

图书基本信息

书名：<<Flash CS4设计与制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787040297973

10位ISBN编号：7040297973

出版时间：2010-6

出版范围：高等教育

作者：欧阳俊梅//叶蕾

页数：211

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

欧阳俊梅、叶蕾编写的《Flash CS4设计与制作案例教程》根据教育部有关职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案精神，以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为原则，从零起点开始介绍Flash CS4的使用方法和设计技巧。

本书共分为五章（含14个案例和14个实训案例）：第一章介绍了Flash动画的特点及应用，以及Flash动画的原理等理论知识，第二章介绍了Flash CS4中工具的使用方法以及图层、元件、实例、库、帧等重要的概念，第三章按照动画短片制作流程讲解了常见的动画制作（包括补间动画），第四章按照动画短片制作流程讲解了声音、文字、滤镜、按钮菜单、3D、动作脚本等特效动画，第五章介绍了Flash动作脚本的基础知识。

《Flash CS4设计与制作案例教程》配有光盘和网络教学资源，光盘中收录了全部实例文件和素材文件。

网络教学资源包括教师演示文稿、电子教案、重要任务录屏等资源。

通过教材所附学习卡，可登录网站，获取相关教学资源。

本书适用于职业教育计算机及应用专业以及其他相关专业，也可作为中高级职业资格与就业培训用书。

书籍目录

第1章 Flash新手入门1.1 进入Flash世界1.2 体验Flash动画&mdash;&mdash;QQ表情第2章 Flash图形绘制2.1 动画角色绘制&mdash;&mdash;Q版圣诞老人2.2 动画背景绘制&mdash;&mdash;室外卡通背景2.3 动画场景布置&mdash;&mdash;天蝎座贺卡第3章 基本动画创作3.1 逐帧动画&mdash;&mdash;广告彩信3.2 补间形状与传统补间&mdash;&mdash;电子日记3.3 补间动画&mdash;&mdash;宣传广告第4章 高级动画创作4.1 引导动画&mdash;&mdash;网站片头4.2 遮罩动画&mdash;&mdash;动画短片4.3 反向运动与3D效果动画&mdash;&mdash;英语教学课件4.4 音视频的添加&mdash;&mdash;广告动画片第5章 Flash动作脚本5.1 Flash动作脚本入门&mdash;&mdash;猪猪宠物游戏(上) 5.2 Flash动作脚本探索&mdash;&mdash;猪猪宠物游戏(中) 5.3 Flash动作脚本进阶&mdash;&mdash;猪猪宠物游戏(下) 附录 课时建议分配表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>