

<<运筹学基础及应用>>

图书基本信息

书名：<<运筹学基础及应用>>

13位ISBN编号：9787040243598

10位ISBN编号：7040243598

出版时间：2008-6

出版时间：高等教育出版社

作者：胡运权、等

页数：361

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<运筹学基础及应用>>

内容概要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材，全书系统地介绍了运筹学的线性规划、整数规划、目标规划、图与网络分析、动态规划、存贮论、排队论、决策论、对策论各分支的主要理论和方法，内容上力求阐明概念和方法的经济、物理含义，用较多例子介绍各类模型的建立及它们在实际中的应用，在各章后附有习题，并在全书最后汇编了有一定难度的综合练习题，既可用于锻炼提高综合的构模能力，也可用作课堂的案例讨论。

本书可供高等院校经济和管理类专业的本科生、研究生作教材使用，也可作为各类管理干部学院以及厂矿企业、经济管理干部的干部及工程技术人员学习运筹学的自学或参考读物。

<<运筹学基础及应用>>

书籍目录

绪论第1章 线性规划及单纯形法 1.1 一般线性规划问题的数学模型 1.2 图解法 1.3 单纯形法原理
 1.4 单纯形法的计算步骤 1.5 单纯形法的进一步讨论 1.6 改进单纯形法 1.7 应用举例 习题一第2
 章 线性规划的对偶理论 2.1 对偶问题的提出 2.2 原问题与对偶问题 2.3 对偶问题的基本性质 2.4
 影子价格 2.5 对偶单纯形法 2.6 灵敏度分析 2.7 参数线性规划 习题二第3章 运输问题 3.1 运输问
 题的典例和数学模型 3.2 表上作业法 3.3 产销不平衡的运输问题及其应用 习题三第4章 整数规划与
 分配问题 4.1 整数规划的特点及应用 4.2 分配问题与匈牙利法 4.3 分枝定界法 4.4 割平面法 4.5
 解0-1规划问题的隐枚举法 习题四第5章 目标规划 5.1 问题的提出与目标规划的数学模型 5.2 目标
 规划的图解分析法 5.3 用单纯形法求解目标规划 5.4 灵敏度分析 5.5 应用举例 习题五第6章 图与
 网络分析 6.1 图的基本概念与模型 6.2 树图和图的最小部分树 6.3 最短路问题 6.4 中国邮路问题
 6.5 网络的最大流 习题六第7章 计划评审方法和关键路线法 7.1 PERT网络图 7.2 PERT网络图的
 计算 7.3 关键路线和网络计划的优化 7.4 完成作业的期望时间和在规定时间内实现事件的概率 习
 题七第8章 动态规划 8.1 多阶段的决策问题 8.2 最优化原理与动态规划的数学模型 8.3 离散确定性
 动态规划模型的求解 8.4 离散随机性动态规划模型的求解 8.5 一般数学规划模型的动态规划解法
 习题八第9章 存贮论 9.1 引言 9.2 经济订货批量的存贮模型 9.3 具有约束条件的存贮模型 9.4 动态
 的存贮模型 9.5 单时期的随机存贮模型 9.6 多时期的随机存贮模型 习题九第10章 排队论 10.1 排
 队服务系统的基本概念 10.2 输入与服务时间的分布 10.3 生灭过程 10.4 最简单的排队系统的模型
 10.5 M/G/1的排队系统 10.6 服务机构串联的排队系统 10.7 具有优先服务权的排队模型 10.8
 排队决策模型 习题十第11章 决策分析 11.1 引言 11.2 不确定型的决策分析 11.3 风险情况下的决策
 11.4 主观概率 11.5 决策树 11.6 决策分析中的效用度量 习题十一第12章 对策论 12.1 引言 12.2
 二人零和对策的模型 12.3 对策问题的解和具有鞍点的对策 12.4 优势原则和具有混合策略的对策
 12.5 用线性规划求解矩阵对策问题 12.6 冲突分析简介 习题十二 综合练习题参考文献

<<运筹学基础及应用>>

章节摘录

版权页：插图：静态博弈中局中人同时采取或在互相保密的情况下采取行动，在行动要分步执行情况下，每步做什么的方案都在开始时就拟定，方案一经确定，中途不允许变更。

在动态博弈中，博弈过程按时间先后划分阶段，局中人行动有先后，后采取行动的人可以观察到前局中人的行动，并决定或修改自己的行动。

由于局中人行动有先后，先行动者必须考虑后行动者对自己行动的反应，而后行动者出于自身利益，可能对先行动者提出希望采取或不采取某种行动的暗示，即所谓“承诺”或“威胁”。

承诺或威胁会影响局中人的行动以致博弈的结局，由于某些承诺或威胁提出者不会也不可能真要去实施，因而对承诺或威胁的可信度的识别，是动态博弈中一个重要的需要识别的问题。

子博弈是动态博弈的另一个重要概念。

对完全且完美信息的动态博弈问题的求解是建立在子博弈精炼纳什均衡的基础上，因而对子博弈等概念将专门讨论。

本章一开始讲到，完全信息博弈是指所有局中人对所有局中人各自的策略集以及由不同策略组合成的局势下的收益向量有完全充分了解。

对静态博弈，完全信息的概念已经足够，但动态博弈由于过程划分成多个阶段，就涉及每个阶段初将采取行动的局中人对采取行动前的信息是否有完全和充分的了解。

若将本章例2当成动态博弈过程，第一阶段先由A抽牌，第二阶段由B猜，因B不知道A在第一阶段抽到的是红牌还是黑牌，正如图12-2中让B猜时，B不知道自己所处的位置。

这个博弈中虽然A、B两人对各自策略集及各种策略组合下的收益向量有完全充分了解，但由于上述，从博弈过程看信息并不完美。

因而在完全信息动态博弈中，若做到在各个阶段初局中人对之前的信息都有完全充分了解，将其称为完全且完美信息的动态博弈，否则被称为完全但不完美信息的动态博弈。

本节中将研究前一种情况。

<<运筹学基础及应用>>

编辑推荐

《运筹学基础及应用(第5版)》：普通高等教育“十一五”国家级规划教材

<<运筹学基础及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>