

<<计算机辅助设计与制造>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助设计与制造>>

13位ISBN编号：9787040311860

10位ISBN编号：7040311860

出版时间：2011-2

出版时间：高等教育出版社

作者：李玉忠，等编

页数：472

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助设计与制造>>

内容概要

《计算机辅助设计与制造：Pro/ENGINEER Wildfire4.0中文版》系统地介绍了使用Pro / ENGINEER软件进行零件设计与数控加工的主要技术。

全书以产品设计到数控加工的过程为主线，介绍零件建模基础、曲面造型、装配和工程图以及数控加工。

《计算机辅助设计与制造：Pro/ENGINEER Wildfire4.0中文版》在讲述过程中注重从初学者的认识规律出发，强调实用性、可操作性。

全书不仅对Pro\ENGINEER Wildfire4.0中文版的基小概念和基本操作方法作了浅显易懂、深入浅出的叙述，而且安排了大最短小精悍、典型实用的例题，使读者能够结合实例进行学习，从而更好地掌握Pro / ENGINEER Wildfire 4.0巾文版的操作方法和技巧。

为便于读者学列，小书附有学习光盘，其中包含各章的主要任务和知识点、实例的源文件和目标文件、实例的操作屏幕录像、习题练习以及本光盘的使用指南等内容。

书籍目录

第1章 Pro / Pro\ENGINEER Wildfire简介1.1 Pro / ENGINEER介绍1.1.1 Pro / ENGINEER的常用功能1.1.2 Pro / ENGINEER的特性1.2 Pro / ENGINEERWildfire4.0介绍1.3 Pro / ENGINEERWildfire4.0安装1.3.1 软件操作平台1.3.2 推荐硬件配置1.3.3 Pro / ENGINEERWildfire4.0的安装1.4 Pro / ENGINEERWildfire4.0界面简介1.4.1 窗口标题栏1.4.2 菜单栏1.4.3 按钮工具栏1.4.4 导航区1.4.5 绘图区1.4.6 浏览器1.4.7 信息提示区1.4.8 状态栏第2章 草绘基础2.1 草绘模式环境2.1.1 进入草绘模式环境2.1.2 设定草绘模式环境2.1.3 使用“目的”管理器2.2 绘制基本几何图元2.2.1 鼠标的使用2.2.2 绘制几何图元2.3 编辑几何图元2.3.1 镜像几何图元2.3.2 缩放和旋转几何图元2.3.3 复制几何图元2.3.4 利用鼠标动态修改几何图元2.3.5 修剪几何图元2.4 定义几何约束2.5 标注草绘几何图元2.5.1 尺寸标注2.5.2 尺寸修改2.6 基础实例2.7 典型案例第3章 基准特征3.1 基准特征概述3.2 创建基准点3.2.1 一般基准点3.2.2 草绘基准点3.2.3 偏移坐标系基准点3.2.4 域基准点3.3 创建基准轴3.4 创建基准曲线3.5 创建基准坐标系3.6 创建基准平面3.6.1 通过三个点3.6.2 通过一个点和一条直线3.6.3 通过两条直线3.6.4 通过两个点和一个平面3.6.5 通过一个平面3.6.6 通过一个点和一个平面3.6.7 通过一条直线和一个平面3.7 典型案例第4章 基础特征4.1 概述4.2 拉伸特征4.2.1 拉伸实体特征的基本操作4.2.2 定义拉伸特征的深度4.3 旋转特征4.3.1 旋转实体特征的基本操作4.3.2 定义旋转特征的角度4.4 扫描特征4.4.1 扫描实体特征的基本操作4.4.2 定义扫描轨迹4.4.3 扫描特征属性设置4.4.4 扫描截面的定义4.4.5 扫描特征的生成方式4.5 混合特征4.5.1 混合实体特征的基本操作4.5.2 混合的类型4.5.3 关于混合特征截面的边数4.5.4 关于混合特征截面的起始点4.6 扫描混合特征4.6.1 定义参照轨迹4.6.2 创建扫描混合特征4.7 螺旋扫描特征4.7.1 创建常数螺距螺旋扫描特征4.7.2 创建可变螺距螺旋扫描特征4.8 可变剖面扫描特征4.8.1 可变剖面扫描特征的基本操作4.8.2 创建可变剖面扫描特征4.9 典型案例第5章 工程特征5.1 孔特征5.1.1 孔特征的基本操作5.1.2 创建孔特征5.2 筋特征5.2.1 筋特征的基本操作5.2.2 创建筋特征5.3 壳特征5.3.1 壳特征的基本操作5.3.2 创建壳特征5.4 拔模特征5.4.1 拔模特征的基本操作5.4.2 创建拔模特征5.5 倒圆角5.5.1 倒圆角的基本操作5.5.2 创建倒圆角特征5.6 自动倒圆角5.6.1 自动倒圆角的基本操作5.6.2 创建自动倒圆角特征5.7 倒角5.7.1 倒角的基本操作5.7.2 创建倒角特征5.8 典型案例第6章 编辑特征6.1 复制特征6.2 镜像特征6.3 阵列特征6.3.1 尺寸阵列6.3.2 方向阵列6.3.3 轴阵列6.3.4 填充阵列6.3.5 曲线阵列6.3.6 参照阵列6.4 扭曲特征6.4.1 扭曲特征命令操控板6.4.2 创建扭曲特征6.5 编辑和修改特征6.5.1 编辑尺寸6.5.2 编辑定义6.5.3 编辑参照6.6 特征操作6.6.1 特征的重新排序6.6.2 特征插入的操作6.7 使用组6.7.1 创建与分解组第7章 曲面特征第8章 组件装配第9章 工程图绘制第10章 机构运动仿真第11章 数控加工

<<计算机辅助设计与制造>>

编辑推荐

在“高等学校大学计算机公共课程教学改革”项目建设基础上，由张景中院士牵头、编审委员会精心挑选优秀教师编写完成。

以多元化的教学理念为依据，为计算机基础课程教学提供多元化的教学模式、教学手段、教学资源，力图为多元教学理念提供具体的实施方案。

本系列教材配有如下教学资源：学习辅助光盘——安装教材所附光盘中的“师友”多媒体教学软件，读者能查看教材中每一个知识单元（包括实验单元）的学习内容、扩展阅读知识及单元小测试等。

网络学习平台——读者可以通过该平台完成课程内容的学习、单元作业、综合实训与实验、实时测试等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>