

<<大学计算机基础实践教学>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础实践教学>>

13位ISBN编号：9787040305586

10位ISBN编号：7040305585

出版时间：2010-8

出版时间：段富 高等教育出版社 (2010-08出版)

作者：段富 编

页数：365

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础实践教学>>

前言

教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会在《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》(以下简称《基本要求》)中指出,党的十七大提出了我国要从改造传统工业入手,走工业与信息技术相融合的新型工业化道路,为此,需要培养大批新一代“专业+信息”的工程技术人才。

作为信息技术的核心,计算机基础教育的重要性被提到了空前的高度,计算机基础课程在高等学校确立了公共基础课的地位。

在实施高等学校本科教学质量与教学改革的过程中,计算机基础的教学改革朝着高水平、应用化、规范化方向推进。

在完成教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会课题的过程中,我们组织了十余所高等学校计算机基础教学的负责人和一线教师,对这些高等学校中几千名本科生以问卷的形式对计算机基础教育现状进行了抽样调查,内容涉及了大学生起始计算机技能基本情况、目前课程安排和课程效果评价3个方面,着重了解了当代大学生对计算机基础教育的新需求及对计算机基础课程的意见与建议等。

通过对这些调查问卷进行科学的分析,我们得到一些计算机基础教学课程体系改革的启示。

在此基础上,按照《基本要求》的精神,结合计算机技术发展和应用的实际,以“知识-技能-能力”培养为目标,对计算机基础课程体系进行了重新的设计和调整,构建了“大学计算机基础+X门计算机应用课程”和“程序设计基础+X门计算机应用课程”两种“1+X”课程体系模式,形成了新型的计算机基础课程教学方案。

<<大学计算机基础实践教学>>

内容概要

《大学计算机基础实践教学》根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会制订的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》而组织编写。

《大学计算机基础实践教学》以“面向应用、强化基础、注重融合”为原则，从面向应用的计算机基础知识去解决日常事务问题及面向专业融合解决专业领域问题两个层面，突出了面向应用和专业融合的基础，系统地介绍了计算机系统平台的建立、系统软件和应用软件、网络及web应用技术、面向专业应用所需的数据库管理系统及应用软件设计等知识。

全书共分为10章，主要内容有计算机平台建立、操作系统、办公软件、Access数据库管理系统、SQL Server应用、局域网组网技术、Internet应用、多媒体创作软件工具、信息安全和应用软件开发。

《大学计算机基础实践教学》可作为高等学校“大学计算机基础”课程教学配套的实验教材，也可单独作为各类计算机爱好者使用和维护计算机、提高计算机应用能力的自学辅导用书。

