

<<程序设计语言C++及开发应用>>

图书基本信息

书名：<<程序设计语言C++及开发应用>>

13位ISBN编号：9787040151671

10位ISBN编号：7040151677

出版时间：2004-07-01

出版时间：高等教育出版社

作者：眭碧霞 编

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计语言C++及开发应用>>

### 内容概要

《高等职业院校技能型紧缺人才培养培训系列教材：程序设计语言C++及开发应用（计算机应用与软件技术专业）》按项目教学法组织教材。

全书共11章，第1章引入面向对象方法，第2章介绍创建对象的一般方法，第3章引入运算符并介绍判定结构，第4章介绍函数与类，第5章介绍构造函数和析构函数的功能、声明与应用，第6章介绍指针和引用，第7章介绍类的继承，第8章介绍对象的多态性，第9章介绍流类库与输入输出，第10章介绍函数模板、类模板和C++标准模板库，第11章介绍C++中的异常处理。

本书配有《C++习题与实训》，帮助学习者更好地掌握学习内容。

本书适合作为五年制高等职业院校教材，也可作为各类培训班教材。

## 书籍目录

第1章 引入面向对象方法1.1 计算机程序设计语言的发展1.2 面向对象方法学1.2.1 软件系统的复杂性1.2.2 简化系统的复杂性1.2.3 面向对象开发方法的基础1.2.4 面向对象开发方法的优点1.3 分析、设计和实现1.3.1 面向对象分析OOA1.3.2 面向对象设计OOD1.3.3 面向对象实现OOP1.3.4 面向对象的程序设计方法与结构化程序设计方法的比较1.4 C++创建类本章小结习题第2章 创建对象2.1 编写C++程序2.1.1 C++程序实例2.1.2 C++标识符2.1.3 C++程序成分2.1.4 程序的编辑、编译、连接和执行2.2 基本数据类型2.2.1 基本数据类型2.2.2 常量2.2.3 变量2.3 数组2.3.1 一维数组2.3.2 二维数组2.3.3 字符数组本章小结习题第3章 运算符与判定结构3.1 运算符3.1.1 算术运算符3.1.2 赋值运算符3.1.3 一元运算符3.1.4 比较运算符3.1.5 逻辑运算符3.2 数据的输入与输出3.2.1 110流3.2.2 预定义的插入符与提取符3.2.3 简单的I/O格式控制3.3 条件结构3.3.1 if else结构3.3.2 switch case结构3.4 循环结构3.4.1 while循环3.4.2 do...while循环3.4.3 for循环3.4.4 break与continue语句本章小结习题第4章 函数与类4.1 函数4.1.1 函数的基本概念 . 4.1.2 形式参数和实际参数4.2 访问区分符4.2.1 抽象和封装4.2.2 使用访问区分符实现抽象和封装4.3 静态变量和静态函数4.3.1 静态变量4.3.2 静态函数4.4 友元函数和友元类4.4.1 友元函数4.4.2 友元类本章小结习题第5章 构造函数和析构函数5.1 函数5.1.1 函数概述5.1.2 函数原型5.1.3 函数参数5.1.4 默认参数5.2 类的构造函数5.2.1 类的初始化5.2.2 构造函数的需要性5.2.3 构造函数的使用5.2.4 缺省构造函数5.2.5 带参数的构造函数5.2.6 重载构造函数5.2.7 类成员初始化的问题5.2.8 构造类成员5.2.9 复制构造函数5.3 析构函数本章小结习题第6章 指针和引用6.1 指针变量的定义6.2 指针变量的引用6.3 地址运算6.4 指针和数组6.4.1 指向数组元素的指针叫6.4.2 指向二维数组的指针6.4.3 指向一个由n个元素所组成的数组指针6.4.4 字符指针6.4.5 指针数组6.5 指针与动态内存分配6.6 引用6.7 对引用使用地址操作符6.8 引用时象6.9 用引用传递函数变量6.9.1 用指针使swap ( ) 工作6.9.2 用引用实现swap ( ) 6.10 返回多个值6.11 用引用返回值6.12 用引用传递提高效率本章小结习题第7章 继承7.1 继承的定义7.1.1 继承和派生7.1.2 派生语法7.1.3 私有与保护7.2 构造函数与析构函数7.3 向基类构造函数传递变量7.4 重定义函数7.5 多继承7.5.1 多继承的工作原理7.5.2 继承的模糊性7.5.3 虚拟继承7.5.4 多继承的构造顺序7.6 私有继承本章小结习题第8章 多态性8.1 多态性概述8.1.1 多态的类型8.1.2 多态的实现8.2 函数重载8.3 运算符重载8.3.1 运算符重载为成员函数8.3.2 运算符重载为友元函数8.4 虚函数8.4.1 一般虚函数成员8.4.2 虚析构函数8.5 抽象类.....第9章 流类库与输入输出第10章 模板第11章 异常处理附录1 C++中的关键字附录2 运算符优先级附录3 ASCII字符集

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>