

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040302035

10位ISBN编号：7040302039

出版时间：2010-8

出版时间：温志贤、李德录、杨泉、等高等教育出版社 (2010-08出版)

作者：温志贤等著

页数：172

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

前言

“大学计算机基础”课程是高等学校非计算机专业学生必修的第一门计算机课程。

当前，计算机与信息技术的应用已经渗透到大学所有的学科和专业，大部分高校都把“大学计算机基础”课程作为重点课程进行建设和管理。

随着计算机技术的飞速发展和普及应用，高等学校对计算机教学的改革也在不断发展，新的教学体系和思想正在探索中。

根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会制订的《高等学校计算机基础教学发展战略暨计算机基础课程教学基本要求》，“大学计算机基础”课程教学应从计算机技术发展的趋势和教学改革与对人才培养的需求出发，改革课程体系与教学内容，提高教学水平。

教学内容主要涉及计算机基础教学的计算机系统与平台、计算机程序设计基础、数据分析与信息处理、信息系统开发4个领域的相关内容。

本书通过对教学内容的基础性、科学性和前瞻性的研究，提炼学科内涵，体现以基本理论为主体，构建支持学生终身学习的知识基础和能力基础，反映计算机学科领域的最新科技成果，使学生通过对本课程的学习，能较全面、系统地了解计算机软件、硬件技术与网络技术的基本概念，具备熟练掌握和应用计算机的基本技能和信息处理能力，使学生能够认识并处理计算机应用中可能出现的问题，并能在一个较高的层次上应用计算机，具备一定的解决实际专业问题的能力。

本教材共11章，主要内容包括：计算机与信息技术、微型计算机硬件技术基础、操作系统、数据库技术基础、多媒体技术基础、计算机网络技术基础、文字处理软件Word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿制作软件PowerPoint 2003、数据库管理系统Access、网页设计与网站建设。

本教材的特点是理论与实践紧密结合，注重应用；叙述简明扼要，强调重点；涉及的知识点多，内容丰富。

根据计算机技术和网络技术的发展和普及，加重了新技术、新知识和实用技术的内容。

每章都有一定数量的练习题，便于巩固和提高。

由于计算机技术发展很快，加上作者水平有限，书中难免有错误和不妥之处，恳请读者批评指正。

<<大学计算机基础>>

内容概要

《大学计算机基础》主要介绍计算机应用的基础知识，包括计算机与信息技术、微型计算机硬件技术基础、操作系统、数据库技术基础、多媒体技术基础、计算机网络技术基础、文字处理软件word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿制作软件PowerPoint 2003、数据库管理系统Access、网页设计与网站建设等。

