

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787040151138

10位ISBN编号：7040151138

出版时间：2004-8

出版时间：高等教育出版社

作者：周永恒 著

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础教程>>

### 前言

信息技术在飞速发展，大学生的第一门计算机基础课的内容也在不断地更新、变化。对如何编写出适合大学计算机基础教学的教材，上好大学新生的第一门计算机基础课，各高校都非常重视。

根据教育部计算机基础课程教学指导委员会对高等学校计算机基础核心课程“大学计算机基础”的基本要求，通过教学中的不断探索与实践，我们确定了本书编写的指导思想和总体结构。

“大学计算机基础”是大学计算机基础教学的最基本课程，本书编写的指导思想是：加强计算机系统与网络、程序设计、网页设计以及数据库技术等方面的基础概念、基本原理和基本方法的介绍；使学生了解信息技术的发展趋势；熟悉典型的计算机（网络）操作环境，具备使用常用软件处理日常事务的能力；能利用常用工具处理多媒体数据，初步掌握网页设计与制作的能力；具有数据库应用系统的初步设计与应用能力；掌握正确的程序设计方法与思路；培养良好的信息素养，能够利用计算机手段进行表达与交流，利用Internet进行主动学习，为专业学习奠定必要的计算机基础。

全书共分11章，分别为：信息技术与信息化社会，计算机概述，微型计算机硬件，常用操作系统，常用办公软件，网络基础，Internet及应用，网页设计与制作，常用工具软件，Access2002数据库技术，程序设计基础。

在教学内容上，各高校可根据教学学时、学生的程度选取；在教学方法上，基础原理应讲述清楚，知识性、概念性的内容可指导学生自学，操作性的内容应从实例出发，介绍软件特色、操作步骤和使用方法，达到举一反三、触类旁通的效果。

全书由周永恒教授主编，其中第一、第十章由周永恒编写，第二章由马竹芬编写，第三章由崔燕妮编写，第四章由张国生编写，第五章由李志红编写，第六章由张黎编写，第七章由张泽华编写，第八章由梁洁编写，第九章由林玲编写，第十一章由吕雅丽、周永恒编写。杨莹参加编写工作。

本书的编写得到编者所在学校各级领导的关心和支持，在此表示深深的感谢！

由于时间紧迫及编者水平有限，书中难免有不足和疏漏之处，欢迎读者给予批评指正！

## <<大学计算机基础教程>>

### 内容概要

《大学计算机基础教程》是根据教育部计算机基础课程教学指导委员会对高等学校计算机基础核心课程“大学计算机基础”的基本要求编写的。

全书共分11章，分别为：信息技术与信息化社会，计算机概述，微型计算机硬件，常用操作系统，常用办公软件，网络基础，Internet及应用，网页设计与制作，常用工具软件，Access 2002数据库技术，程序设计基础。

《大学计算机基础教程》除具有内容丰富、层次清楚、通俗易懂、实用性强的特色之外，加强了在知识性、基本原理和基本方法上的介绍，并做到“三新”，即体系新、内容新、方法新，并配有电子教案。

