

<<可视化编程应用>>

图书基本信息

书名：<<可视化编程应用>>

13位ISBN编号：9787040286847

10位ISBN编号：704028684X

出版时间：2012-2

出版时间：高等教育出版社

作者：贾长云，朱香卫 编

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<可视化编程应用>>

内容概要

《可视化编程应用：Visual Basic（第3版）（计算机应用专业）》针对职业教育的特点，突出基础性、先进性、实用性和操作性，注重对学生创新能力、实践能力、自学能力等各种应用能力的培养。本书以Visual Basic 6.0为平台，以初学可视化编程应用的学生为对象，介绍了VB的基础知识和基本操作方法。

主要内容包括：可视化编程与VB开发环境、VB简单应用程序的设计、VB程序设计语言基础、VB中的过程、VB中的窗体与常用控件、键盘与鼠标的控制、菜单与工具栏、文件管理、图形处理与多媒体应用、数据库应用程序的开发和实验。

各章配有习题，附录中提供了12个实验。

《可视化编程应用：Visual Basic（第3版）（计算机应用专业）》适合中等职业学校计算机应用专业以及其他相关专业使用，也可作为各类计算机培训的教学用书及计算机等级考试的辅导用书。

<<可视化编程应用>>

书籍目录

第1章 可视化编程与VB开发环境1.1 可视化编程的概念1.1.1 面向对象的程序设计1.1.2 类、对象、属性与方法1.1.3 事件及事件过程1.2 可视化程序设计的开发平台1.2.1 Visual Basic开发平台简介1.2.2 Visual Basic的功能与特点1.3 VB开发环境初识1.3.1 VB的启动1.3.2 开发环境的组成1.4 VB快速入门1.4.1 案例一：设计“欢迎进入奇妙的VB世界”1.4.2 VB的开发模式1.4.3 VB的工程1.5 获取帮助1.5.1 使用联机帮助1.5.2 从Internet上获得帮助习题1第2章 VB简单应用程序的设计2.1 VB中的对象2.1.1 对象属性及其设置2.1.2 对象事件与方法2.2 窗体与控件概述2.2.1 窗体及应用2.2.2 控件与焦点2.2.3 控件的分类2.3 窗体的布局设计2.3.1 控件的添加 / 删除2.3.2 调整控件的大小与位置2.3.3 窗体与控件的布局调整2.4 控件的常用属性2.5 基本控件的使用2.5.1 标签2.5.2 文本框2.5.3 命令按钮2.5.4 案例二的进阶设计习题2第3章 VB程序设计语言基础3.1 模块与代码窗口3.1.1 模块3.1.2 过程3.1.3 代码窗口及其使用3.1.4 编码规则与注释3.2 VB中的数据与运算3.2.1 数据类型3.2.2 常量与变量3.2.3 运算符与表达式3.2.4 数组3.3 标准函数3.3.1 常用内部函数3.3.2 字符处理3.3.3 Shell函数3.4 输入与输出3.4.1 数据的输入3.4.2 数据的输出3.5 程序流程控制3.5.1 判定结构3.5.2 循环结构习题3第4章 VB中的过程4.1 过程概述4.2 过程定义与调用4.2.1 过程的定义与建立4.2.2 过程的调用4.3 过程调用中的参数传递4.3.1 按地址传送4.3.2 按值传送4.3.3 数组参数4.4 变量与作用域4.4.1 作用域概述4.4.2 过程级变量4.4.3 窗体 / 模块级变量4.4.4 全局变量4.5 程序的调试与排错4.5.1 程序错误类型4.5.2 调试与排错4.5.3 出错处理习题4第5章 VB中的窗体与常用控件5.1 控件应用基础5.1.1 常用事件5.1.2 Tab键顺序5.1.3 控件数组5.2 单选按钮与复选框5.2.1 单选按钮与复选框的创建5.2.2 设置单选按钮与复选框的状态5.2.3 单选按钮与复选框的使用5.2.4 框架的使用5.3 列表框与组合框5.3.1 列表框与组合框的设置5.3.2 列表框与组合框的使用5.3.3 应用举例5.4 其他常用控件5.4.1 滚动条5.4.2 定时器5.5 窗体控制与设计5.5.1 窗体的运行与控制5.5.2 窗体的设计原则5.6 案例三的设计习题5第6章 键盘与鼠标的控制6.1 键盘的控制6.1.1 KeyPress事件6.1.2 KeyDown与KeyUp事件6.2 鼠标的控制6.2.1 常用鼠标事件6.2.2 鼠标按键的检测6.2.3 鼠标与键盘的结合。6.3 拖放6.3.1 拖放概述6.3.2 拖放控制6.4 案例四设计习题6第7章 菜单与工具栏7.1 多文档界面7.1.1 MDI窗体及其子窗体的创建7.1.2 MDI窗体的显示7.1.3 MDI窗体的卸载7.2 菜单的规划与设计7.2.1 菜单的结构7.2.2 菜单的规划7.2.3 下拉式菜单的设计7.3 弹出式菜单7.4 工具栏习题7第8章 文件管理8.1 文件及其访问方式8.2 文件的处理8.2.1 顺序文件的处理8.2.2 随机文件8.2.3 文件处理常用命令及函数汇总8.3 文件管理控件8.3.1 驱动器列表框8.3.2 目录列表框8.3.3 文件列表框8.4 通用对话框8.4.1 通用对话框的使用与常用属性8.4.2 “打开”与“另存为”对话框8.4.3 “字体”、“颜色”与“打印”对话框习题8第9章 图形处理与多媒体应用9.1 图形处理9.1.1 坐标系9.1.2 颜色的使用9.1.3 图形控件的使用9.1.4 常用的绘图方法9.1.5 简单动画设计9.2 多媒体应用9.2.1 Animation控件9.2.2 多媒体概述9.2.3 多媒体控件MMControl9.2.4 多媒体程序举例习题9第10章 数据库应用程序的开发10.1 数据库基础10.1.1 数据库的概念10.1.2 关系型数据库基础10.1.3 建立数据库10.1.4 建立并维护数据库表10.2 用数据窗体向导设计数据库应用程序10.3 用Data控件访问数据库10.3.1 Data控件10.3.2 数据访问控件10.3.3 使用Recordset对象访问数据库10.4 使用ADO控件访问数据库10.4.1 Visual Basic数据库访问技术10.4.2 ADO控件10.4.3 ADO数据访问控件10.5 用编程方法引用ADO对象简介习题10附录 实验实验1 VB环境的使用和简单应用程序设计实验2 顺序结构与选择结构实验3 循环结构实验4 过程的使用实验5 常用控件应用之一实验6 常用控件应用之二实验7 键盘与鼠标实验8 菜单实验9 工具栏实验10 文件实验11 图形处理与多媒体应用实验12 数据库的创建与数据控件参考文献

<<可视化编程应用>>

编辑推荐

本次修订《可视化编程应用：Visual Basic（第3版）（计算机应用专业）》的基本原则是以职业教育计算机应用专业的基本教学要求为基准，围绕中等职业学校对口升学考试对计算机语言的要求，进一步降低教学内容的难度，以够用、实用为原则。

<<可视化编程应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>