

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787040218381

10位ISBN编号：7040218380

出版时间：2007-1

出版范围：高等教育

作者：王建虹

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

《Java程序设计》共分10章，分别讲解了Java概述、Java编程基础、Java面向对象编程、异常、图形用户界面设计与事件处理等内容。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 Java概述1.1 Java语言简介1.1.1 Java的发展1.1.2 选择Java的原因1.1.3 Java的实现机制1.2 Java的体系结构1.2.1 Java运行环境JDK的目录结构1.2.2 Java的API结构1.2.3 Java程序基本结构1.2.4 Java程序编写及运行过程1.3 Java语言开发工具1.3.1 Sun JDK软件包1.3.2 Eclipse简介1.3.3 NetBeans简介本章小结习题第2章 Java编程基础2.1 数据类型2.2 常量、变量与表达式2.2.1 常量2.2.2 变量2.2.3 数值类型之间的转换2.2.4 表达式与运算符2.2.5 运算符的优先级2.3 数组2.3.1 一维数组的声明2.3.2 一维数组的创建与赋值2.3.3 多维数组2.4 流程控制语句2.4.1 分支语句2.4.2 循环语句2.4.3 特殊的控制流语句本章小结习题第3章 Java面向对象程序设计3.1 面向对象程序设计基础3.1.1 面向对象概述3.1.2 面向对象的基本概念3.1.3 面向对象程序设计方法的优点3.2 类与对象3.2.1 类的声明和类主体3.2.2 创建对象与构造方法3.3 成员变量和成员方法的定义与实现3.3.1 成员变量的声明3.3.2 成员方法的定义与实现3.3.3 类的封装3.3.4 实例成员和类成员3.4 类的继承与多态3.4.1 类的继承3.4.2 类的多态3.4.3 最终类和抽象类3.5 包3.5.1 包的概念3.5.2 引用Java定义的包3.5.3 自定义包3.6 接口和内部类3.6.1 接口3.6.2 内部类本章小结习题第4章 异常4.1 异常概述4.1.1 异常及其发生的原因4.1.2 异常处理机制4.2 异常的分类4.2.1 异常的层次结构4.2.2 Java定义的标准异常类4.3 异常的处理4.3.1 捕获异常4.3.2 抛出异常4.3.3 throws关键字的使用4.4 自定义异常本章小结习题第5章 图形用户界面设计与事件处理5.1 图形界面组件5.1.1 JFC简介5.1.2 AWT5.1.3 Swing组件5.2 布局管理器5.2.1 顺序布局管理器5.2.2 网格布局管理器5.2.3 网格包布局管理器5.2.4 边界布局管理器5.2.5 卡片布局管理器5.2.6 空布局管理器和setBounds方法5.3 事件处理5.3.1 Java的事件处理机制5.3.2 AWT事件结构5.3.3 Swing事件结构5.3.4 事件适配器5.3.5 事件处理实例本章小结习题第6章 多线程6.1 基本概念6.1.1 多线程6.1.2 线程的生命周期6.1.3 线程的调度与优先级6.2 创建线程6.2.1 用Thread类建立多线程6.2.2 用Runnable接口建立线程6.3 线程的控制6.3.1 停止线程运行6.3.2 线程睡眠6.3.3 暂停线程运行6.3.4 连接线程6.3.5 中断线程6.4 线程同步与锁6.4.1 对共享数据的同步控制6.4.2 线程间通信本章小结习题第7章 Applet与多媒体编程7.1 Applet类7.1.1 Applet简介7.1.2 Applet的生命周期7.1.3 Applet的创建与运行.....

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>