《大学计算机基础》内容全面、语言简练、通俗易懂，可以作为高等学校计算机基础课程的教材，也可以作为相关计算机等级考试及职业培训的参考书。

书籍目录

第1章 计算机与信息技术1.1 计算机的发展1.1.1 计算机的发展历史1.1.2 我国计算机的发展历程1.1.3 计算机的发展趋势1.2 计算机的分类及应用1.2.1 计算机的分类1.2.2 计算机的应用1.3 计算机系统的组成及工作原理1.3.1 计算机硬件系统1.3.2 计算机软件系统1.4 信息与信息技术1.5 教制与转换1.5.1 数制1.5.2 二进制代码和二进制数码1.5.3 不同数制间的转换1.6 计算机中的数据及编码1.6.1 什么是数据1.6.2 数据的单位1.6.3 常用的数据编码1.6.4 计算机中数的表示1.7 计算机病毒及其防治1.7.1 计算机病毒概述1.7.2 计算机病毒的类型1.7.3 计算机病毒的检测与防治习题第2章 微型计算机硬件技术基础2.1 微型计算机的发展2.2 微型计算机的基本结构2.2.1 主板2.2.2 中央处理器2.2.3 输入输出设备2.2.4 存储器2.3 微型计算机的总线与接口2.3.1 微型计算机的总线及标准2.3.2 微型计算机的接口及标准2.4 微型计算机的性能指标与基本配置习题第3章 操作系统3.1 操作系统概述3.1.1 操作系统的定义3.1.2 操作系统的引导3.1.3 操作系统的特征3.2 操作系统的分类3.2.1 分类方法3.2.2 几种主要的操作系统3.3 操作系统的基本功能3.3.1 作业管理3.3.2 CPU管理3.3.3 存储管理3.3.4 设备管理3.3.5 文件管理3.4 常用操作系统简介3.4.1 MS-DOS3.4.2 Windows3.4.3 UNIX3.4.4 Linux3.4.5 Mac OS习题第4章 数据库技术基础4.1 数据库系统概述4.1.1 数据及数据管理技术4.1.2 数据库系统4.2 数据模型和关系4.2.1 数据模型4.2.2 关系4.3 SOL4.3.1 SOL简介4.3.2 SOL的特点4.3.3 SOL的基本操作习题第5章 多媒体技术基础5.1 多媒体技术概述5.1.1 多媒体技术的概念5.1.2 多媒体的关键技术5.2 多媒体计算机系统5.2.1 多媒体计算机的硬件系统5.2.2 多媒体计算机的软件系统习题第6章 计算机网络技术基础6.1 计算机网络概述6.1.1 计算机网络的发展6.1.2 计算机网络分类6.1.3 常用的网络设备6.1.4 网络软件构成6.2 Internet基础6.2.1 Internet概述6.2.2 Internet提供的服务6.3 计算机网络安全6.3.1 计算机安全的概念6.3.2 威胁计算机网络与信息安全的主要因素6.3.3 计算机网络与信息安全防范的技术对策习题第7章 文字处理软件Word 20037.1 文档排版7.1.1 字符格式设置7.1.2 段落格式设置7.1.3 项目符号和编号7.1.4 样式和格式7.1.5 格式复制7.2 表格7.2.1 表格的编辑7.2.2 表格和文本的相互转换7.2.3 表格属性7.2.4 由表格生成图表7.3 在文档中插入图片7.3.1 插入图片7.3.2 艺术字和艺术图案7.3.3 自选图形7.3.4 水印7.3.5 图文混排习题第8章 电子表格软件Excel 20038.1 数据计算8.1.1 公式8.1.2 单元格引用8.1.3 公式复制8.1.4 函数8.2 数据的图表化8.2.1 创建图表8.2.2 编辑图表8.3 数据管理与分析8.3.1 数据列表8.3.2 数据排序8.3.3 数据筛选8.3.4 分类汇总8.3.5 数据透视表习题第9章 演示文稿制作软件PowerPoint 20039.1 创建多媒体演示文稿9.2 设置幻灯片动画9.3 发布演示文稿习题第10章 数据库管理系统Access10.1 数据类型及表达式10.1.1 数据类型10.1.2 表达式10.2 创建数据库和表10.2.1 创建数据库10.2.2 创建表10.3 表的基本操作10.3.1 表结构的修改10.3.2 主键和索引的设置10.3.3 表之间关系的建立10.3.4 记录的浏览、追加、修改与删除10.3.5 记录的排序10.3.6 记录的查找与筛选10.4 查询10.4.1 创建查询10.4.2 查询文件的运行与打开10.5 窗体10.5.1 利用“窗体向导创建窗体10.5.2 通过设计视图创建窗体习题第11章 网页设计与网站建设11.1 FrontPage的基本操作11.1.1 创建网站11.1.2 创建网页11.1.3 设置水平分隔线11.1.4 设置网页背景11.1.5 设置网页属性11.1.6 编辑表格11.2 超媒体的应用11.2.1 图片的应用11.2.2 超链接11.2.3 插入视频及音频文件11.2.4 给网页添加动态效果11.2.5 制作交互式网页11.3 网站的发布习题参考文献

<<大学计算机基础>>

章节摘录

插图：第一代计算机（1946-1958）是采用电子管作为逻辑元件，用阴极射线管或汞延迟线作为主存储器，外存储器主要使用纸带、卡片等，程序设计主要使用机器指令或符号指令，应用领域主要是科学计算。

第二代计算机（1959-1964）用晶体管代替了电子管，主存储器均采用磁芯存储器，磁鼓和磁盘开始用作主要的外存储器，程序设计使用了更接近于人类自然语言的高级程序设计语言，计算机的应用领域也从科学计算扩展到了事务处理、工程设计等多个方面。

第三代计算机（1965-1970）采用中小规模的集成电路块代替了晶体管等分立元件，半导体存储器逐步取代了磁芯存储器的主存储器地位，磁盘成了不可缺少的辅助存储器，计算机也进入了产品标准化、模块化、系列化的发展时期，计算机的管理和使用方式也由手工操作完全改变为自动管理，使计算机的使用效率显著提高。

第四代计算机（1970年至今）采用了大规模和超大规模集成电路。

20世纪70年代以后，计算机使用的集成电路迅速从中、小规模发展到大规模、超大规模的水平，大规模、超大规模集成电路应用的一个直接结果是微处理器和微型计算机的诞生。

微处理器是将传统的运算器和控制器集成在一块大规模或超大规模集成电路芯片上，作为中央处理器（CPU以微处理器为核心，再加上存储器和接口等芯片以及输入输出设备便构成了微型计算机。

微处理器自1971年诞生以来几乎每隔2~3年就要更新换代，以高档微处理器为核心构成的高档微型计算机系统已达到和超过了传统超级小型计算机的水平，其运算速度可以达到每秒数亿次。

由于微型计算机体积小、功耗低、成本低，其性能价格比占有很大优势，因而得到了广泛的应用。

微处理器和微型计算机的出现不仅深刻地影响着计算机技术本身的发展，同时也使计算机技术渗透到了社会生活的各个方面，极大地推动了计算机的普及。

随着微电子、计算机和数字化声像技术的发展，多媒体技术也得到了迅速发展。

这里所说的媒体是指表示和传播信息的载体，例如文字、声音、图像都是媒体。

在20世纪80年代以前，人们使用计算机处理的主要是文字信息，20世纪80年代开始用于处理图形和图像。

随着数字化音频和视频技术的突破，逐步形成了集声、文、图、像一体化的多媒体计算机系统。

它不仅使计算机应用更接近人类习惯的信息交流方式，而且开拓了许多新的应用领域。

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

《大学计算机基础》：高等学校教材。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>