

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787040146325

10位ISBN编号：7040146320

出版时间：2004-11

出版时间：蓝色畅想

作者：耿国华

页数：266

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作>>

### 前言

Internet使全球信息共享成为现实，电子商务、电子社区、网络政府、网络文化等构筑了异彩纷呈的网络世界，它改变着人们的生活和工作方式。

随着Internet的普及，网页已经成为人们信息获取与发布、信息交流与沟通、商务往来最为重要的途径。

网络应用技术已成为大学计算机基础教育改革的重要内容，网页设计与制作的学习既是享用信息技术成果的过程，又是应用创新的实践，网页制作已成为现代大学生尤其是文科大学生应掌握的重要技能。

本书按照由基础到应用的原则，采用目标驱动的方式组织内容，全书共7章，分别介绍了网页设计基础、网页基本语言——HTML、网页图像处理——Fireworks、动画制作——Flash、网页可视化制作——Dreamweaver、建立网站的示例和服务器端动态网页设计。

内容安排循序渐进，便于使学生先学用，后用好，再提高。

本书分为三部分：第一部分是基础部分，包括第一、二章，介绍了网页设计基础概念与网页基本语言——HTML。

第一章 网页设计基础，介绍了Internet与Web；网页的概念、组成、分类；网页的基本元素、网页设计的常用工具、网页开发的基本方法。

便于了解网页基本功能和基本设计思想与方法。

第二章 网页基本语言——HTML，通过详细介绍各类HTML元素，说明网页的基本构成和网页制作的本质技术，便于掌握网页制作的基础。

第二部分是应用部分，包括第三、四、五章，介绍了网页制作的“三剑客”的应用。

第三章 网页图像处理——Fireworks，介绍了Fireworks中常用的位图及矢量图处理工具的使用、网页图形制作的方法与步骤、多种图像文件格式优化控制与导出方法。

第四章 网页动画制作——Flash，介绍了Flash中绘图工具的使用、场景、元件、时间轴、图层的使用、网页中需要的逐帧、运动、轨迹、蒙版等多类型动画制作方法与示例。

第五章 可视化的网页制作——Dreamweaver，通过介绍其站点管理、网页元素处理及使用表单、框架、模板等高级应用功能，便于掌握建立站点、组织排版、制作网页、网页发布的功能。

第三部分是提高部分，包括第六、七章，给出了静态网页设计综合示例与服务器端动态网页设计的方法。

第六章 对所学静态网页制作主要技术的综合应用。

通过网站制作示例，给出网站前期的策划设计、中期的具体实现以及后期的网站合成发布的网站设计制作全过程，便于熟悉网站设计的基本环节与技术。

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

《网页设计与制作》按照教育部高等教育司组织制订的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求（2003年版）》教学大纲编写。

《网页设计与制作》通过网页设计与制作相关概念、关键技术、开发工具、应用示例的学习，培养Internet应用和信息发布的能力。

《网页设计与制作》贯穿技术性、应用性与示范性。

全书共7章，分为基础、应用和提高三部分。

基础部分主要介绍网页设计基础概念与构成网页的基本语言HTML；应用部分主要介绍网页制作常用工具“三剑客”（Fireworks、Flash和Dreamweaver）；提高部分给出了静态网页设计综合示例与服务器端动态网页设计方法。

