

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro数据库应用与程序设计>>

13位ISBN编号：9787040274646

10位ISBN编号：7040274647

出版时间：2009-8

出版时间：高等教育出版社

作者：郭显娥

页数：335

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《高等学校数据库技术课程系列教材：Visual FoxPro数据库应用与程序设计》根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导委员会提出的有关“数据库技术及应用”要求，并配合全国计算机等级考试“Visual FoxPro二级”考试大纲的要求组织编写。

本书系统全面地介绍了Visual FoxPro 6.0的基本内容、使用方法与应用技巧。

全书共分12章，主要内容有：数据库系统基础知识；数据库与表的建立及其操作；查询与视图的设计；SQL语言的应用；面向过程与面向对象的程序设计方法；表单、菜单与报表的设计以及应用程序的开发等。

《高等学校数据库技术课程系列教材：Visual FoxPro数据库应用与程序设计》概念叙述清楚、重点突出、章节安排合理，理论与实践结合紧密，可读性、可操作性强。

每章配有详细操作步骤的“应用与实训”，选题经典、规范，使读者轻松、快速地掌握知识点，实现从易到难，边学、边练、边提高的学习过程。

《高等学校数据库技术课程系列教材：Visual FoxPro数据库应用与程序设计》既可作为高等院校公共计算机基础课程教材，也可供参加等级考试的考生学习使用，同时亦可供各类管理人员学习参考。

