

<<UG NX 8.0中文版基础入门与范例精通>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0中文版基础入门与范例精通>>

13位ISBN编号：9787030348562

10位ISBN编号：7030348567

出版时间：2012-9

出版时间：科学出版社

作者：张小勇等

页数：472

字数：717000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 8.0中文版基础入门与范>>

### 内容概要

本书由作者根据多年研发、设计实践与教学经验组织编写而成，全面、深入、系统地剖析了UG NX 8.0软件的基本操作、应用技巧与工程设计方法。

全书共15章，内容包括UG NX 8.0简介、常用工具与操作、基本曲线建模、二维草图绘制、三维实体建模、三维特征操作、同步建模、装配设计、创建基本自由曲面、自由曲面操作、工程图、钣金设计、注塑模具设计、滑动轴承零部件建模与滑动轴承装配，并结合30多个典型范例使读者学以致用，在成就感的驱动下提高技能，达到精通。

随书配套光盘包含了书中范例所采用的模型部件文件和多媒体语音视频教学录像，读者可借助光盘进行操作练习，提高学习效果。

## <<UG NX 8.0中文版基础入门与范>>

### 作者简介

张小勇，北京航空航天大学博士后，精通AutoCAD、UG、Abaqus等工程软件，使用相关软件多年，能够运用相关工具进行工程设计。

在国内外期刊发表论文多篇，大学期间多次获得奖学金及研究生期间获优秀研究生等荣誉。

目前进行相关的课题研究工作均采用AutoCAD、Abaqus等工程软件。

利用业余时间编写了《UG NX 7.0中文版完全自学与速查手册》等计算机图书。

书籍目录

Chapter 01 UGNX8.0简介

1.1 UGNX8.0概述

1.2 UGNX8.0软件的特点

1.2.1 建模的灵活性

1.2.2 协同化装配建模

1.2.3 直观的二维绘图

1.2.4 其他特点

1.3 基础界面操作

1.3.1 启动UGNX8.0

1.3.2 图形界面

1.3.3 操作对话框

1.3.4 快速拾取和预选加亮

1.3.5 选择过滤器

1.3.6 点过滤器

1.4 视图操作

1.4.1 基本视图操作

1.4.2 视图渲染样式

1.4.3 截面视图

1.5 文件操作

1.5.1 新建文件

1.5.2 关闭文件

1.5.3 导入文件

1.5.4 导出文件

1.6 工作环境定制

1.6.1 设置背景颜色

1.6.2 工作平面显示

1.6.3 用户定制

1.6.4 角色

1.7 实例操作

1.7.1 准备工作

1.7.2 创建圆柱体

1.7.3 去除材料

1.7.4 创建孔

1.7.5 阵列孔

1.7.6 创建中心孔

1.7.7 导出JPEG图像文件

1.7.8 导出Parasolid格式文件

1.7.9 导入文件

1.8 本章小结

Chapter 02 常用工具和操作

2.1 常用工具

2.1.1 点构造器

2.1.2 矢量构造器

2.1.3 平面构造器

2.1.4 坐标系构造器

## 2.2 常用操作

### 2.2.1 对象显示

### 2.2.2 显示和隐藏

### 2.2.3 图层设置

### 2.2.4 移动至图层

### 2.2.5 复制至图层

### 2.2.6 实例操作——对象显示、隐藏和图层操作

## 2.3 本章小结

## Chapter 03 基本曲线建模

### 3.1 基本曲线

#### 3.1.1 点

#### 3.1.2 直线

#### 3.1.3 圆弧 / 圆

#### 3.1.4 矩形

#### 3.1.5 多边形

### 3.2 特殊曲线

#### 3.2.1 椭圆

#### 3.2.2 抛物线

#### 3.2.3 双曲线

#### 3.2.4 一般二次曲线

#### 3.2.5 螺旋线

#### 3.2.6 艺术样条

#### 3.2.7 实例操作——创建螺旋线

### 3.3 曲线操作

#### 3.3.1 偏置

#### 3.3.2 桥接

#### 3.3.3 连结

#### 3.3.4 投影

#### 3.3.5 镜像曲线

#### 3.3.6 求交

#### 3.3.7 截面

#### 3.3.8 抽取

#### 3.3.9 实例操作——偏置和镜像

### 3.4 曲线编辑

#### 3.4.1 修剪

#### 3.4.2 修剪角

#### 3.4.3 分割

#### 3.4.4 圆角

#### 3.4.5 长度

#### 3.4.6 光顺样条

#### 3.4.7 实例操作——曲线编辑

## 3.5 本章小结

## Chapter 04 二维草图绘制

### 4.1 创建草图

#### 4.1.1 创建草图工作平面

#### 4.1.2 重新附着

#### 4.1.3 更新模型

4.1.4 完成草图

4.2 草图曲线

4.2.1 倒圆角

4.2.2 倒斜角

4.2.3 多边形

4.2.4 椭圆

.....

Chapter 05 三维实体建模

Chapter 06 三维特征操作

Chapter 07 同步建模

Chapter 08 配设计

Chapter 09 创建基本自由曲面

Chapter 10 自由曲面操作

Chapter 11 工程

Chapter 12 钣金设计

Chapter 13 注塑模具设计

Chapter 14 滑动轴承零部件建模

Chapter 15 滑动轴承装配

### 编辑推荐

**权威作者团队** 中科院CAD设计师根据多年研发、CAD教学与设计经验精心编著，集软件技术、设计经验与工程标准于一身。

**实战范例教学** 每章的结构均为“本章导读+学习目标+基础知识+实例操作+本章小结”，最后两章以一个大型案例讲解滑动轴承零部件的建模和装配全过程，让读者体验职业需求。

**全程技术服务** 众多CAD高手为您解答，并提供大量CAD素材、实用范例、设计技巧、参考文档、软件等资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>