

<<多媒体应用开发技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体应用开发技术>>

13位ISBN编号：9787040156836

10位ISBN编号：7040156830

出版时间：2005-1

出版时间：高等教育出版社图书发行部（兰色畅想）

作者：陈启安

页数：362

字数：570000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体应用开发技术>>

内容概要

本书从研究、开发和应用的角度出发，全面系统地介绍了多媒体技术的基本概念、基本原理、关键技术、多媒体系统的层次结构和典型的应用。

全书共8章，主要介绍多媒体应用开发技术的基本概念和基本的应用方法，较详细地介绍了多媒体数字图形图像、音频、视频和动画技术；使用Visual Basic语言描述，通过45个实例对多媒体应用开发方法进行了深入浅出的介绍，使读者更易于了解和掌握多媒体应用软件的开发过程和方法。

本书还包括有超文本与超媒体、多媒体图形用户界面及其编程技术、VB多媒体应用系统的发布和测试、Authorware多媒体作品的发布等内容。

本书侧重于应用方法的阐述，注重实用性，既可作为高等院校计算机及其相关专业多媒体课程的教材，也可作为职业教育培养培训教材，并可供从事多媒体应用研究与开发的工程技术人员参考。

<<多媒体应用开发技术>>

书籍目录

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------|----------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|--|-------------------------------|------------------------------------|--|-------------------------------|----------------------|----------------------|--------------------|--------------|-------------------|---------------|---------------|--------------------|--------------------|------------------|------------------|------------------|--|
| 第1章 多媒体概述 | 1.1 多媒体与多媒体技术 | 1.1.1 多媒体与多媒体技术的概念 | 1.1.2 多媒体技术的特性 | 1.1.3 多媒体中的媒体元素 | 1.2 多媒体技术的应用与发展 | 1.2.1 多媒体技术的应用 | 1.2.2 多媒体技术的发展 | 1.3 多媒体研究的主要关键技术 | 1.4 多媒体系统的层次结构及其组成 | 1.4.1 多媒体系统的层次结构 | 1.4.2 多媒体硬件系统的基本组成 | 1.4.3 多媒体软件系统的层次结构 | | | | | | | | | | |
| 练习第2章 多媒体应用开发技术 | 2.1 多媒体应用开发的内容 | 2.1.1 数字图形图像技术 | 2.1.2 多媒体数字音频技术 | 2.1.3 多媒体数字视频技术 | 2.1.4 多媒体动画技术 | 2.1.5 超文本与超媒体技术 | 2.1.6 光存储技术 | 2.2 多媒体技术标准 | 2.2.1 JPEG 静止图像压缩标准 | 2.2.2 MPEG 运动图像压缩标准 | 2.2.3 H.26X 视频通信编码标准 | 2.3 各类常见的多媒体文件格式 | | | | | | | | | | |
| 2.3.1 图形图像文件格式 | 2.3.2 音频文件格式 | 2.3.3 视频文件格式 | 练习二第3章 多媒体应用的开发 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3.1 多媒体应用软件的开发 | 3.1.1 多媒体应用软件开发的人员构成 | 3.1.2 多媒体应用软件的开发步骤 | 3.2 多媒体应用基本设计原则 | 3.2.1 选题报告和计划书 | 3.2.2 脚本设计的原则 | 3.2.3 创意设计原则 | 3.2.4 界面设计原则 | 3.3 多媒体素材制作工具软件 | 3.3.1 文本处理工具 | 3.3.2 图形图像处理工具 | 3.3.3 动画处理工具 | 3.3.4 音频处理工具 | 3.3.5 视频处理工具 | 3.3.6 多媒体播放工具 | 3.3.7 多媒体创作工具 | 3.4 多媒体软件开发系统 | 3.4.1 多媒体软件开发平台的类型 | 3.4.2 创作工具概述 | 3.4.3 多媒体创作工具的评测 | 3.4.4 多媒体创作工具的选择 | 3.4.5 多媒体创作工具的发展 | |
