

<<Photoshop图像处理制作案例>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop图像处理制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787040260366

10位ISBN编号：7040260360

出版时间：2009-9

出版时间：高等教育出版社

作者：武虹等著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Photoshop图像处理制作案例>>

内容概要

《Photoshop图像处理制作案例教程（附光盘）》是NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培训工程系列教材之一。

《国家动漫游戏产业振兴基地人才培训课程·Photoshop图像处理制作案例教程》以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为目标。

每章节都有明确的学习目标，通过案例制作过程，一步一步介绍制作过程中所需要掌握的方法和技巧。

《国家动漫游戏产业振兴基地人才培训课程·Photoshop图像处理制作案例教程》共分七章：第一章介绍了图标设计与制作的方法，第二章介绍了图像的颜色处理调整方法，第三章介绍了影像特效高级处理方法，第四章介绍了Photoshop平面设计制作技巧，第五章介绍了图形创意制作技巧，第六章介绍了影视游戏中Photoshop的应用，第七章介绍了Photoshop原画绘制实例。

《国家动漫游戏产业振兴基地人才培训课程·Photoshop图像处理制作案例教程》可以作为各级各类职业院校动漫游戏专业的教学用书，也可以作为培训机构的培训用书。

<<Photoshop图像处理制作案例>>

书籍目录

第一章图标设计与制作1.1椭圆图标制作1.2按钮制作1.3标志制作1.4网页图标制作第二章图像的颜色处理调整2.1增加图像色彩饱和度2.2增加图片的色彩层次2.3曝光过度的修改2.4曝光不足修改2.5校正偏色的图片颜色2.6校正图片逆光效果2.7彩色照片变黑白照片2.8为黑白照片上色第三章影像特效高级处理3.1打造人物完美脸型和身材3.2修复老照片3.3动作面板批量快速制作水印3.4人物照片背景替换3.5自己制作证件照3.6为照片添加艺术效果3.7打造人物完美容貌3.8效果图处理(日景变夜景)第四章Photoshop平面设计制作4.1水果饮料海报制作4.2彩妆广告制作4.3书籍装帧制作4.4网页模板制作第五章图形创意制作5.1立体空间3D文字制作5.2魔幻文字制作5.3游戏UI界面制作5.4播放器界面制作第六章影视游戏中Photoshop的应用6.1游戏道具贴图绘制6.2游戏角色贴图绘制6.3影视道具制作材质写实贴图制作第七章Photoshop原画绘制实例7.1Photoshop画面拼接技巧分析7.2Photoshop室内场景原画绘制流程附录一NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍附录二NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>