

<<数据库应用基础>>

图书基本信息

书名：<<数据库应用基础>>

13位ISBN编号：9787040108873

10位ISBN编号：7040108879

出版时间：2002-7

出版时间：高等教育出版社

作者：魏茂林 编

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;数据库应用基础&gt;&gt;

## 前言

本书是根据教育部2001年颁布的中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案中的数据库应用基础教学基本要求编写的，被列为中等职业教育国家规划教材。

本书以初学者为对象，系统地介绍了FoxPro 2.5b for Windows数据表的创建，记录的显示、修改、增删、排序、索引、查询、统计汇总、多重数据表的操作、SELECT查询命令与RQBE关系查询等数据表的基本操作和程序的基本结构、子程序、过程文件、函数、输入输出设计、用户界面设计及简单应用程序的编写。

本书数据表操作部分给出了菜单和命令两种操作方式，菜单方式直观、方便；命令方式操作快捷，同时为下一步学习编写应用程序打下基础。

本书内容的组织与编排比较符合学生的认知规律，简单了解数据表的基本知识之后，首先进行数据表的创建、数据记录的基本操作，然后进行基本程序结构的设计学习，体现了由简单到复杂的认知规律。

本书把内部函数的讲解安排到程序设计部分，这样处理避免了学生一开始学习新课程就接触大量枯燥的函数，给学生很大的思想压力，不利于后面内容的学习。

本书大量的例题是围绕学生熟悉的典型事例进行编排的。

教师处理教材例题时，可以采取任务驱动方式，先提出要解决的任务，启发学生寻找解决问题的方法，获取解决问题的途径。

本书在编写时注意启发、引导学生去思考问题，章节中随例题安排了一些思考题，是对例题求解的进一步引申，或要求学生注意的问题，达到举一反三的目的。

本书围绕章节内容，给出了大量的练习和上机实习，加深对数据库知识的理解和应用，同时又加强了对学生技能的培养。

## &lt;&lt;数据库应用基础&gt;&gt;

## 内容概要

《数据库应用基础：FoxPro for Windows（计算机及应用专业）》是中等职业教育国家规划教材，根据教育部2001年颁布的数据库应用基础教学基本要求编写，同时参考了有关行业的职业技能鉴定规范及中级技术工人等级考核标准。

《数据库应用基础：FoxPro for Windows（计算机及应用专业）》系统地介绍了FoxPro 2.5b for Windows 基础知识、数据表的基本操作和程序设计方法。

全书共分10章，第1~6章分菜单和命令两种方式详细介绍了创建FoxPro数据表，记录的显示、修改、增删、排序、索引、查询、统计汇总、多重数据表的操作及SELECT查询命令与RQBE关系查询等；第7~10章介绍了程序的基本结构、子程序、过程文件、函数、输入输出设计、用户界面设计及简单应用程序的编写。

每章后配有大量例题、思考与练习、上机实习等内容。

《数据库应用基础：FoxPro for Windows（计算机及应用专业）》选材力求新颖、浅显易懂，突出学生基本技能的培养，同时有利于教师组织教学。

《数据库应用基础：FoxPro for Windows（计算机及应用专业）》可作为中等职业学校计算机及应用专业及相关专业教材，也可作为数据库培训教材和读者自学用书。

## &lt;&lt;数据库应用基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 FoxPro基础知识1.1 数据库的基本知识1.2 FoxPro关系数据库简介1.3 FoxPro的启动与退出1.4 常量、变量和表达式1.5 FoxPro命令的使用本章小结思考与练习上机实习第2章 数据表的基本操作2.1 数据库的设计2.2 建立数据表的结构2.3 打开和关闭数据表2.4 显示与修改表结构2.5 输入与显示记录2.6 浏览与修改记录2.7 指针移动与删除记录2.8 数据表文件的复制操作2.9 数据表与数组之间的数据交换本章小结思考与练习上机实习第3章 数据表的排序与查询3.1 数据表的排序3.2 顺序查找记录3.3 过滤查找记录3.4 数据表的索引3.5 快速查找记录本章小结思考与练习上机实习第4章 数据统计与汇总4.1 统计记录个数4.2 数值求和与求平均值4.3 统计计算4.4 数据分类汇总本章小结思考与练习上机实习第5章 多重数据表操作5.1 工作区的使用5.2 数据表的连接5.3 数据表的关联5.4 数据表的更新本章小结思考与练习上机实习第6章 RQBE关系查询与SEI.ECT查询操作6.1 RQBE关系查询6.2 SE[,ECT查询操作本章小结思考与练习上机实习第7章 FoxPro程序设计基础7.1 命令文件的建立与运行7.2 常用的交互语句7.3 顺序结构程序设计7.4 分支结构程序设计7.5 循环结构程序设计本章小结思考与练习上机实习第8章 子程序、过程文件和函数8.1 子程序8.2 过程文件8.3 程序之间的数据传递8.4 内存变量的属性8.5 常用函数和自定义函数本章小结思考与练习上机实习第9章 基本输入输出设计9.1 SET命令设置9.2 格式化的输入输出9-3屏幕格式文件9.4 颜色的设置9.5 窗口设计9.6 输出格式设计本章小结思考与练习上机实习第10章 用户界面设计10.1 常见的菜单设计10.2 屏幕生成器的使用10.3 常见控件的设计10.4 应用程序举例10.5 程序的编译本章小结思考与练习上机实习附录 常用FoxPro命令一览表

## &lt;&lt;数据库应用基础&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：1.4.2 变量是指其值可以变化的量，如同数学中的x、y、z变量的含义。

FoxPro中的变量分为内存变量和字段变量两种类型。

1.内存变量 内存变量是用来临时存放数据的存储单元。

它独立于数据表，常用来保存运算的中间结果或用于控制程序的流程，又称为简单内存变量。

内存变量分为系统内存变量和用户自定义内存变量两类。

系统内存变量由FoxPro系统生成，用于控制显示、打印输出等，系统内存变量名由下划线“\_”开头。

(1) 内存变量的定义。

每个内存变量都有一个名字，内存变量名可由字母、汉字或下划线开头，由字母、数字或下划线组成，中间不能有空格，内存变量名长度不超过10个字符。

例如，D2、数量、NL都是合法的内存变量名。

内存变量有字符型、数值型、日期型、逻辑型和屏幕型5种数据类型。

屏幕型内存变量不能进行运算，只能用于保存和恢复屏幕的画面。

内存变量的值决定了内存变量的类型，改变内存变量的值，可以改变内存变量的数据类型。

(2) 内存变量的赋值与显示。

在FoxPro中给内存变量赋值，常用“=”和STORE命令。

<<数据库应用基础>>

编辑推荐

《数据库应用基础:FoxPro for Windows(计算机及应用专业)》全国中等职业教育教材审定委员会审定。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>