《大学计算机基础教程》可作为高等院校各专业计算机公共课的教材，也可作为大专、职高、各类培训班的计算机教材和计算机自学者的参考书。

## 书籍目录

第一章 信息技术与信息化社会1.1 信息与信息技术1.1.1 数据与信息1.1.2 信息的主要特征1.1.3 信息技术1.2 信息技术的研究热点1.2.1 人工智能技术1.2.2 多媒体技术1.2.3 微电子技术1.2.4 光电子技术1.2.5 卫星通信1.3 信息化社会1.3.1 信息社会及其特征1.3.2 信息技术对当今社会的负面影响1.3.3 信息社会与信息素质1.4 计算机的发展1.4.1 第一台电子计算机的问世1.4.2 计算机的分代1.5 计算机的分类1.5.1 按使用范围分类1.5.2 按用途分类1.5.3 按规模和处理能力分类1.6 计算机的应用习题第二章 计算机概述2.1 计算机系统的组成与基本工作原理2.1.1 计算机的基本工作原理2.1.2 计算机系统的组成2.1.3 计算机的硬件组成2.1.4 计算机软件系统2.2 数制转换2.2.1 进位计数制2.2.2 不同进制间的转换2.3 计算机编码2.3.1 数值2.3.2 字符2.3.3 声音2.3.4 图形和图像2.3.5 视频2.3.6 数据压缩习题第三章 微型计算机硬件3.1 微型计算机的组成3.1.1 主板、总线与接口3.1.2 中央处理器 ( CPU ) 3.1.3 存储器3.2 微型计算机的组装习题第四章 常用操作系统4.1 操作系统4.1.1 操作系统的管理4.1.2 操作系统的分类4.1.3 常用操作系统简介4.2 中文WindowsXPProfessional4.2.1 WindowsXP基础4.2.2 文件和文件夹4.2.3 “我的电脑”和“Windows资源管理器”4.2.4 管理图片和音乐4.2.5 WindowsXP控制面板4.2.6 WindowsXP的数字媒体4.2.7 WindowsXP高级管理4.3 Linux操作系统4.3.1 Linux目录树4.3.2 设备和设备驱动程序4.3.3 Linuxshell4.3.4 XWindow系统4.3.5 软件包管理RPM习题第五章 常用办公软件5.1 办公软件概述5.1.1 办公软件的发展5.1.2 办公软件的分类5.2 中文版OfficeXP应用基础5.2.1 新增与增强的功能5.2.2 安装、启动和退出5.2.3 获得OfficexP的联机帮助5.2.4 使用OfficeXP的剪贴板5.2.5 转换为Web文档5.2.6 打印输出5.3 中文版Word20025.3.1 特点与新增功能5.3.2 界面要素5.3.3 创建文档5.3.4 文本输入与编辑5.3.5 文档排版5.3.6 表格5.3.7 图形对象与图文混排5.4 Excel20025.4.1 特点与新增功能5.4.2 工作簿的组成5.4.3 工作表的基本操作5.4.4 公式与函数5.4.5 数据的图表化5.4.6 数据管理5.5 中文版PowerPoint20025.5.1 特点与新增功能5.5.2 创建演示文稿5.5.3 视图方式5.5.4 设置演示文稿外观5.5.5 多媒体与动画效果5.5.6 幻灯片放映习题第六章 网络基础6.1 计算机网络概述6.1.1 计算机网络的形成与发展6.1.2 计算机网络的逻辑结构6.1.3 计算机网络的拓扑结构6.1.4 计算机网络分类6.1.5 计算机网络的体系结构6.2 数据通信基础知识6.2.1 通信系统基本概念6.2.2 数据传输方式6.2.3 数据交换方式6.2.4 网络传输介质6.3 计算机网络的组成6.3.1 网络硬件6.3.2 网络软件6.4 局域网技术6.4.1 局域网的基本概念6.4.2 局域网体系结构与IEEE802标准6.4.3 以太网6.4.4 局域网组网示例6.4.5 VLAN6.5 无线局域网6.5.1 无线局域网概念6.5.2 无线局域网的特点6.5.3 无线局域网的技术要求6.5.4 无线局域网的标准6.5.5 无线网络的数据安全性6.5.6 无线局域网构建6.5.7 无线网络接入技术比较6.6 网络互联6.6.1 网络互联概述6.6.2 网络互联的几种形式6.6.3 网络互联设备6.7 广域网技术6.7.1 广域网参考模型6.7.2 广域网上的术语6.7.3 广域网连接方法6.7.4 常用网络测试工具习题第七章 Internet 及应用7.1 Internet基础7.1.1 Internet的产生与发展7.1.2 Internet在我国的发展情况7.1.3 我国和全球的Internet接入状况7.2 Internet的工作原理7.2.1 Internet的工作方式7.2.2 TCP / IP协议7.2.3 IP地址7.2.4 域名7.2.5 IP地址和域名的分配与管理7.2.6 未来的Internet7.3 接入Internet的方式7.4 Internet提供的服务7.4.1 www浏览7.4.2 电子邮件7.4.3 文件传输服务 ( FTP ) 7.4.4 远程登录服务 ( TELNET ) 7.4.5 其他的Internet服务7.5 结束语习题第八章 网页设计与制作8.1 HTML语言8.1.1 HTML的结构8.1.2 HTML常用标记8.1.3 HTML示例8.2 xML语言简介8.2.1 XML概述8.2.2 xML结构8.2.3 xML基本语法8.2.4 XML工具8.3 FrontPageXP的使用8.3.1 FrontPageXP界面、视图和网页编辑器8.3.2 创建站点8.3.3 定义导航关系8.3.4 设置主题8.3.5 设置页面背景8.3.6 编辑网页8.3.7 网页修饰8.3.8 框架网页8.3.9 创建表单8.3.10 FrontPageXP组件8.4 DreamweaverMX的使用8.4.1 DreamweaverMX的界面8.4.2 创建站点8.4.3 制作一个简单的页面8.4.4 插入图片8.4.5 文本格式与链接8.5 FlashMx的使用8.5.1 FlashMx的开发环境8.5.2 Flash的基本概念8.5.3 绘图工具栏8.5.4 变形动画8.5.5 帧动画8.5.6 路径动画8.5.7 符号8.5.8 符号属性8.5.9 探照灯效果8.5.10 使用声音8.5.11 动画的交互控制8.5.12 优化和发布习题第九章 常用工具软件9.1 系统工具9.1.1 Windows优化大师9.1.2 WinRAR9.1.3 WinZip9.2 网络工具9.2.1 Foxmail9.2.2 网际快车FlashGet9.3 图像浏览与电子阅读工具9.3.1 ACDSee9.3.2 AdobeReader9.4 多媒体工具9.4.1 Winamp9.4.2 WindowsMediaPlayer9.4.3 RealOnePlayer9.5 杀毒工具9.5.1 金山毒霸9.5.2 瑞星杀毒9.6 紫光拼音输入法习题第十章 Access2002数据库技术10.1 数据库系统10.1.1 数据库系统概述10.1.2 数据库技术的产生和发展10.1.3 数据库系统的特点10.1.4 几种新型的数据库系统10.1.5 数据模型10.2 Access与数据库的建立10.2.1 启动与退出10.2.2 Access

