

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040297935

10位ISBN编号：7040297930

出版时间：2010-7

出版时间：陈晓云 高等教育出版社 (2010-07出版)

作者：陈晓云 编

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 前言

信息技术的飞速发展既改变了世界，也改变了人类的生活。

作为信息技术重要基础的计算机技术也是日新月异，其影响已经深入人类生活的各个角落。

在进入多媒体、计算机网络时代后，计算机以各种形式出现在社会生产、生活的各个领域，成为人们经济活动、社会交往和日常生活中必不可少的工具。

当代大学生应当是具有丰富的现代科学知识和能力、具有创新意识新型人才。

掌握计算机知识和应用技术，是培养新型人才的一个重要环节，也是高等学校全面素质教育中极为重要的组成部分。

计算机不仅是知识，也是一种工具。

学习计算机，不仅能够掌握有关的知识，而且能够培养信息素养。

计算机基础教育应当面向应用的需求，强调实践训练，使学生既能掌握一定的计算机基础知识，又了解计算机及相关技术的最新发展情况；既掌握必要的理论，又学会使用相关的技术，并学会用计算机解决本领域中存在的问题。

教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会和中国高等院校计算机基础教育改革课题调研组等组织不断探索高等学校计算机基础教学的特点和规律，先后编写了《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》、《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求》、《中国高等院校计算机基础教育课程体系》等文本。本书就是根据以上研究报告的要求编写的，针对高等学校培养学生计算机素养的需要，将基本的计算机知识和必要的应用技术介绍给读者。

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

《大学计算机基础》全面介绍计算机软件、计算机硬件、操作系统、数据库、计算机网络应用技术、多媒体技术、信息安全等基本知识，同时介绍操作系统Windows XP、办公软件WPS Office、网页制作软件Dreamweaver、数据库管理系统Access等的功能和使用方法。

《大学计算机基础》内容丰富、覆盖面广、由浅入深、循序渐进，通过案例来讲解概念和功能，突出可操作性和实用性。

本教材突出理论与实践的结合、文科与理科的结合、基本概念与最新技术的结合，向读者提供尽可能多的、新的计算机的相关概念与技术，引导学生将计算机应用于日常的学>、生活、工作和科研中。

