

<<计算机应用案例教学Dreamweaver3.0>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用案例教学Dreamweaver3.0>>

13位ISBN编号：9787040093711

10位ISBN编号：7040093715

出版时间：2003-5

出版时间：高等教育出版社

作者：沈大林 编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Dreamweaver是Macromedia公司开发的用于网页制作和网站管理的软件，它与Flash和Fireworks有网页梦幻组合之称，是网页制作的三大利器。

因此，它越来越受到网页制作的专业人员和电脑业余爱好者的宠爱。

Dreamweaver是一种所见即所得的网页编辑器。

它操作简便，可进行多个站点的管理，设置了HTML语言编辑器，支持DHTML和CSS，分类提供了页面对象，可方便地制作DHTML动画、多层次页面、CSS样式表，可扩展的工作环境和提高工作效率。

此外，还可以给文件加批注，可以输入和净化：Microsoft Word生成的HTML文件，可以输入Microsoft Excel或Microsoft Access建立的数据文件，可输入Firework制作的HTML源代码和图像，可

在Dreamweaver中打开Firework，可对PNG图形文件进行编辑，提供了一种进行简单的重复操作的方法

。

还增强了对Macintosh的兼容性。

本书结合实例，较详细地介绍了Dreamweaver的使用方法和使用技巧，图文并茂，通俗易懂，有很强的操作性。

在讲述各部分内容时，尽量围绕具体的操作实例，介绍有关的知识，很好地将理论与实践相结合，而且注意知识的完整性。

本书由从事Dreamweaver软件教学的第一线教师和网页制作的第一线人员配合编写而成。

本书可作为中、高职学生学习网页制作的教材。

对于想快速掌握Dreamweaver软件的各类人员来说，阅读本书无疑是一个最佳的选择。

本书主编沈大林，参加编写工作的主要人员有谢维、封希林、曹锋、曹永冬、李征、关永洪、李明华、谢晓明、黄姜臣、孔明华、葛春生、李瑞梅、孙立群、王宾和李序。

另外，为本书提供实例和录入校对人员还有王美奇、李志勇、符晓平、赵小曼、崔明、宋广麟、薛明晨、何华、赵明远和陈广希等，以及新昕教学工作室的其他工作人员。

## <<计算机应用案例教学Dreamweaver3.0>>

### 内容概要

《计算机应用案例教学Dreamweaver3.0》结合实例，较详细地介绍了Dreamweaver的使用方法和技巧，图文并茂，通俗易懂，有很强的操作性。

在讲述各部分内容时，尽量围绕具体的操作实例，介绍有关的知识，很好地将理论与实践相结合，而且注意知识的完整性。

《计算机应用案例教学Dreamweaver3.0》由从事Dreamweaver软件教学的第一线教师和一线的网页制作人员编写而成。

对于想快速和深入掌握Dreamweaver软件的中、高在校学生、网页制作人员和电脑爱好者，阅读《计算机应用案例教学Dreamweaver3.0》是最好的选择。

Dreamweaver是Macromedia公司开发的用于网页制作和网站管理的软件，它与Flash和Fireworks有网页梦幻组合之称，是网页制作的三大利器。

因此，它越来越受到网页制作的专业人员和电脑业余爱好者的宠爱。

## 书籍目录

第1章 概述1.1 Internet概述1.1.1 什么是Internet1.1.2 什么是WWW : 1.2 用HTML语言编写的第一个网页实例1.2.1 什么是HTML语言1.2.2 网页显示效果与HTML语言程序1.2.3 浏览所设计的网页1.2.4 HTML语言程序中所用标记的含义1.2.5 文件的路径名和URL1.3 Dreamweaver3.0的特点与安装1.3.1 Dreamweaver3.0的特点1.3.2 Dreamweaver3.0的运行环境1.3.3 Dreamweaver3.0的安装1.4 Dreamweaver3.0的工作界面简介1.4.1 菜单栏1.4.2 状态栏1.4.3 快捷按钮面板1.4.4 对象面板1.4.5 属性栏1.5 HTML语言网页实例1.5.1 图像处理和加背景音乐的HTML语言程序实例1.5.2 建立链接的HTML语言程序实例1.5.3 设置页面框架的HTML语言程序实例第2章 建立本地网站和创建文本网页2.1 Dreamweaver3.0网页文件的基本操作2.1.1 新建与打开网页2.1.2 观察与修改HTML语言程序2.1.3 保存与关闭网页2.2 建立一个本地站点实例2.3 设置Dreamweaver3.0网页页面的属性2.3.1 网页页面中标题和背景颜色或图像的设置2.3.2 “PageProperties”对话框中其他各选项的作用2.4 编辑网页页面的文本2.4.1 设置文字标题格式、字体与字号2.4.2 设置文字风格与文字颜色2.4.3 设置文字的对齐与缩进2.4.4 设置文字的列表2.4.5 文字的复制、移动与拼写检查2.4.6 文字的查找与替换2.4.7 插入特殊字符2.5 用Dreamweaver 3.0制作第一个网页2.5.1 网页的显示效果2.5.2 网页的制作过程第3章 在网页中插入图像与动画3.1 在网页中插入与编辑图像3.1.1 在网页中插入图像3.1.2 在网页中编辑图像3.1.3 利用外部图像处理软件编辑网页中的图像3.2 图像与文字混排实例3.2.1 调整图像与文字的相对位置3.2.2 调整图像与文字间的距离3.3 拼接图像与翻转图像实例3.3.1 拼接图像实例3.3.2 翻转图像实例3.4 描图应用实例3.4.1 在网页中插入描图的方法3.4.2 在网页中编辑描图3.5 插入水平分割线实例3.6 图像网页实例3.6.1 图像网页实例的显示效果3.6.2 图像网页实例的制作过程第4章 创建与编辑框架4.1 创建框架网页4.1.1 创建框架4.1.2 框架的简单编辑4.1.3 在框架内调入和输入HTML文件内容4.1.4 保存框架文件4.2 改变框架的属性4.2.1 框架观察器4.2.2 总框架属性的改变4.2.3 分栏框架属性的改变4.3 框架网页实例4.3.1 框架网页实例的显示效果4.3.2 框架网页实例的制作过程第5章 创建与编辑表格5.1 在页面中插入简单表格实例5.1.1 在页面中插入简单的表格5.1.2 表格大小的调整5.2 表格属性的设置5.2.1 整个表格属性的设置5.2.2 表格单元格属性的设置5.3 表格的其他操作5.3.1 选择整个表格与表格的单元格5.3.2 在表格中插入行与列5.3.3 删除表格中的行与列5.3.4 复制和移动表格的单元格5.3.5 在表格中插入内容5.4 表格网页实例5.4.1 表格单元格中数据的排序5.4.2 “课程表”网页——使用表格样式5.4.3 “值班表”表格网页5.4.4 用表格编排的网页5.4.5 “复杂课程表”表格网页第6章 页面中的层6.1 设置层的默认属性与创建层6.1.1 设置层的默认属性6.1.2 在页面中创建层6.1.3 在层中插入层6.2 改变层的属性6.2.1 选定层6.2.2 改变层的大小6.2.3 调整一个层或多个层的位置6.2.4 同时调整多个层的大小6.2.5 对齐多个层6.3 标尺和网格6.3.1 标尺6.3.2 网格6.4 利用层属性栏和层监视器设置层的属性6.4.1 利用层属性栏设置层的属性6.4.2 利用层监视器设置层的属性6.5 在层中插入对象和层的转换6.5.1 在层中插入对象6.5.2 层与表格的相互转换6.5.3 兼容低版本浏览器的转换6.6 具有层的网页实例6.6.1 “用层编排的网页”6.6.2 “有阴影的图像”网页第7章 站点管理与链接7.1 了解站点管理器7.1.1 建立新站点和站点管理器属性的设置7.1.2 站点管理器的站点布局7.2 建立与本地HTML和图像文件的链接7.2.1 文字或图像与外部HTML和图像文件的链接7.2.2 文字或图像与HTML文件锚点的链接7.2.3 建立图像热区与HTML文件的链接7.3 建立电子函件、无址和脚本链接及远程登陆7.3.1 建立电子函件链接7.3.2 建立无址链接7.3.3 建立脚本链接7.3.4 远程登陆7.4 用站点管理器检查与修改站点7.4.1 查找与替换7.4.2 链接的检查与修复7.4.3 检查网页的兼容性7.4.4 检查每个页面下载的时间7.4.5 在浏览器中预览网页7.5 设置服务器与发布站点7.5.1 站点服务器的设置7.5.2 防火墙参数的设置7.5.3 发布站点第8章 表单8.1 创建和删除表单域8.1.1 创建表单域和删除表单域8.1.2 设置表单域的属性8.2 插入表单对象与其他对象8.2.1 插入表单对象的方法8.2.2 表单对象的属性设置8.3 表单网页实例8.3.1 表单网页实例的显示效果8.3.2 表单网页实例的制作过程第9章 样式表9.1 什么是样式表9.1.1 为什么要使用样式表9.1.2 样式表代码的网页举例9.2 用Dreamweaver3.0创建样式表9.2.1 CSS样式表编辑器9.2.2 创建样式表与编辑样式表对话框9.3 用Dreamweaver3.0定义样式表9.3.1 定义样式表中的文字属性9.3.2 定义样式表中的背景属性9.3.3 定义样式表中的块属性9.3.4 定义样式表中的盒子属性9.3.5 定义样式表中的边框属性9.3.6 定义样式表中的列表属性9.3.7 定义样式表中的定位属性9.3.8 定义样式表中的扩展属性9.4 应用HTML样式9.4.1 HTML样式与CSS样式的区别9.4.2 HTML样式表的创建与应用9.5 样式表应用实例9.5.1 “立体效果的课程表”网

