

<<多媒体技术及应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用教程>>

13位ISBN编号：9787040274561

10位ISBN编号：7040274566

出版时间：2009-8

出版时间：高等教育出版社

作者：黄红桃 编

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术及应用教程>>

### 内容概要

《多媒体技术及应用教程》介绍多媒体技术的基本概念和原理、关键技术、最新技术及应用,包括多媒体技术概述、多媒体个人计算机、图像处理初步、高级图像处理、数字音频处理技术、视频处理技术、动画制作技术、多媒体应用系统开发、网络多媒体技术。

各章配有习题,书后配有实验指导。

书中收录了本学科的新技术和新成果,在强调基本原理的同时,注重理论和实践相结合,提供大量的实践范例,适合不同起点、不同层次的读者学习。

《多媒体技术及应用教程》适合高等院校、高职的学生作为多媒体技术课程的教材和参考书,也可供参加相关培训人员及设计人员使用。

## 书籍目录

第1章 多媒体技术概述1.1 多媒体的概念1.1.1 多媒体简介1.1.2 媒体种类和特点1.2 多媒体技术概述1.2.1 多媒体技术定义1.2.2 多媒体技术处理对象1.2.3 多媒体技术的3个特征1.3 多媒体关键技术1.3.1 数据压缩技术1.3.2 数据存储技术1.3.3 超文本与超媒体技术1.3.4 多媒体网络通信技术1.3.5 虚拟现实技术1.4 多媒体软件1.4.1 素材制作软件1.4.2 多媒体平台软件1.5 多媒体技术的应用领域1.5.1 教育领域1.5.2 过程模拟领域1.5.3 商业广告1.5.4 影视娱乐业1.5.5 旅游业1.5.6 互联网习题一第2章 多媒体个人计算机2.1 基本概念2.1.1 MPC概述2.1.2 MPC的主要特征2.1.3 MPC的硬件标准2.2 基本设备2.2.1 存储设备2.2.2 显示适配器与显示器2.2.3 声音适配器与声音还原设备2.3 视频设备2.3.1 视频卡2.3.2 数码摄像机2.4 扫描仪2.4.1 扫描仪概述2.4.2 技术指标2.5 数码相机2.5.1 数码相机种类2.5.2 数码相机技术指标2.6 彩色打印机2.6.1 彩色激光打印机2.6.2 彩色喷墨打印机2.6.3 彩色热升华打印机习题二第3章 图像处理初步3.1 图像原理3.1.1 图形与图像3.1.2 图像分辨率3.1.3 图像的颜色3.1.4 图像的颜色模式3.2 静态图像文件3.2.1 图像文件的格式3.2.2 图像文件的大小3.2.3 图像文件的保存方式3.3 图像的获取和浏览3.3.1 图像的获取3.3.2 图像的浏览3.4 图像简单处理3.4.1 ACDSee0.0简介3.4.2 图像的管理3.4.3 图像的调整3.4.4 图像文件格式转换3.4.5 建立或取消文件关联习题三第4章 高级图像处理4.1 Photoshop简介4.1.1 Photoshop的历史4.1.2 Photoshop窗口简介4.2 PhotoshopCS的基本操作4.2.1 建立和打开图像文件4.2.2 保存和关闭图像文件4.3 图像选区处理4.3.1 基本概念4.3.2 矩形选框工具4.3.3 套索工具4.3.4 魔棒工具4.3.5 “选择”菜单4.3.6 填充工具4.4 图像绘制4.4.1 画笔4.4.2 铅笔4.4.3 历史记录画笔4.4.4 历史记录艺术画笔4.5 图像编辑与变换4.5.1 图像大小及画布大小的改变4.5.2 画布旋转4.5.3 图像的自由变换4.6 图像修补和修饰4.6.1 修复画笔工具和修补工具4.6.2 仿制图章工具和图案图章工具4.6.3 橡皮擦工具4.6.4 模糊 / 锐化 / 手指工具4.6.5 减淡 / 加深 / 海绵工具4.7 文字处理及其他辅助工具4.7.1 文字处理4.7.2 图像文件的注释4.7.3 吸管工具4.7.4 颜色取样器工具4.7.5 缩放工具和抓手工具4.8 图层的使用4.8.1 图层简介4.8.2 创建图层4.8.3 设置图层属性4.8.4 图层操作4.9 通道与蒙版的使用4.9.1 通道的使用4.9.2 蒙版的使用4.10 路径的使用4.10.1 路径的概念4.10.2 路径绘制图形4.10.3 路径的使用4.11 滤镜的使用习题四……第5章 数字音频处理技术第6章 视频处理技术第7章 动画制作技术第8章 多媒体应用系统开发第9章 网络多媒体技术附录A实验指导附录B学时分配表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>