《大学计算机基础》可以作为高等学校各个专业本科生“大学计算机基础”课程的教材，也可以作为其他各级各类学校和计算机使用者的教材或参考资料。

## 书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 计算机概述1.1.1 计算机的发展历史1.1.2 计算机硬件系统1.1.3 计算机软件系统1.1.4 计算机的特点和分类1.1.5 计算机的应用与发展趋势1.2 微型计算机硬件系统1.2.1 CPU1.2.2 主存1.2.3 总线、接口与主板1.2.4 外围设备1.3 微型计算机选配和系统故障初步检测1.3.1 微型计算机选配1.3.2 微型计算机组装的基本步骤1.3.3 微型计算机故障初步检测1.4 信息技术及计算机中信息的表示1.4.1 信息技术和信息化社会1.4.2 计算机中信息的表示1.4.3 进制转换1.4.4 计算机中数值数据的编码1.4.5 计算机中非数值数据的编码习题第2章 操作系统WindowsXP2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统的功能2.1.2 操作系统的分类2.1.3 常用的操作系统2.1.4 国产操作系统2.2 WindowsXP的基本操作2.2.1 WindowsXP的启动与退出2.2.2 WindowsXP桌面2.2.3 鼠标和键盘的基本操作2.2.4 窗口及其操作2.2.5 菜单和工具栏2.2.6 对话框2.2.7 帮助系统2.3 文件管理2.3.1 文件系统的基本概念2.3.2 文件和文件夹的操作2.3.3 文件和文件夹的搜索2.3.4 资源管理器的使用2.3.5 “文件夹选项”对话框2.4 程序和设备的管理2.4.1 应用程序的安装和删除2.4.2 创建应用程序的快捷方式2.4.3 程序的启动和运行2.4.4 任务管理2.4.5 设备的安装2.5 系统配置与维护2.5.1 设置日期和时间2.5.2 设置显示属性2.5.3 磁盘的管理2.5.4 用户管理2.6 WindowsXP常用附件2.6.1 计算器2.6.2 写字板2.6.3 记事本2.6.4 命令提示符2.6.5 通讯簿习题第3章 文字处理软件——WPS文字3.1 “WPS文字”简介3.1.1 “WPS文字”的特点3.1.2 “WPS文字”窗口3.1.3 “WPS文字”工具栏3.1.4 “WPS文字”的文档视图3.2 文档的基本操作3.2.1 创建文档3.2.2 打开和关闭文档3.2.3 保存文档3.3 文本的编辑3.3.1 插入点的移动3.3.2 文本的选择3.3.3 复制、剪切、粘贴3.3.4 文本的删除、移动3.3.5 文本的查找和替换3.4 文档的排版3.4.1 字体的格式3.4.2 段落的格式3.4.3 边框和底纹3.4.4 项目符号和编号3.4.5 分栏3.4.6 样式3.5 使用表格3.5.1 插入表格3.5.2 表格的选取3.5.3 表格的合并和拆分3.5.4 单元格中文字的对齐3.5.5 插入行、列和单元格3.5.6 设置表格格式3.5.7 表格的复制和删除3.6 在文档中插入对象3.6.1 插入图片3.6.2 插入公式3.7 文档的高级排版3.7.1 自定义模板3.7.2 页眉和页脚3.7.3 引用3.7.4 使用分隔符3.7.5 修订及批注3.8 文档的打印3.8.1 页面设置3.8.2 文件加密3.8.3 打印预览3.8.4 打印3.8.5 输出PDF格式文件习题第4章 表格处理软件——WPS表格4.1 “WPS表格”简介4.1.1 “WPS表格”窗口4.1.2 “WPS表格”基本概念4.2 创建工作簿4.2.1 创建与保存工作簿4.2.2 打开与关闭工作簿4.2.3 编辑区选取4.2.4 数据输入4.3 管理工作表4.3.1 工作表的选择4.3.2 工作表的插入、删除与重命名4.3.3 工作表的复制与移动4.4 设置工作表格式4.4.1 设置列宽和行高4.4.2 设置边框和图案4.4.3 设置数据对齐方式4.4.4 设置数据的字体、颜色、字号4.5 编辑工作表4.5.1 插入单元格、行或列4.5.2 删除单元格、行或列4.5.3 合并及拆分单元格4.5.4 编辑单元格数据4.5.5 公式和函数的使用4.6 数据管理和分析4.6.1 数据自动填充4.6.2 数据排序4.6.3 数据筛选4.6.4 数据分类汇总4.7 数据的图表化4.7.1 创建图表4.7.2 图表编辑4.8 “WPS表格”的其他操作4.8.1 工作表的拆分与冻结4.8.2 工作表和工作簿的保护4.8.3 导入数据4.8.4 页面设置和打印习题第5章 WPS演示5.1 “WPS演示”简介5.1.1 “WPS演示”的启动与退出5.1.2 “WPS演示”的视图5.2 演示文稿的基本操作5.2.1 幻灯片的插入与删除5.2.2 在幻灯片中添加演示内容5.3 演示文稿的版面设置5.3.1 应用设计模板5.3.2 设置幻灯片母版5.3.3 设置配色方案5.3.4 设置背景5.4 幻灯片放映5.4.1 设置动画效果5.4.2 设置切换效果5.4.3 设置放映方式5.4.4 设置放映时间5.4.5 幻灯片的放映5.5 “WPS演示”的打印与打包5.5.1 打印演示文稿5.5.2 打包演示文稿习题第6章 计算机网络应用技术6.1 计算机网络技术基础6.1.1 计算机网络及发展6.1.2 计算机网络的应用6.1.3 计算机网络的分类6.1.4 常见联网设备6.1.5 常用传输介质6.1.6 典型的局域网配置6.1.7 手机移动网络6.2 互联网及其基本服务6.2.1 互联网及发展6.2.2 我国四大主干网6.2.3 TCP / IP协议与IP地址6.2.4 计算机主机域名6.2.5 互联网接入方式6.2.6 互联网的典型服务6.2.7 浏览器简介6.3 Windows系统中的网络设置6.3.1 网络适配器驱动程序的安装6.3.2 静态地址配置6.3.3 动态地址配置6.4 局域网基本应用6.4.1 资源共享6.4.2 远程桌面连接6.5 网络社会6.5.1 社会性网络服务6.5.2 博客6.5.3 微博客6.5.4 社区网络6.6 基于互联网的信息检索6.6.1 信息检索6.6.2 信息检索系统6.6.3 常见的文献检索资源6.6.4 搜索引擎6.6.5 主题搜索引擎6.6.6 信息检索技巧习题第7章 多媒体技术7.1 多媒体概述7.1.1 多媒体的基本概念7.1.2 常用的多媒体文件格式7.2 WindowsXP中的多媒体工具7.2.1 录音机7.2.2 画图7.2.3 Windows图片和传真查看器7.2.4 WindowsMediaPlayer7.2.5 WindowsMovieMaker7.3 Photoshop介绍7.3.1 Photoshop概述7.3.2 Photoshop实例7.4 Flash介绍7.4.1 Flash概述7.4.2 Flash实例7.5 多媒体实用工具介绍7.5.1 手机铃声制作工具7.5.2 电子相

册制作工具7.5.3 视频剪辑工具7.5.4 电子杂志制作工具习题第8章 网页制作基础第9章  
Microsoft Access 2007数据库第10章 信息安全基础第11章 计算机工具软件参考文献

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：在发明之初，计算机被用作一种辅助的计算工具。

人类对计算工具的探索与研究可以追溯到几千年以前，但是直到电子计算机的发明，其功能才有了质的飞跃。

1.1.1 计算机的发展历史在人类社会的发展历程中，为了实现记事、计数、计算，我们的祖先曾经使用过“结绳记事”、“契刻记事”等方法，后来又发明了很多能够加速计算的工具，例如我国古代发明的“算筹”、“算盘”就是这样的工具。

这些计算工具的计算方式都比较原始，计算过程中的每一步都必须有人的参与，结果的正确与否取决于使用者的判断与决定，计算速度的快慢完全取决于使用者对工具的熟练程度。

为了提高计算速度，从17世纪开始，人们把机械动力应用到计算工具上，相继产生了一些机械工具，如法国科学家帕斯卡（Pascal）设计的用齿轮运作的“加法器”（图1-1）、德国科学家莱布尼兹（G.W.Leibniz）设计的“乘法器”（图1-2），这些计算工具只能完成简单的算术四则运算。

首次引入并应用程序控制思想的计算工具是英国数学家巴贝奇（C.Babbage）设计制造的“差分机”（图1-3），它并不像加法器和乘法器那样每次只完成一种算术运算，而是能够按照使用者的安排自动完成整个运算过程，其中蕴涵了程序设计、程序控制的思想。

后来巴贝奇又设计了一台功能更强的“分析机”，其结构与现代计算机的体系结构十分相似，但是直到巴贝奇去世，“分析机”仍然未能制造出来。

此后陆续出现了一些自动计算方面的有益尝试。

总体而言，这些计算工具并未使用电子元器件，主要通过手摇的方式提供动力，通过机械原理实现其计算功能，因而它们统称为机械计算机。

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础》：高等学校教材

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>