数据库的组件10.2.3 建立Access数据库10.2.4 Access的表达式10.3 表的建立和维护10.3.1 表的基础知识10.3.2 建立表10.3.3 Access数据库的管理与维护10.3.4 SQL中的数据更新语句10.4 Access数据查询10.4.1 SELECT语句10.4.2 创建查询10.5 Access窗体设计10.5.1 使用向导创建窗体10.5.2 使用设计视图创建窗体10.6 Access报表设计10.6.1 使用向导创建报表10.6.2 使用设计视图创建报表习题第十一章 程序设计基础11.1 程序与程序设计语言11.1.1 程序的一般概念11.1.2 计算机语言11.1.3 语言处理程序11.2 算法11.2.1 算法的一般概念11.2.2 算法的三要素11.2.3 算法的特征11.2.4 算法的表示11.2.5 常用算法11.3 程序设计的步骤和方法11.3.1 程序设计的步骤11.3.2 程序设计的方法11.4 常用的程序设计语言习题参考文献

章节摘录

4.对国家主权和利益的冲击 信息社会中信息技术已成为构成国家实力的重要战略武器。掌握最先进的信息技术的国家在世界舞台上处于有利的支配地位。在信息社会中维系国家安全不仅要靠先进而强大的军事力量，对数据库的占用和在核心信息技术上的领先与控制同样成为国家实力和国家安全的重要部分。如果失去了对信息资源的支配和控制，就等于对国家安全构成了威胁。因此维护国家主权和利益从军事领域扩展到信息领域。同时，国和国之间的信息差距问题，造成了“马太效应”，即信息技术基础好的国家发展更快，信息技术基础弱的国家发展更慢。这使得国与国之间信息资源的分布、流通和获取极端不平衡。

另外，信息社会的发展还带来电子犯罪问题、信息经济利益分配问题、个人隐私问题和人际交流问题等。

1.3.3信息社会与信息素质 在信息社会中，信息技术的应用已遍及到我们的工作、学习和生活等各个角落，它给人们传统的交往方式、思维方式、工作方式、生活方式以及学习方式等带来了强烈的冲击和震撼，人类的生活正在经历前所未有的巨大的变化。

信息技术的发展及其对社会各个领域的广泛渗透一方面已经成为新世纪人类不断前进的巨大推动力，另一方面也使社会面临着新的挑战。各种传统行业知识更新加快，各种高新技术产业包括信息产业，对从业人员知识结构有更高的要求。因此，信息素质已成为21世纪人才素质的基本要素之一。

## <<大学计算机基础教程>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础教程》编写的指导思想是：加强计算机系统与网络、程序设计、网页设计以及数据库技术等方面的基础概念、基本原理和基本方法的介绍；使学生了解信息技术的发展趋势；熟悉典型的计算机（网络）操作环境，具备使用常用软件处理日常事务的能力；能利用常用工具处理多媒体数据，初步掌握网页设计与制作的能力；具有数据库应用系统的初步设计与应用能力；掌握正确的程序设计方法与思路；培养良好的信息素养，能够利用计算机手段进行表达与交流，利用Internet进行主动学习，为专业学习奠定必要的计算机基础。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>