本、图像、音频、动画、视频、软件、数据库等多种形式存在，涉及领域从政治、经济、社会、科研、教育、艺术到具体的行业和个体，包含文献类型从电子报刊、电子工具书、商业信息、新闻报道到书目数据库、文献信息索引统计数据、图表、电子地图等。

在日常生活、学习和工作过程中，无处不涉及信息资源。

利用网络信息资源时，都需要经过获取（包括下载）、处理和利用的过程。

2.认识音频、视频和动画 音频是指人耳能够感觉到的声音，其振动频率一般在20Hz~20kHz之间。随着科学技术的发展，人们记录声音由模拟声音（如磁带记录的声音）发展到数字音频（如计算机及网络传输的声音文件）。

视频和动画是由一串连续变化的图形图像形成的，记录事物真实的变化过程，可以表示更多的信息。连续的图像变化每秒超过24帧（Frame）画面以上时，根据视觉暂留原理，人眼无法辨别单幅的静态画面，看上去是平滑、连续的视觉效果，这种连续的画面叫做视频。

动画的制作也是采用同样的原理。

随着以计算机为主的现代信息技术的发展，音频、视频和动画的传播、获取、利用就更加方便与快捷。

在网络中，有专门从事音频、视频和动画等信息资源的服务商，用户只要满足一定的条件即可分享这些资源。

3.了解工具软件 软件是用户与硬件之间的接口界面：用户主要是通过软件实现与计算机的交流。

软件是计算机系统设计的依据。

计算机软件分为系统软件和应用软件，而工具软件是为了用户能正常、安全、便捷地使用计算机的应用软件，如杀毒软件、系统优化工具和翻译、下载加速等软件。

软件对用户都有授权，软件的用户必须在同意所使用软件许可证的情况下才能够合法地使用软件。

依据授权方式的不同，可将软件分为如下几类：（1）专属软件。

专属软件授权通常不允许用户随意地复制、研究、修改或散布该软件。

违反此类授权通常会承担严重的法律责任。

传统的商业软件公司会采用此类授权，例如微软的Windows操作系统和办公软件。

专属软件的源码通常被公司视为私有财产而予以严密的保护。

（2）自由软件。

自由软件授权正好与专属软件相反，赋予用户复制、研究、修改和散布该软件的权利，并提供源码供用户自由使用。

Linux、Firefox和OpenOffice就是此类软件的代表。

（3）共享软件。

通常可免费获取并使用其试用版，但在功能或使用权限上受到限制。

开发者会鼓励用户付费以取得功能完整的商业版本。

（4）免费软件。

可免费取得和转载，但并不提供源码，也无法修改。

<<常用工具软件应用教程>>

编辑推荐

《职业院校计算机应用专业系列教材:常用工具软件应用教程》是职业院校计算机应用专业系列教材,遵循“以就业为导向,以能力为本位”指导思想。可以作为职业院校计算机应用专业的教材,也可作为各类职业资格与就业培训用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>