

<<动漫手绘场景>>

图书基本信息

书名：<<动漫手绘场景>>

13位ISBN编号：9787040235234

10位ISBN编号：7040235234

出版时间：2008-9

出版时间：高等教育出版社

作者：张萌

页数：84

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动漫手绘场景>>

内容概要

《动漫手绘场景（动漫游戏专业）》突破了传统的教学模式，体现的是一种以工作过程系统化为导向的学习领域课程设计，教材采用《游击神兵》的制作过程作为项目实训内容。全面介绍了动漫手绘场景的整个制作过程，展现了动漫手绘场景解读剧本和分镜头台本、收集素材、绘制场景三方面的工作过程。

通过学习，学生将在很短时间内熟练掌握动漫手绘场景这一动漫行业的关键环节，为快速进入实训和实际工作岗位打下坚实的基础。

考虑到动漫初学者和其他层次的读者的需要，本书从示例的选择到具体的制作部经过精心斟选，努力做到最专业、最贴切、最深入。

书中每个典型工作过程的描述都是以“项目分析 动手实训 总结补充 反馈提高”模式进行，以提高学生的实际工作能力，使之熟练掌握动漫手绘场景工作内容。

本书可作为动漫制作专业的教材，也可作为初学者的自学教材，同时对于有一定动漫制作基础的从业人员及动漫专业学生也有很好的参考价值。

<<动漫手绘场景>>

书籍目录

项目情境：动画片《游击神兵》手绘场景项目背景项目分工项目目标项目综述一、解读剧本和分镜头台本任务情境工作步骤知识能力评测标准工作任务单学习评价二、收集素材任务情境工作步骤知识能力评测标准工作任务单学习评价三、绘制场景任务情景工作步骤知识能力评测标准工作任务单学习评价优秀作品欣赏后记

<<动漫手绘场景>>

编辑推荐

《动漫手绘场景》由高等教育出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>