

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787040315042

10位ISBN编号：7040315041

出版时间：2011-2

出版范围：高等教育

作者：宋春晖、陈焕东、符策群 等

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用>>

### 内容概要

《多媒体技术与应用》根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求（2009版）》中对多媒体技术及应用课程的一般要求而组织编写，主要内容包括多媒体技术概论、常用多媒体设备、音频处理技术、图像处理技术、动画制作技术、视频处理技术、多媒体压缩技术、网络多媒体应用、多媒体应用系统设计与制作等9部分。

《多媒体技术与应用》可作为高等学校非计算机专业多媒体技术及应用课程的教学用书，也可作为多媒体技术爱好者的参考书。

## &lt;&lt;多媒体技术与应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体相关概念 1.1.1 媒体 1.1.2 多媒体 1.1.3 多媒体技术 1.2 多媒体数据类型及特点 1.2.1 多媒体数据类型 1.2.2 多媒体数据特点 1.3 多媒体计算机系统 1.3.1 多媒体硬件系统 1.3.2 多媒体软件系统 1.3.3 多媒体创作流程 1.4 多媒体技术应用 1.4.1 应用领域 1.4.2 发展趋势 1.5 上机实验 实验1-1 简单多媒体产品制作 思考题 第2章 常用多媒体设备 2.1 多媒体个人计算机 2.1.1 MPC概述 2.1.2 MPC技术标准 2.1.3 MPC硬件配置 2.2 多媒体存储设备 2.2.1 光存储设备 2.2.2 闪存 2.3 图像信息输入输出设备 2.3.1 扫描仪 2.3.2 数码相机 2.3.3 打印机 2.4 视频信息采集和播放设备 2.4.1 视频卡 2.4.2 摄像头 2.4.3 投影仪 2.5 音频信息采集和播放设备 2.5.1 音频卡 2.5.2 麦克风 2.5.3 音箱 2.6 多媒体操纵设备 2.6.1 触摸屏 2.6.2 手柄 2.7 上机实验 实验2-1 常用多媒体设备的认识与使用 思考题 第3章 音频处理技术 3.1 音频基础知识 3.1.1 相关概念 3.1.2 音频数字化 3.1.3 数字音频的数据量 3.1.4 数字音频文件格式 3.2 常用音频软件 3.2.1 常用音频播放软件 3.2.2 常用音频处理软件 3.2.3 音频文件格式转换 3.3 Adobe Audition 音频处理软件 3.3.1 软件简介 3.3.2 工作界面 3.3.3 基本操作 3.4 MIDI 音乐 3.4.1 MIDI: 简介 3.4.2 MIDI: 系统组成 3.4.3 MIDI 音乐合成 3.4.4 MIDI 工作过程 3.5 上机实验 实验3-1 利用 Adobe Audition 制作手机铃声 思考题 第4章 图像处理技术 4.1 图像基础知识 4.1.1 图像概念 4.1.2 图像属性 4.1.3 图像文件格式 4.1.4 图像获取 4.1.5 常用图像处理软件 4.2 色彩基本知识 4.2.1 色彩三要素 4.2.2 三基色原理 4.2.3 颜色模式 4.3 Photoshop 概述 4.3.1 软件简介 4.3.2 基本功能 4.3.3 工作界面 4.3.4 基本操作 4.4 Photoshop 工具使用 4.4.1 移动工具 4.4.2 选取工具 4.4.3 裁切工具 4.4.4 绘画工具 4.4.5 修复工具 4.4.6 填充工具 4.4.7 修饰工具 4.4.8 文字工具 4.4.9 历史记录画笔工具 4.4.10 形状工具 4.4.11 路径工具 4.4.12 擦除工具 4.4.13 其他辅助工具 4.5 Photoshop 高级应用 4.5.1 图层 4.5.2 蒙版 4.5.3 通道 4.5.4 滤镜 4.6 Photoshop 综合应用实例 4.7 上机实验 实验4-1 Photoshop 基本操作 实验4-2 文字特效 实验4-3 综合设计 思考题 第5章 动画制作技术 5.1 动画基础知识 5.1.1 动画概述 5.1.2 动画分类 5.1.3 计算机动画简介 5.1.4 常用动画制作软件 5.2 Flash 概述 5.2.1 软件简介 5.2.2 基本功能 5.2.3 工作界面 5.3 Flash 基本操作 5.3.1 文件操作 5.3.2 界面布局 5.3.3 基本设置 5.3.4 绘图工具的使用 5.3.5 素材的导入 5.4 Flash 基本要素 5.4.1 图形物体 5.4.2 帧 5.4.3 层 5.5 Flash 基本动画制作 5.5.1 基本动画分类 5.5.2 逐帧动画 5.5.3 形状补间动画 5.5.4 动作补间动画 5.5.5 引导动画 5.5.6 遮罩动画 5.6 Flash 高级应用 5.6.1 ActionScript 语言简介 5.6.2 添加声音 5.6.3 交互按钮 5.7 上机实验 实验5-1: Flash 基本操作 ..... 第6章 视频处理技术 第7章 多媒体压缩技术 第8章 网络多媒体应用 第9章 多媒体应用系统设计与制作

<<多媒体技术与应用>>

章节摘录

版权页：插图：

## <<多媒体技术与应用>>

### 编辑推荐

《多媒体技术与应用》：高等学校计算机基础课程教学改革系列教材

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>