

<<全国高职高专教育规划教材>>

图书基本信息

书名：<<全国高职高专教育规划教材>>

13位ISBN编号：9787040333176

10位ISBN编号：7040333171

出版时间：2011-8

出版时间：孙晔、孙玉明 高等教育出版社 (2011-08出版)

作者：孙晔，孙玉明 编

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<全国高职高专教育规划教材>>

内容概要

《全国高职高专教育规划教材：Visual Basic计算机等级考试教程》根据计算机二级考试大纲编写，共分为两部分：第一部分是Visual Basic程序基础，主要以Visual Basic6.0对象为主体，讲述了Visual Basic程序设计基础、数据的输入与输出、常用标准控件、VisualBasic控制结构、过程、鼠标和键盘事件、菜单及对话框程序设计、多重窗体程序设计、数据文件；第二部分是公共基础知识，主要讲述了数据结构与算法、程序设计基础、软件工程基础、数据库设计基础等。

本书本着“案例教学”、“任务驱动”的教学理念，不单纯侧重理论的讲解，而是以提高读者使用Visual Basic进行编程的能力为出发点，从而有效提高其Visual Basic编程技能，顺利通过计算机二级考试。

全书共分13章，每章配有学习重点和要点、经典题解及习题。

《全国高职高专教育规划教材：Visual Basic计算机等级考试教程》可作为高职高专非计算机专业学生进行国家计算机二级考试的教材，也可作为工程技术人员的参考资料。

参考学时为76学时。

本书还可以作为其他培训部门相关课程的教材。

书籍目录

第一部分 Visual Basic程序基础 第1章 Visual Basic程序设计基础 1.1 对象 1.1.1 Visual Basic的对象 1.1.2 对象属性的设置 1.1.3 对象命名 1.2 Visual Basic简单程序开发 1.2.1 Visual Basic中的语句 1.2.2 开发应用程序的步骤 1.2.3 程序的保存、装入和运行 1.2.4 Visual Basic程序的结构 1.3 数据类型 1.3.1 数据的基本类型 1.3.2 用户定义数据类型 1.3.3 枚举类型 1.4 保留字、常量和变量 1.4.1 保留字 1.4.2 常量 1.4.3 变量 1.5 变量的作用域 1.5.1 局部变量、模块变量和全局变量 1.5.2 默认声明 1.6 常用内部函数 1.6.1 数学函数 1.6.2 转换函数 1.6.3 字符串函数 1.6.4 时间/日期函数 1.6.5 随机函数 1.7 运算符与表达式 1.7.1 算术运算符与算术表达式 1.7.2 连接运算符与连接表达式 1.7.3 比较运算符与比较表达式 1.7.4 逻辑运算符与逻辑表达式 1.7.5 各类运算符的优先级比较 1.8 数组 1.8.1 数组的定义 1.8.2 一维数组和二维数组 1.8.3 静态数组和动态数组 1.8.4 数组元素的输入、输出和复制 1.8.5 For Each...Next语句 1.8.6 数组的初始化 1.9 经典题解 习题 第2章 数据的输入与输出 2.1 数据的输出——Print方法 2.1.1 Print 2.1.2 与Print方法相关的函数 2.1.3 格式输出 (Format \$) 2.1.4 其他有关方法 2.2 数据输入——InputBox函数 2.3 MsgBox函数和MsgBox语句 2.3.1 MsgBox函数 2.3.2 MsgBox语句 2.4 字形 2.4.1 字体类型和大小 2.4.2 其他属性 2.4.3 应用实例 2.5 打印机输出 2.5.1 直接输出 2.5.2 窗体输出 2.6 经典题解 习题 第3章 常用标准控件 3.1 控件概述 3.2 窗体 3.2.1 窗体的常用属性 3.2.2 窗体的常用方法 3.2.3 窗体的常用事件 3.3 文本控件 3.3.1 标签控件 (Label) 3.3.2 文本框控件 (TextBox) 3.3.3 文本控件综合案例 3.4 按钮控件 (CommandButton) 3.4.1 命令按钮的常用属性 3.4.2 命令按钮控件综合案例 (用户的登录) 3.5 选择控件 3.5.1 复选框 (CheckBox) 和单选按钮 (OptionButton) 3.5.2 复选框和单选按钮综合案例 3.5.3 列表框 (ListBox) 和组合框 (ComboBox) 3.5.4 列表框和组合框综合案例 3.6 水平滚动条 (HScrollBar) 和垂直滚动条 (VScrollBar) 3.6.1 滚动条的常用属性和事件 3.6.2 滚动条控件综合案例 3.7 图形控件 3.7.1 图片框 (PictureBox) 和图像框 (Image) 3.7.2 直线控件 (Line) 和图形控件 (Shape) 3.8 计时器控件 (Timer) 3.8.1 计时器的常用属性 3.8.2 计时器的常用事件——Timer事件 3.8.3 直线、图形和计时器控件综合案例 3.9 框架控件 (Frame) 3.9.1 常用属性事件和方法 3.9.2 绘制框架方法 3.10 焦点和Tab顺序 3.10.1 焦点设置 3.10.2 Tab顺序 3.11 经典题解 习题 第4章 Visual Basic控制结构 4.1 选择控制结构 4.1.1 单行结构控制语句 4.1.2 块结构条件语句 4.1.3 If函数 4.2 多分支结构 4.3 循环结构 4.3.1 For循环控制结构 4.3.2 当循环控制结构 4.3.3 Do循环控制结构 4.3.4 多重循环 4.3.5 出口语句 4.4 GoTo型控制 4.5 经典题解 习题 第5章 过程 5.1 Sub过程 5.1.1 Sub通用过程 5.1.2 Sub过程的调用 5.2 Function过程 5.2.1 Function过程的定义 5.2.2 Function过程的建立 5.2.3 Function过程的调用 5.3 过程中的参数传送 5.3.1 形参与实参 5.3.2 按地址传递和按值传递 5.3.3 数组参数的传递 5.4 可选参数和可变参数 5.4.1 可选参数 5.4.2 可变参数 5.5 对象参数 5.5.1 窗体参数 5.5.2 控件参数 5.6 局部内存分配和Shell函数 5.6.1 局部内存分配 5.6.2 Shell函数 5.7 经典题解 习题 第6章 鼠标和键盘事件 6.1 鼠标事件 6.1.1 鼠标键参数 6.1.2 转换 (Shift) 参数 6.1.3 鼠标坐标 6.2 鼠标光标 6.2.1 光标形状 (MousePointer) 属性 6.2.2 设置鼠标光标形状属性 6.3 拖放 6.3.1 拖放的相关属性、事件和方法 6.3.2 手动拖放 6.3.3 自动拖放 6.4 键盘事件 6.4.1 KeyPress事件 6.4.2 KeyDown和KeyUp事件 6.5 经典题解 习题 第7章 菜单及对话框程序设计 7.1 菜单设计 7.1.1 菜单的基本概念 7.1.2 菜单编辑器 7.1.3 下拉式菜单 7.1.4 弹出式菜单 7.2 对话框概述 7.2.1 对话框的分类与特点 7.2.2 文件对话框 7.2.3 文件对话框综合案例 7.2.4 颜色对话框 7.2.5 颜色对话框综合案例 7.2.6 字体对话框 7.2.7 字体对话框综合案例 7.2.8 打印对话框 7.3 经典题解 习题 第8章 多重窗体程序设计 8.1 建立多重窗体应用程序 8.1.1 与多重窗体程序设计有关的语句和方法 8.1.2 多重窗体应用程序综合实例 8.2 多重窗体程序的运行和保存 8.2.1 指定“启动窗体” 8.2.2 多重窗体程序的存取 8.3 Visual Basic工程的结构 8.3.1 窗体模块 8.3.2 标准模块 8.3.3 Sub Main过程 8.4 闲置循环和DoEvents语句 8.5 经典题解 习题 第9章 数据文件 9.1 文件的结构和分类 9.1.1 文件的结构 9.1.2 文件的分类 9.2 文件的操作 9.2.1 文件的打开 (建立) 9.2.2 文件的关闭 9.2.3 文件操作语句和函数 9.2.4 文件的其他基本操作 9.3 顺序文件 9.3.1 顺序文件的读操作 9.3.2 顺序文件的写操作 9.4 随机文件 9.4.1 随机文件的打开与读写操作 9.4.2 记录的增加与删除 9.5 文件系统控件 9.5.1 驱动器列表框和目录列表框 9.5.2 文件列表框 9.5.3 文件系统控件的综合运用 9.6 经典题解 习题 第二部分 公共基础知识 参考文献 教学资源 资源索取单