页9.5.2 “有风景图像水印的课程表”网页第10章 多媒体10.1 插入多媒体对象10.1.1 插入与使用Shockwave影片10.1.2 插入与使用Flash电影10.1.3 插入与使用插件10.1.4 插入JavaApplet10.1.5 插入ActiveX10.1.6 插入导航条10.1.7 插入：Fireworks图像10.2 时间线面板与直线移动动画的制作10.2.1 时间线面板10.2.2 直线移动动画的制作10.3 复杂动画的制作10.3.1 用加入关键帧的方法制作沿曲线路径移动的动画10.3.2 用鼠标拖曳的方法制作沿曲线路径移动的动画10.3.3 动画的删除、复制、移动和更名10.4 网页动画制作实例10.4.1 “画面图像交替变化”网页10.4.2 “动画标题”网页10.4.3 “使用JavaApplet程序”网页第11章 使用行为11.1 行为控制器11.1.1 什么是行为11.1.2 行为控制器的使用方法11.2 动作设置应用实例11.2.1 应用CallJavascrript11.2.2 应用ChangeProperty11.2.3 应用CheckBrowser11.2.4 应用CheckPlugin11.2.5 应用ControlShockwaveorFlash11.2.6 应用DragLayer11.2.7 应用GoToURL11.2.8 应用JumpMenu11.2.9 应用JumpMenuGo11.2.10 应用OpenBrowserWindow11.2.11 应用PlaySound11.2.12 应用PopupMessage11.2.13 应用PreloadImages11.2.14 应用SetNayBarImagell.2.15 应用SetTextll.2.16 应用Show-HideLayers11.2.17 应用SwapImage11.2.18 应用SwapImageRestore11.2.19 应用Timeline11.2.20 应用ValidateForm11.3 行为网页实例11.3.1 显示提示信息11.3.2 图像翻转11.3.3 拼图游戏11.3.4 活动菜单第12章 模板和库12.1 模板12.1.1 创建模板12.1.2 定义模板的可编辑区域12.1.3 编辑模板可编辑区域和取消页面不可编辑区域12.1.4 使用模板制作网页12.1.5 修改模板更新网页12.2 库12.2.1 创建库项目12.2.2 使用库项目和库项目引用的属性栏12.2.3 修改库项目和更新页面第13章 制作个人喜欢的工作界面13.1 制作个人喜欢的对象面板与快捷面板13.1.1 制作个人喜欢的对象面板13.1.2 制作个人喜欢的快捷面板13.2 改变默认的文件类型与设置菜单命令13.2.1 改变默认的文件类型13.2.2 制作自己的菜单命令13.3 设置Dreamweaver3.0的参数13.3.1 “Preferences”对话框13.3.2 “Preferences”对话框简介第14章 建立网站实例14.1 建立简单的个人站点14.1.1 建立本地站点14.1.2 上传（或发布）站点14.2 建立典型的企业网站14.2.1 网站策划14.2.2 美术设计14.2.3 网站制作14.2.4 网站更新附录附录一 Dreamweaver3.0主菜单的中文含义附录二 站点管理器菜单的中文含义

## 章节摘录

计算机网络是将地理位置不同并具有独立工作能力的多个计算机系统通过通信线路互联在一起，借助网络软件实现网络资源共享和互相通信的整个信息系统。

计算机网络按照覆盖的地域大小，可分为局域网（即LAN，范围不超过10km）和广域网（即WAN，全球范围）。

Internet一词来源于英文：Interconnect networks，即“相互连接各个网络”，简称“互联网”，中文译为“因特网”。

既然是各个网络互连，则这些网络就应包括局域网和广域网等不同规模和构型的网络。

Internet起源于20世纪60年代。

当时，美苏两个超级大国处于冷战状态，美国军方最为关心的一件事就是如何在通讯设备受到袭击后能仍然保持联系。

为此，美国国防部所属的高级研究规划署ARPA研究并建立了实验性军用计算机网络ARPANET，其主要目的是寻求一种将不同种类的计算机互联成网络，并能使该网络在其一部分遭破坏时不影响网络其他部分正常运行的方法。

以后，ARPANET网络的应用由军事领域延伸到教育领域，科学家们开始使用ARPANET网络交换信息，共享研究成果。

1983年，TEP / IP协议（即传输控制协议和网际间协议）的建立，使计算机通信有了统一的标准，这是计算机网络发展史上的一个里程碑，网络从此进入高速发展的时代。

1986年，美国国家科学基金会NSF（National Science Foundation）开始将美国各地分属各大学和研究机构的计算中心连接到了分布在不同地区的五个超级计算中心，至此，为越来越多的高等院校、科研机构、图书馆、实验室、政府部门、商业集团、医院和个人所使用的NSFNET网络逐渐取代了ARPANET网络。

在1990年7月，ARPANET网络完全被NSFNET网络取代。

到了1992年，连在NSFNET网络上的主机已经达到了100万台。

随着计算机和通信技术的发展，计算机网络由过去的军事与教育专用网络发展成为无所不包、无所不能的国际互联网络Internet。

Internet已经成为我们生活与工作中不可缺少的一部分，它正以人们难以想象的速度迅猛发展。

Internet提供的服务主要有：电子函件（E-mail）、文件传输（FTP）、电子公告（BBS）、远程登陆（Telnet）和网页浏览（WWW）。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>