。

书籍目录

第1章 VisualFoxPro数据库基础知识1.1 数据库的基本概念1.1.1 数据和数据处理1.1.2 数据管理1.1.3 数据库系统1.2 数据模型1.2.1 实体、属性及其联系1.2.2 数据模型的种类1.3 关系数据库1.3.1 关系术语1.3.2 关系的特点1.3.3 关系运算1.3.4 关系数据库的设计1.4 Visual FoxPro系统简介1.4.1 Visual FoxPro的基本功能和特点1.4.2 Visual FoxPro的主界面1.4.3 Visual FoxPro的工作方式1.4.4 Visual FoxPro系统环境的设置1.4.5 Visual FoxPro的辅助设计工具1.5 项目管理器1.5.1 启动项目管理器1.5.2 项目管理器的使用1.6 应用与实训1.6.1 基本操作1.6.2 简单应用1.6.3 综合应用本章要点习题1第2章 Visual FoxPro基本数据元素2.1 数据类型及其存储方式2.2 常量和变量2.2.1 常量2.2.2 变量2.3 运算符与表达式2.4 常用函数2.5 应用与实训2.5.1 基本操作2.5.2 简单应用2.5.3 综合应用本章要点习题2第3章 数据库与表3.1 数据库的建立与操作3.1.1 建立数据库3.1.2 数据库设计器3.1.3 数据库操作命令3.2 数据库表3.2.1 数据库表的创建3.2.2 表设计器3.2.3 表数据的输入与浏览3.2.4 目录的增加与删除3.2.5 排序、索引与分类汇总3.2.6 其他操作命令3.3 数据完整性3.3.1 实体完整性3.3.2 域完整性3.3.3 参照完整性3.4 自由表3.4.1 自由表的建立3.4.2 将自由表添加到数据库3.4.3 从数据库中移出表3.5 多个表同时使用3.5.1 多工作区的概念3.5.2 使用不同工作区的表3.5.3 表之间的关联3.5.4 使用数据工作期3.6 应用与实训3.6.1 基本操作3.6.2 简单应用3.6.3 综合应用本章要点习题3第4章 关系数据库标准语言SQL4.1 SQL概述4.1.1 SQL的主要特点4.1.2 SQL的执行方式与常用命令4.2 SQL的数据定义功能4.2.1 建立表结构4.2.2 修改表结构4.2.3 删除表4.3 SQL的数据修改功能4.3.1 插入数据4.3.2 删除数据4.3.3 更新数据4.4 SQL的数据查询功能4.4.1 简单查询4.4.2 嵌套查询4.4.3 连接查询4.4.4 分组及使用库函数查询4.5 应用与实训4.5.1 基本操作4.5.2 简单应用4.5.3 综合应用本章要点习题4第5章 查询与视图5.1 查询设计5.1.1 利用查询向导建立查询5.1.2 利用查询设计器建立查询5.2 视图设计5.2.1 利用视图设计器建立视图5.2.2 视图的维护与使用5.3 应用与实训5.3.1 基本操作5.3.2 简单应用5.3.3 综合应用本章要点习题5第6章 程序设计基础6.1 程序文件6.1.1 程序文件的建立、运行和调试6.1.2 程序文件中的专用命令6.2 程序的控制结构6.2.1 顺序结构6.2.2 分支结构6.2.3 循环结构6.3 多模块程序6.3.1 子程序6.3.2 自定义函数6.3.3 过程6.3.4 变量的作用域6.4 应用与实训本章要点习题6第7章 面向对象程序设计基础7.1 面向对象概念7.1.1 基本概念7.1.2 表单对象7.1.3 对象的引用7.1.4 常用事件与常用方法7.2 自定义类7.2.1 新建类7.2.2 类库管理7.2.3 使用自定义类7.3 对象的操作7.3.1 创建对象7.3.2 设置对象的属性7.3.3 驱动对象的事件7.3.4 调用对象的方法7.4 应用与实训本章要点习题7第8章 表单设计8.1 创建与管理表单对象8.1.1 创建表单8.1.2 修改表单8.1.3 运行表单8.2 表单设计器简介8.2.1 “表单设计器”工具栏8.2.2 “表单控件”工具栏8.2.3 “布局”工具栏8.2.4 “调色板”工具栏8.2.5 “代码”窗口8.3 设置表单的数据环境8.3.1 数据环境设计器8.3.2 向数据环境中添加表或视图8.3.3 从数据环境中移去表或视图8.3.4 在数据环境中设置关系8.3.5 在数据环境中编辑关系8.4 常用表单控件8.4.1 标签控件8.4.2 命令按钮控件8.4.3 命令组控件8.4.4 文本框控件8.4.5 编辑框控件8.4.6 复选框控件8.4.7 选项组控件8.4.8 列表框控件8.4.9 组合框控件8.4.10 微调控件8.4.11 计时器控件8.4.12 表格控件8.4.13 页框控件8.4.14 ActiveX控件8.5 应用与实训8.5.1 简单应用8.5.2 综合应用本章要点习题8第9章 菜单设计与应用9.1 Visual FoxPro系统菜单9.1.1 菜单结构9.1.2 系统菜单9.2 建立应用系统菜单9.2.1 创建菜单的一般步骤9.2.2 创建菜单9.2.3 菜单或快捷菜单设计器9.2.4 常用的菜单设置9.2.5 SDI顶层菜单9.2.6 处理和运行菜单9.3 应用与实训9.3.1 简单应用9.3.2 综合应用本章要点习题9第10章 报表设计10.1 创建报表10.1.1 使用报表向导创建报表10.1.2 创建快速报表10.2 报表设计器及工具栏10.2.1 报表设计器10.2.2 报表工具栏10.3 设计报表10.3.1 报表的数据源或数据环境10.3.2 设计报表布局10.3.3 调整带区高度10.3.4 报表中控件的设置10.3.5 在报表中添加和使用变量10.4 数据分组10.4.1 设置报表的记录顺序10.4.2 添加分组10.5 报表输出10.5.1 设置报表的页面10.5.2 预览报表10.5.3 打印报表10.6 应用与实训10.6.1 简单应用10.6.2 综合应用本章要点习题10第11章 应用程序连编及发布11.1 连编应用程序11.1.1 利用项目管理器组织应用程序11.1.2 连编应用程序11.1.3 主程序设计11.2 应用程序生成器11.2.1 使用应用程序向导11.2.2 设置应用程序生成器11.2.3 应用程序生成器的重入11.3 应用程序的发布11.3.1 发布应用程序的步骤11.3.2 准备要发布的应用程序11.3.3 定制要发布的应用程序11.3.4 创建发布磁盘11.4 应用与实训本章要点习题11第12章 二级仿真试题12.1 上机全真模拟试题12.1.1 上机考试流程12.1.2 上机考试试题12.2 笔试全真模拟试题附录1 二级公共基础知识第一部分 数据结构与算法附1.1 算法附1.2 数据结构的基本概念附1.3 线性表及其顺序存储结构附1.4 栈和队列

附1.5 线性链表附1.6 树与二叉树附1.7 查找技术附1.8 排序技术第二部分 程序设计基础附2.1 程序设计方法与风格附2.2 结构化程序设计附2.3 面向对象的程序设计第三部分 软件工程基础附3.1 软件工程基本概念.附3.2 结构化分析方法附3.3 结构化设计方法附3.4 软件测试附3.5 程序的调试第四部分 数据库设计基础附4.1 数据库系统的基本概念附4.2 数据模型附4.3 关系代数附4.4 数据库设计与管理附录2 各章习题答案参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>