

<<3ds Max 2011中文版基础与项>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2011中文版基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030328014

10位ISBN编号：7030328019

出版时间：2012-1

出版时间：科学出版社

作者：郝建华 主审 文东 马文惠 主编 肖红宇 副主编

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 2011中文版基础与项>>

内容概要

《3ds Max 2011中文版基础与项目实训》是一本介绍如何使用3ds Max 2011中文版进行动画制作的完美实训教程，由Autodesk教育专家和资深动画设计师联袂策划与编写，不仅对3ds Max 2011的常用功能和使用方法进行了讲解，还介绍了利用3ds Max 2011进行3D动画创作的方法。另外，通过对典型实例的制作和常见问题的分析，详细讲解了3D动画制作的高级技巧。

全书共12章，从结构上分为3部分。
基础部分（第1~7章）分别介绍了3ds Max 2011的基础入门、基础模型的创建与编辑、对象的基本操作与编辑、高级建模、材质与贴图、灯光与摄影机、动画制作等内容；项目实训部分（第8~11章）介绍了4个综合实训项目，包括常用三维文字的制作、工装效果图的制作、星空的制作及电视栏目片头的制作；课程设计部分（第12章）精选了3个课程设计题目--制作游戏场景中的水井效果、制作卡通QQ造型效果和制作古堡烛火效果，方便教师布置课程设计作业，进一步帮助学生提高动画制作的能力。另外，本书配有课后练习与上机操作（有习题参考答案），帮助读者检验和巩固学习效果。

为方便教学，本书特为任课教师提供多媒体教学资源包（1DVD），包括24小节播放时间长达300分钟的多媒体教学视频（AVI）、电子课件，以及书中实例的素材文件与最终效果文件，充分满足教师的教学需求。

本书为优秀教材的升级版，经由两年的课堂教学检验，特别适合高等职业院校、大中专院校和计算机培训学校作为教材使用，也可供动画制作从业人员和爱好者学习参考。

书籍目录

第1章 3ds Max 2011的基础入门

- 1.1 3ds Max概述
- 1.2 3ds Max的应用
- 1.3 3ds Max 2011的安装
 - 1.3.1 3ds Max 2011的安装要求
 - 1.3.2 3ds Max 2011的安装操作
- 1.4 3ds Max 2011的工作界面
- 1.5 文件操作
 - 1.5.1 打开文件
 - 1.5.2 保存文件
 - 1.5.3 合并文件
 - 1.5.4 导入、导出文件
 - 1.5.5 重新设置文件
- 1.6 单位设置
- 1.7 视图操作
 - 1.7.1 选择视图
 - 1.7.2 控制视图
- 1.8 自定义3ds Max 2011的工作界面
 - 1.8.1 设置工具栏
 - 1.8.2 设置快捷键
 - 1.8.3 设置界面颜色
- 1.9 课后练习与上机操作

第2章 基础模型的创建与编辑

第3章 对象的基本操作与编辑

第4章 高级建模

第5章 材质与贴图

第6章 灯光与摄影机

第7章 动画制作

第8章 项目实训——常用三维文字的制作

第9章 项目实训——工装效果图的制作

第10章 项目实例——星空的制作

第11章 项目实训——电视栏目片头的制作

第12章 课程设计

附录 习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>