书籍目录

第1章 计算机平台建立1.1 计算机硬件基础1.1.1 主机1.1.2 外部设备1.2 计算机硬件组装过程1.2.1 安装CPU、CPU散热器、内存条1.2.2 安装主板控制线1.2.3 安装光驱、硬盘1.2.4 安装电源1.2.5 将显示器与主机相连1.2.6 将键盘、鼠标与主机相连实验1 组装计算机1.3 软件平台的建立1.3.1 准备工作1.3.2 BIOS启动项调整1.3.3 Windows XP系统安装1.3.4 系统安装后的设置实验2 Windows XP系统的安装本章小结第2章 操作系统2.1 基本知识2.1.1 Windows XP操作系统简介2.1.2 Windows XP文件管理2.1.3 Windows XP进程管理2.2 文件与文件夹的基本操作2.2.1 创建文件和文件夹2.2.2 重命名文件和文件夹2.2.3 删除文件2.2.4 对象的选择2.2.5 对象的复制和移动2.2.6 文件搜索2.2.7 文件属性和文件夹选项的设置2.3 程序管理2.3.1 程序的安装2.3.2 创建程序快捷方式2.3.3 程序的运行实验3 文件与文件夹的基本操作实验4 程序管理本章小结第3章 办公软件3.1 办公软件的安装3.2 中文Word字处理软件3.2.1 基础知识3.2.2 文档的创建与排版3.2.3 表格制作与排版3.2.4 绘图与图文混排实验5 中文字处理软件操作实验实训1 长文档格式排版3.3 中文Excel电子表格处理软件3.3.1 基础知识3.3.2 电子表格的制作3.3.3 创建图表和数据管理实验6 中文电子表格操作实验实训2 复杂表格的制作3.4 中文PowerPoint演示文稿处理软件3.4.1 基础知识3.4.2 有关幻灯片的各种操作3.4.3 动画效果和超链接实验7 演示文稿软件操作实验实训3 复杂演示文稿的设计本章小结第4章 Access数据库管理系统4.1 基础知识4.1.1 Access简介4.1.2 Access特点4.1.3 Access的基本结构4.1.4 Access的启动和关闭4.2 数据库和表的基本操作4.2.1 数据库的创建4.2.2 数据表基本操作4.3 数据操作4.3.1 数据的输入4.3.2 数据的修改4.3.3 删除数据4.4 索引和表间关系4.4.1 索引4.4.2 表间关系4.5 数据查询4.5.1 查询的功能和种类4.5.2 使用设计视图创建查询4.5.3 SQL查询实验8 Access2003库表操作4.6 数据库设计应用实例4.6.1 客户需求4.6.2 需求分析4.6.3 概念结构设计4.6.4 逻辑结构设计4.6.5 物理结构设计实训4 学生宿舍管理系统数据库设计本章小结第5章 SQL Server应用5.1 基础知识5.1.1 SQL Server概述5.1.2 SQL Server Management Studio5.2 数据库基本操作5.2.1 创建数据库5.2.2 增加数据库容量5.2.3 删除数据库5.3 数据表基本操作5.3.1 创建数据表5.3.2 修改数据表结构5.3.3 修改列定义5.3.4 删除列5.3.5 删除数据表5.4 数据操作5.4.1 录入数据至数据表5.4.2 修改数据表中的数据5.4.3 删除数据表中的数据5.5 数据查询5.5.1 基础知识5.5.2 指定列或全部列查询5.5.3 按条件及模糊查询5.5.4 对查询结果排序5.5.5 使用聚集函数查询实验9 SQLServer2008库表操作5.6 数据库设计应用实训5.6.1 数据库设计基本知识5.6.2 实例分析——学籍管理系统实训5 银行金融产品管理系统数据库设计本章小结第6章 局域网组网技术6.1 双绞线制作6.1.1 双绞线分类6.1.2 水晶头网线排序标准6.1.3 双绞线制作基本步骤6.2 局域网组网6.2.1 局域网的组成6.2.2 局域网组网基本操作6.3 无线网络接入6.3.1 无线局域网网络设备6.3.2 无线网卡安装与配置6.3.3 无线路由器的连接与配置6.4 宽带接入6.5 网络测试命令6.5.1 Ping命令的使用6.5.2 Ipconfig命令的使用实训6 局域网及无线网络连接本章小结第7章 Internet应用7.1 Internet信息服务器7.1.1 Internet信息服务器7.1.2 安装IIS7.1.3 IIS管理界面7.1.4 IIS设置虚拟目录7.2 WWW浏览器7.2.1 WWW概述7.2.2 WWW浏览器7.2.3 IE浏览器7.3 电子邮件服务7.3.1 电子邮件概述7.3.2 申请电子邮箱7.3.3 使用Outlook Express管理邮件7.3.4 使用Foxmail管理邮件7.4 文件传输服务7.4.1 FTP概述7.4.2 FTP服务的创建和使用7.4.3 FTP服务器的使用实验10 Internet服务应用实践本章小结第8章 多媒体创作软件工具8.1 Cool Edit音频编辑软件8.1.1 Cool Edit音频编辑软件简介8.1.2 Cool Edit Pro V2.1 的基本操作8.1.3 Cool Edit Pro V2.1 的声音特效8.1.4 使用Cool Edit Pro V2.1 进行音乐合成8.1.5 消除歌曲中的原唱8.2 Photoshop图像编辑软件8.2.1 操作界面8.2.2 文件的基本操作8.2.3 图像的选取8.2.4 选区的编辑8.2.5 图层的分类8.2.6 应用图层特效8.2.7 色调与色彩调整8.2.8 通道与蒙版技术8.3 Premiere Pro视频编辑软件8.3.1 Premiere Pro 2.0简介8.3.2 使用Premiere Pro采集视频8.3.3 视频的基本编辑方法8.3.4 转场特效的使用8.3.5 视频特效8.4 多媒体制作工具Authorware软件8.4.1 Authorware简介8.4.2 显示图标和等待图标8.4.3 运动图标和擦除图标8.4.4 声音图标和电影图标8.4.5 交互控制的实现实训7 巧用Photoshop软件制作科技期刊插图本章小结第9章 信息安全9.1 基础知识9.1.1 计算机病毒的防治9.1.2 数字签名9.2 杀毒软件的基本操作9.2.1 下载并安装杀毒软件9.2.2 手动更新病毒库9.2.3 设置自动升级病毒库9.2.4 手动扫描计算机病毒9.2.5 设置定时自动扫描9.2.6 卸载杀毒软件实验11 杀毒软件的应用9.3 数字签名的基本操作9.3.1 下载并安装PGP软件9.3.2 创建用户密钥对9.3.3 创建用户文档的数字签名9.3.4 通过数字签名验证文档实验12 数字签名的生成与验证本章小结第10章 应用软件开发10.1 分析与设计10.1.1 软件的需求与分析10.1.2 软件的功能设计10.2 编码与测试10.2.1 实现软件界

<<大学计算机基础实践教学>>

面10.2.2 编写“访问”功能代码10.2.3 编写“刷新”功能代码10.2.4 编写“停止”功能代码10.2.5 编写“上一页”和“下一页”功能代码10.2.6 运行与测试10.3 打包与安装10.3.1 制作安装程序10.3.2 安装与运行应用程序实验13 “myBrowser浏览器”开发实验本章小结

章节摘录

插图：1.外存储器外存储器在计算机系统中通常是作为后备存储器使用，用于扩充内存存储器的容量，外存储器的特点是容量大、信息可以长期保存、信息的交换十分容易，但其运行速度相对较慢。

目前计算机所使用的外存储器主要是光盘、硬盘、软盘、U盘等。

2.键盘和鼠标键盘是计算机的基本输入设备，利用键盘可以将各种数据、程序、命令等输入到计算机中。

鼠标是一种定点设备，可取代键盘上的光标移动键，也可完成菜单系统特定的命令操作或按钮的功能操作。

3.显示器显示器是计算机常用的输出设备，用户用键盘操作的情况、程序的运行状况等信息都可以显示在屏幕上。

作为人机对话的主要界面，显示器、键盘和鼠标已成为计算机标准的输入/输出设备。

4.打印机打印机是一种复杂而精密的机械电子装置，用于将计算机处理结果打印在相关介质上。

根据打印机的工作方式，可将常用的打印机分为3种类型：针式打印机、喷墨打印机和激光打印机。

衡量打印机性能的指标有打印分辨率、打印速度和噪声等。

<<大学计算机基础实践教学>>

编辑推荐

《大学计算机基础实践教学》：高等学校计算机基础教育改革与实践系列教材

<<大学计算机基础实践教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>