内容安排循序渐进，便于先学用，后用好，再提高。

根据课程应用性的特点，各章均配备了范例、习题和操作题，引导读者掌握网页制作技术及具体应用方法。

《网页设计与制作》可作为普通高等院校网页设计与制作课程教材，也可作为相关培训班的教材或相关领域技术人员的参考书。

## 书籍目录

第一章 网页设计基础1.1 Internet与Web1.1.1 Internet基础1.1.2 World Wide Web的体系与特点1.2 认识网页1.2.1 网页的概念1.2.2 网页的组成1.2.3 网页的浏览1.2.4 静态网页与动态网页1.3 网页中的基本元素1.3.1 文本 (Text) 1.3.2 图形 (Graphic) 1.3.3 图像 (Image) 1.3.4 音频 (Audio) 1.3.5 动画 (Animation) 1.3.6 视频 (Video) 1.3.7 Mime类型1.4 网页设计的常用工具1.4.1 网页编辑工具1.4.2 素材处理工具1.5 网页开发的基本方法1.5.1 网页开发的步骤1.5.2 网页开发的要素1.5.3 网页布局的实现方法1.5.4 网页制作的基本流程第二章 页面的构成-HTML2.1 HTML基本语法2.2 页面的基本构成元素2.2.1 网页的基本构成2.2.2 HTML标记2.2.3 HEAD标记2.2.4 BODY标记2.2.5 一个web页示例2.3 页面控制标记2.3.1 段落标记2.3.2 分行和禁行标记2.3.3 预排版标记2.3.4 标题标记2.3.5 转义字符与特殊字符2.3.6 列表标记2.3.7 文字移动标记2.3.8 注释2.4 版面风格控制2.4.1 字体大小标记 (font) 2.4.2 字体样式2.4.3 画线标记2.4.4 背景和文本颜色的使用2.5 超文本连接指针2.5.1 超级链接标记2.5.2 书签标记2.5.3 目标窗口设定2.5.4 链接一个影像文件2.5.5 链接一个声音文件2.5.6 音乐、图象和影视链接标记2.5.7 图象地图的使用2.6 表格2.6.1 表格的基本语法2.6.2 表格的属性2.6.3 单元格的属性2.6.4 合并单元格2.6.5 表格标题设置2.6.6 表格在页面中的布局2.7 表单2.7.1 表单标记2.7.2 文本框设置2.7.3 复选框2.7.4 单选按钮2.7.5 列表框和下拉列表框2.7.6 文本区域2.8 框架结构Frame的应用2.8.1 框架基本概念2.8.2 框架的基本结构2.8.3 框架中文本的间距2.8.4 框架结构间的关联2.8.5 框架的边框设置2.9 DHTML2.9.1 DHTML简介2.9.2 文档对象模型 (DOM) 2.9.3 脚本语言2.9.4 层叠样式表 (CSS) 2.9.5 BOX对象及属性2.9.6 层的运用 (布局属性) 2.9.7 文本和字体属性第三章 美化你的网页-Fireworks3.1 认识Fireworks MX3.1.1 Fireworks MX界面3.1.2 Fireworks MX工具及工具栏3.2 Fireworks MX基础3.2.1 位图与矢量图的区别3.2.2 处理位图3.2.3 编辑路径与文本3.3 网页图形制作3.3.1 制作按钮元件3.3.2 制作弹出菜单3.3.3 制作简单动画3.3.4 制作翻转图3.4 图像优化与导出3.4.1 图像优化3.4.2 图像导出3.4.3 Dreamweaver中使用文档第四章 制作Web动画-Flash4.1 Flash基础4.1.1 Flash MX的特点4.1.2 Flash MX的基本功能4.1.3 Flash MX的用户界面4.1.4 绘图工具的使用4.1.5 场景的创建和设置4.1.6 生成元件4.1.7 时间轴的使用4.1.8 图层的使用4.2 动画的创建4.2.1 逐帧动画4.2.2 运动动画 - 蝴蝶飞4.2.3 形变动画 - 英文变中文4.2.4 轨迹动画 - 自由飞舞的蝴蝶4.2.5 蒙板动画 - 探照灯效果4.2.6 动画综合 - 奥运广告4.3 Flash高级操作4.3.1 声音的使用4.3.2 利用脚本控制动画流程4.3.3 Flash影片发布第五章 可视化的网页制作-Dreamweaver5.1 Dreamweaver的工作界面5.2 Dreamweaver的站点管理5.2.1 关于Web站点5.2.2 在Dreamweaver中创建站点5.2.3 管理本地站点5.2.4 上传和更新Web站点5.3 处理基本网页元素5.3.1 页面基本属性的设定5.3.2 文本处理5.3.3 图像处理5.3.4 超级链接5.3.5 表格5.3.6 使用CSS样式5.3.7 插入其他多媒体对象5.4 Dreamweaver高级应用5.4.1 表单5.4.2 框架5.4.3 层5.4.4 行为5.4.5 模板和库第六章 网站规划与实现示例6.1 网站整体设计6.1.1 网页风格设计6.1.2 实现的方法6.1.3 网站建设规划示例6.2 网页素材设计6.2.1 制作LOGO图片6.2.2 制作栏目图片6.2.3 制作导航图片6.2.4 制作Flash宣传动画6.3 利用Dreamweaver集成网页6.3.1 创建站点6.3.2 网页制作6.4 利用Dreamweaver发布网页第七章 服务器端动态网页设计7.1 服务器端动态网页设计概述7.1.1 服务器端动态技术的诞生和发展7.1.2 Microsoft.NET与ASP.NET7.1.3 ASP.NET的开发语言7.2 ASP.NET基础7.2.1 .NET的安装与运行环境7.2.2 名字空间和ASP的文件类型7.3 ASP.NET网络表单 (Web Form) 7.3.1 网络表单 (Web Form) 介绍7.3.2 事件7.3.3 Web Form中的控件7.4 数据库编程和ADO.NET7.4.1 数据库编程简介7.4.2 数据库的访问和数据的显示7.5 ASP.NET的会话管理7.5.1 会话管理简介7.5.2 会话管理的使用7.5.3 服务器端动态网页设计示例

## 章节摘录

社会已进入信息时代，计算机网络已成为信息高速公路的基础。

计算机网络就是将分布在不同地理位置、具有独立功能的计算机系统通过通信线路连接起来，在网络协议和网络管理软件支持下，以相互通信和资源共享为目的的计算机集群系统。

Internet网使全球信息共享成为现实，它正在逐步改变人们的生活和工作方式。

电子商务、电子社区、网络政府、网络文化等构筑了异彩纷呈的网络世界。

1.1 Internet与Web Internet将人们带入了一个完全信息化的时代，它成为信息的主要载体，任何可以通过交互信息完成的事情都可以借助Internet来完成；而在Internet上所进行的一切操作都离不开网页，网络世界的所有信息都要通过网页传递给浏览者。

1.1.1 Internet基础 1.什么是Internet Internet是众多网络间的互联网，是一个分布在全球的成千上万台计算机相互连接在一起的全球性计算机网络的网络。

Internet的前身可以追溯到1969年，美国国防部高级研究计划署

(Defense.AdvancedResearchProjectsAgency, DARPA)创办的一项计算机工程ARPAnet，当时国际上冷战形势严峻，ARPAnet的指导思想是要研制一个能经得起故障考验（战争破坏）而且能维持正常工作的计算机网络。

每个网络都使用不同的方法来进行互联或传输数据，因而需要采用一个通用的协议使这些网络可以互相通信。

TCP / IP（传输控制协议 / 网络互联协议）就是Internet上的通信协议。

经过4年的研究，1972年ARPAnet正式亮相，该网络建立在‘TCP / IP协议之上。

1986年美国国家科学基金会NSF把建立在TCP / IP协议集上的NSFnet向全社会开放。

1990年NSFnet取代ARPAnet称为Internet。

20世纪90年代以来，特别是1991年，www（WorldWideWeb）技术及其服务在Internet确立，Internet被国际企业界普遍接受。

2.Internet的组成 Internet和计算机系统类似，都是由硬件系统和软件系统构成，硬件系统提供数据传输的物理基础，软件系统则进行数据传输的管理。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>