

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040326536

10位ISBN编号：7040326531

出版时间：2011-8

出版时间：高等教育出版社

作者：沈军

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

《大学计算机基础：面向应用思维的解析方法（第2版）》从培养读者认识和使用计算机正确思维方法的角度出发，按认知规律，解析计算机使用中的各种基本概念和应用思维。主要内容包括：人与计算机的关系；通过交互方式使用计算机的内涵及其蕴涵的应用思维等。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 人机关系1.1 计算机的诞生1.2 人与计算机之间的关系1.2.1 计算机结构的抽象视图1.2.2 人与计算机的关系及其剖析1.2.3 使用计算机的特殊性1.3 软件及其使用本质1.3.1 三大逻辑体系及其思维特征1.3.2 软件使用的本质1.4 本章小结习题第2章 交互方式使用计算机2.1 系统软件与应用软件2.2 系统软件中的资源管理2.2.1 文件2.2.2 目录2.2.3 路径2.2.4 文件标识符2.3 交互式交流方法的内涵2.3.1 命令式交互方式2.3.2 菜单式交互方式2.4 系统软件交互式使用应用模式2.4.1 自然界面的模拟2.4.2 个性化需求的体现2.4.3 操作模式的建立2.4.4 向导机制的引入2.4.5 树型结构组织和管理思想无处不在2.4.6 网络世界的融合2.4.7 信息共享机制的实现2.5 应用软件交互式使用应用模式2.5.1 应用软件的启动与退出2.5.2 应用软件与其处理对象的关系2.5.3 应用软件的基本使用过程2.6 本章小结习题第3章 程序方式使用计算机3.1 程序式使用方式解析3.2 程序的本质3.2.1 程序与程序设计3.2.2 递归思维的简单解析3.2.3 基本逻辑控制规则及其组合3.3 程序构造的基本方法3.3.1 数据组织3.3.2 算法3.3.3 数据组织+数据处理3.4 程序设计的三个要素3.4.1 程序设计语言3.4.2 程序设计环境3.4.3 程序设计基本模式与建构3.5 软件和软件工程3.5.1 软件与软件工程的关系3.5.2 软件开发模型3.5.3 软件开发方法3.5.4 文档编制3.6 本章小结习题第4章 认识计算机及其社会4.1 现代数字电子计算机系统的数学基础4.1.1 什么是数4.1.2 数的表示方法——进位计数制4.1.3 二进制及其基本运算4.1.4 其他进位计数制4.1.5 不同进制计数法之间的相互转换4.1.6 布尔代数及其基本运算4.1.7 二进制与布尔代数的关系4.2 计算机系统与信息表示与基本计算4.2.1 常用二进制位串编码单位4.2.2 数值的表示与基本计算4.2.3 文字符号的表示与基本计算4.2.4 图像的表示与基本计算4.2.5 声音的表示与运算4.2.6 条件的表示与基本计算4.3 计算机系统的基本结构4.3.1 计算机的发展4.3.2 冯·诺依曼计算机器的基本结构4.3.3 现代微型计算机系统的基本结构4.3.4 抽象计算与图灵机模型4.3.5 对计算机系统基本结构的进一步认识4.4 计算机系统的基本工作原理4.4.1 程序是如何执行的4.4.2 如何构造处理问题的程序4.4.3 大型程序的构造4.4.4 微型计算机系统工作过程解析4.4.5 对计算机系统基本工作原理的进一步认识4.5 认识计算机社会4.5.1 建立计算机社会——计算机网络基础4.5.2 使计算机社会丰富多彩——多媒体技术基础4.5.3 管理计算机社会的信息资源——数据库技术基础4.5.4 构建和谐的计算社会——信息安全基础4.5.5 生活在计算机社会——信息社会4.6 本章小结习题第5章 深入认识计算机5.1 计算机与计算5.1.1 计算机不仅是实现“计算”5.1.2 计算机的本质还是“计算”5.1.3 计算的历史5.1.4 计算的限制5.2 计算原理5.2.1 计算与函数5.2.2 算法与可计算性5.2.3 抽象计算与图灵机5.2.4 p与np问题5.2.5 计算原理5.3 算法设计策略与现代算法5.3.1 算法设计策略5.3.2 算法设计的正确性与有效性保证5.3.3 现代算法5.4 本章小结习题第6章 展望计算机的未来6.1 新型计算机6.1.1 光计算机6.1.2 量子计算机6.1.3 生物计算机6.1.4 化学计算机6.1.5 可穿戴式计算机6.1.6 并行计算机6.2 虚拟现实技术6.2.1 虚拟现实的有关技术特征及构成6.2.2 虚拟现实技术的应用领域6.2.3 虚拟现实技术的进一步展望6.3 普适计算6.4 人工智能技术6.4.1 人工智能的研究领域6.4.2 机器人能否超过人6.4.3 人工智能的未来展望6.5 本章小结习题参考文献

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>