

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040342925

10位ISBN编号：7040342928

出版时间：2011-12

出版时间：高等教育出版社

作者：龚本灿 编

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

《高等学校教材：C语言程序设计教程》以“学生信息管理系统”案例贯穿全书，并以此为主线将C语言各章节的主要知识点有机结合，概念清晰、通俗易懂。

全书共10章，内容包括：C语言概述、数据类型、分支结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数、指针、文件、编译预处理和用户定制数据类型。

《高等学校教材：C语言程序设计教程》采取案例驱动、设问解答、举例分析的组织方式，从实际应用系统开发的角度出发，由浅入深、循序渐进地培养读者的初步编程能力，帮助读者掌握C语言的语法知识，引导读者掌握大规模应用程序的编写方法。

本书配有多媒体课件、例题和习题源代码，并配有辅助教材《C语言程序设计习题集》。

本书适合作为高等学校各专业的c语言程序设计课程教材，也可作为从事计算机相关工作的科技人员、计算机爱好者及各类自学人员的参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言概述1.1 计算机程序设计语言的发展1.2 C语言的发展及特点1.2.1 C语言的发展1.2.2 C语言的特点1.3 简单的C语言程序1.4 C语言程序的开发步骤及调试方法1.4.1 C语言程序的开发步骤1.4.2 C语言程序的上机过程1.4.3 C语言程序的调试方法1.5 算法及其描述1.5.1 算法的概念1.5.2 算法的描述1.6 格式化输入 / 输出函数1.6.1 格式化输入函数1.6.2 格式化输出函数1.7 学生信息管理系统案例简介本章小结习题第2章 数据类型2.1 案例中的数据类型与数据类型的分类2.1.1 案例中的数据类型2.1.2 数据类型的分类2.2 整型数据2.2.1 整型变量2.2.2 整型常量2.3 实型数据2.3.1 实型变量2.3.2 实型常量2.4 字符型数据2.4.1 字符型变量2.4.2 字符型常量2.4.3 字符串常量2.5 一维数组的基本概念2.6 结构体类型2.6.1 结构体类型的定义2.6.2 结构体变量的定义和引用2.7 数据类型转换本章小结习题第3章 分支结构程序设计3.1 案例中的分支结构程序设计3.2 关系运算符及其表达式3.3 逻辑运算符及其表达式3.4 if语句3.4.1 单分支条件语句3.4.2 双分支条件语句3.4.3 多分支条件语句3.4.4 if语句的嵌套3.5 switch语句3.6 运算符及其表达式3.6.1 算术运算符及其表达式3.6.2 赋值运算符及其表达式3.6.3 条件运算符及其表达式3.6.4 逗号运算符及其表达式3.6.5 长度运算符本章小结习题第4章 循环结构程序设计4.1 循环结构的引入4.2 while语句4.3 do-while语句4.4 for语句4.5 break语句和continue语句4.5.1 break语句4.5.2 continue语句4.6 循环语句的嵌套4.7 案例分析与实现4.7.1 学生结构体数组的定义和引用4.7.2 案例分析与实现本章小结习题第5章 数组5.1 一维数组5.1.1 一维数组的定义5.1.2 一维数组的引用5.1.3 一维数组的初始化5.1.4 一维数组的应用举例5.2 二维数组5.2.1 二维数组的定义5.2.2 二维数组的引用5.2.3 二维数组的初始化5.2.4 二维数组的应用举例5.3 字符数组5.3.1 字符数组的定义5.3.2 字符数组的引用5.3.3 字符数组的初始化5.3.4 字符串输入 / 输出函数5.3.5 字符串处理函数5.4 案例分析与实现本章小结习题第6章 函数6.1 案例中的自定义函数6.1.1 案例中的自定义函数简介6.1.2 函数调用过程6.1.3 案例中函数之间的调用关系6.2 函数的分类、定义与声明6.2.1 函数的分类6.2.2 函数的定义6.2.3 函数的声明6.3 函数的调用6.3.1 函数调用的一般格式6.3.2 参数传递6.3.3 函数结果的返回6.4 函数的应用举例6.5 函数的嵌套调用与递归调用6.5.1 函数的嵌套调用6.5.2 函数的递归调用6.6 数组作为函数参数6.6.1 数组元素作为函数实参6.6.2 数组名作为函数实参6.7 变量的作用域和存储属性6.7.1 变量的作用域6.7.2 变量的存储属性6.8 外部函数与内部函数6.9 多文件的编译与连接本章小结习题第7章 指针7.1 指针概述7.1.1 指针的概念7.1.2 指针变量的定义和引用7.1.3 指针变量作为函数参数7.2 指向一维数组的指针7.2.1 指向一维数组的指针变量的定义7.2.2 指针变量的算术运算7.2.3 指针变量的应用举例7.2.4 指向字符串的指针变量7.3 指向结构体的指针7.3.1 指向结构体变量的指针7.3.2 指向结构体数组的指针7.4 返回指针的函数7.5 动态内存分配7.6 指针数组7.7 指向二维数组的指针7.7.1 二维数组的地址7.7.2 指向二维数组的指针7.8 指向函数的指针7.9 指向指针的指针7.10 链表与案例实现7.10.1 链表简介7.10.2 学生信息链表中结点的定义7.10.3 学生信息链表的操作本章小结.....第8章 文件第9章 编译预处理第10章 用户定制数据类型附录参考文献

## <<C语言程序设计教程>>

### 编辑推荐

《高等学校教材：C语言程序设计教程》以“学生信息管理系统”案例贯穿全书，将各章节的主要知识点有机结合，帮助读者快速掌握C语言语法知识。

内容的讲解由问题驱动，注重对程序设计思想的理解，由浅入深、循序渐进地引导读者掌握大规模应用程序的编写方法。

本书配套教学资源丰富，包括案例和例题源代码、多媒体课件和习题集。

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>