章节摘录

版权页：插图：8.3 Visual Basic工程的结构 前面介绍了多重窗体程序的设计方法，本节将详细讲解Visual Basic工程的结构。

模块 (Module) 是相对独立的程序单元，在Visual Basic中主要有3种模块：窗体模块、标准模块和类模块。

类模块主要用来定义类和建立ActiveX组件，下面主要介绍窗体模块和标准模块。

8.3.1 窗体模块 应用程序中的每个窗体都有一个包含其代码的窗体模块。

窗体模块包括3部分内容，即通用声明部分、通用过程部分和事件过程部分，窗体模块文件的扩展名为“.frm”。

如果在文本编辑器中观察窗体模块，则还会看到窗体及其控件的描述，包括它们的属性设置值。

在窗体模块的通用声明部分中，用Dim语句声明的变量，其作用域为整个窗体模块，即该模块中的所有过程。

通用声明部分一般放在代码的最前面，而通用过程和事件过程的位置没有严格的限制。

在声明部分执行之后，Visual Basic在事件过程部分查找启动窗体的Sub Form_Load过程，它是在把窗体装入内存时所发生的事件，如果存在这个过程，则自动执行它。

在执行完Sub Form_Load过程后，如果窗体模块中还有其他事件过程，则暂停程序的执行，并等待激活事件过程。

在窗体模块中，可以调用标准模块中的过程，也可以调用其他窗体模块中的过程。

注意，被调用的过程必须用Public定义为公共过程。

标准模块中的过程，可直接调用，若调用其他窗体模块中的过程，则必须加上过程所在的窗体名。

8.3.2 标准模块 在单一窗体应用程序中，所有的代码都存放在一个窗体模块中，而在多重窗体应用程序中，每个窗体对应一个窗体模块，有些公共变量或通用过程需要在多个窗体中共用，这就需要创建标准模块。

标准模块也称为全局模块，由全局变量声明、模块级声明及通用过程等几部分组成，其中全局变量声明放在标准模块的首部，标准模块文件的扩展名为“.bas”。

<<全国高职高专教育规划教材>>

编辑推荐

《全国高职高专教育规划教材:Visual Basic计算机等级考试教程》可作为高职高专非计算机专业学生进行国家计算机二级考试的教材,也可作为工程技术人员的参考资料。

参考学时为76学时。

《全国高职高专教育规划教材:Visual Basic计算机等级考试教程》还可以作为其他培训部门相关课程的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>