

<<软件建筑师实训教程(影印版)>>

图书基本信息

书名：<<软件建筑师实训教程(影印版)>>

13位ISBN编号：9787040126617

10位ISBN编号：7040126613

出版时间：2003-3

出版时间：高等教育出版社

作者：马尔维奥

页数：320

字数：350000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件建筑师实训教程(影印版)>>

内容概要

本书向软件开发者讲授软件体系结构的基本知识。

内容深入浅出，结合实际应用案例，覆盖了模式设计、原型设计、商业案例开发、开发团队组织结构等内容，使得按书中所介绍方法开发的软件增加了可度量性、技术灵活性，以助成功地完成软件项目开发。

软件体系结构知识方面的专家Raphael Malveau和Thomas Mowbray对该领域内容有深刻的洞察力，掌握大量实际问题的解决方案，可以应对软件体系结构在对象、构件和分布式网络计算方面的关键性转变。

教授读者如何避免成本、时间上有漏洞的设计方案，且其介绍的方法均已经实践验证是成功有效的。

本书内容包括：介绍了最佳软件体系结构模型；演示了实现软件体系结构的各种方法；讲解如何最好地实现抽象法、分解法和结构化原型设计；均衡运用上乘设计模式以提高软件体系结构实现能力

。本书引导读者成为软件开发设计组织中的技术中坚。

<<软件建筑师实训教程(影印版)>>

作者简介

作者Raphael Malveau是软件体系结构方面的专家，在美国弗吉尼亚州任软件产品咨询顾问。其构件化软件开发原理是Component学院高级软件体系结构课程的基础。

Malveau曾与人合著两部著作并发表了大量软件体系结构方面的文章。

Thomas Mowbray博士是Component管理集团公司的董事长，具备建设软件项目、传媒资产管理项目、地理信息系统、通信系统、金融财务系统的实践经验。

书籍目录

Preface xvii Acknowledgments xix

ONE INTRODUCTION 1.1 Advice for Software Architects Word of Caution
Nascent Body of Knowledge Confusion and Gurus Professional Jealousy The Management Trap Defining
Software Architecture Misuse of the Term “ Architecture ” Before Architecture The Software Crisis 1.2
Software Architecture as a Discipline Architecture Approaches Common Principles Architecture
Controversies Innovative Software Architecture The Architecture Paradigm Shift A Standard for Architecture
Applications and Profiles Viewpoint Notations 1.3 Design Patterns and Software Architecture Design Patterns
Software Design-Level Model AntiPatterns 1.4 Conclusions 1.5 Exercises

TWO SOFTWARE ARCHITECTURE: BASIC TRAINING 2.1 Software Paradigms Object-Oriented Paradigm Technology and
System Scale Objects Are the Commercial Baseline Databases and Objects Object in the Mainstream Toward
Components: Scripting Languages Componentware: The Component Orientation Paradigm Components
versus Objects Component Infrastructures Component Software Patterns Component Software Architecture
Component-Based Development 2.2 Open Systems Technology 2.3 Client Server Technology 2.4 Software
Application Experience 2.5 Technology and Application Architecture 2.6 Applying Standards to Application
Systems THREE SOFTWARE ARCHITECTURE: GOING TO WAR FOUR SOFTWARE
ARCHITECTURE: KRILL SCHOOL FIVE LEADERSHIP TRAINING SIX SOFTWARE
ARCHITECTURE: JUMP SCHOOL SEVEN COMMUNICATIONS TRAINING EIGHT SOFTWARE
ARCHITECTURE: INTELLIGENCE OPERATIONS NINE SOFTWARE
ARCHITECTURE: PSYCHOLOGICAL WARFARE Appendix A. Architecture Example: Test Results Reporting
System. Appendix B. Design Templates and Examples. Appendix C. Glossary of Software Architecture
Terminology. Appendix D. Acronyms. Appendix E. Bibliography. Index.

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>