| 练习三第4章 多媒体应用软件中的人机界面设计 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4.1 多媒体图形用户界面 | 4.1.1 多媒体图形用户界面的特点 | 4.1.2 多媒体软件中图标的应用 | 4.1.3 多媒体软件中图形的应用 | 4.2 VisualBasic多媒体应用开发平台 | 4.2.1 VB集成开发环境 | 4.2.2 Windows工作机制及VB多媒体应用开发要素 | 4.2.3 VB中使用第三方控件 | 4.3 VB开发图形用户界面相关技术 | 4.3.1 VB用户界面的设计原则 | 4.3.2 菜单设计的原则和编程技术 | 4.3.3 窗口设计技术 | 4.3.4 鼠标编程技术 | 4.3.5 键盘编程技术 | 练习四第5章 图形图像应用开发技术 | | | | | | | | |
| 5.1 VB图形图像技术 | 5.1.1 VB图形图像编程基础 | 5.1.2 BitBlt API函数和PaintPicture方法 | 5.1.3 LoadPicture函数和SavePicture语句 | 5.1.4 PSet、Circle和Line绘图方法及其实例 | 5.2 图像及颜色显示 | 5.3 利用VB进行图像处理 | 5.3.1 获得位图文件信息的三种方法 | 5.3.2 图像缩放、滚动和图标缩放及旋转技术 | 5.3.3 图形切换效果的实现 | 5.3.4 捕捉并保存屏幕图像 | 5.3.5 图像的滤镜效果 | 练习五第6章 多媒体音频应用开发技术 | | | | | | | | | | |
| 6.1 音频的基本原理 | 6.2 VB播放音频途径 | 6.2.1 利用Beep语句和Beep函数控制扬声器发声 | 6.2.2 运用OLE容器控件播放音频 | 6.2.3 使用MMControl多媒体控件播放音频及MIDI音乐 | 6.2.4 使用Windows API函数播放WAV音频、CD音频及MIDI音乐 | 6.3 MP3播放器的设计 | 6.3.1 使用API函数mciSendString设计MP3播放器 | 6.3.2 使用MediaPlayer控件msdxm.ocx设计MP3播放器 | 6.3.3 使用MP3PLAY.OCX控件设计MP3播放器 | 6.4 多媒体音频处理技术 | 6.4.1 取得WAV文件信息 | 6.4.2 WAV文件混音 | 6.4.3 语音识别 | 6.4.4 测试声卡的性能 | 6.5 音频应用开发实例 | 6.5.1 模拟电子琴 | 6.5.2 声音媒体播放器 | 练习六第7章 视频和动画应用开发技术 | | | | |
| 7.1 视频和动画的基本原理 | 7.2 VB视频播放程序的设计方法 | 7.3 视频应用实例 | 7.3.1 实现多画面视频播放 | 7.3.2 DVD播放器的设计 | 7.4 VB中实现动画效果的方法 | 7.4.1 几种常见的动画形式 | 7.4.2 动画效果的设计方法 | 7.5 多媒体动画应用开发实例 | 7.5.1 3D动画的演示 | 7.5.2 使用透明位图技术实现透明动画 | 7.5.3 动画屏幕保护程序 | 练习七第8章 多媒体作品的发布 | | | | | | | | | | |
| 8.1 VB多媒体应用系统的发布和测试 | 8.1.1 使用SetupFactory制作安装程序 | 8.1.2 使用VB自带的打包程序制作安装程序 | 8.1.3 一些VB程序打包的问题 | 8.1.4 用VB开发与计算机环境无关的程序 | 8.2 Authorware多媒体作品的发布 | 8.2.1 一键发行设定 | 8.2.2 作品的发布和打包 | 8.2.3 Authorware发布程序的注意事项 | 练习八参考文献 | | | | | | | | | | | | | |

<<多媒体应用开发技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>