

<<Flash CS5动画设计与制作基>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画设计与制作基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030327413

10位ISBN编号：7030327411

出版时间：2012-1

出版时间：科学出版社

作者：文东 朱宏主编 张少斌副主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5动画设计与制作基>>

内容概要

《Flash

CS5动画设计与制作基础与项目实训》从应用的角度出发，以项目实现为导向，采用“基础知识+上机实训+综合项目实训+课程设计”相结合的方式，全面介绍Flash CS5动画设计与制作的相关知识和应用。

全书共13章。

第1章为初识Flash CS5，主要介绍Flash

CS5快速入门的相关知识；第2~4章为Flash动画设计的常用操作，主要包含使用绘图工具绘制图形、图形的编辑与着色、文本的编辑与应用等内容；第5~10章为Flash动画制作，主要包括Flash动画基础，元件、实例和库，动画类型及制作，多媒体的应用，脚本动画基础，组件的应用等内容；第11章主要讲解动画输出与发布；第12章为综合项目实训，精选12个不同类型的动画设计项目，加以分析、讲解，将Flash动画设计的知识和技巧融会贯通，提升综合应用能力；最后在第13章精选了3个课程设计，供学后练习，以检验学习效果，并将网页设计的知识和技能融会贯通。

另外，在每一章最后均提供了课后习题与上机操作，以便读者对本章知识加以巩固和复习。

随书光盘（1CD）中包含所有实例的素材与源文件，以及与书中内容同步的实录视频（共40小节，长达231分钟）。

为方便教学，本书还会为用书教师提供教学资源包：易教易学的电子课件、多个Flash教学案例和学习资源等。

书籍目录

第1章 初识Flash CS5

1.1 Flash动画的特点

1.2 Flash动画的应用领域

1.3 Flash CS5的运行环境

1.3.1 运行Flash CS5

1.3.2 Flash CS5的工作界面

1.3.3 常用面板及其操作

1.3.4 面板的布局及操作

1.4 文档的基本操作

1.4.1 新建文件

1.4.2 打开文档

1.4.3 保存文档

1.4.4 测试文件

1.5 动画场景的设置

1.5.1 设置文件属性

1.5.2 使用标尺、网格和辅助线

1.6 环境参数的设置

1.6.1 设置首选参数

1.6.2 设置快捷键

1.7 上机实训

1.7.1 上机实训1--创建Flash文档

1.7.2 上机实训2--利用模板制作简单动画

.....

章节摘录

版权页：插图：

<<Flash CS5动画设计与制作基>>

编辑推荐

《Flash CS5动画设计与制作基础与项目实训》编辑推荐：使用主流动画设计软件——Flash，迈入斑斓的动画世界！

采用“基础与项目实训”模式，降低Flash学习曲线，提高学习效果，是Flash动画设计的理想教程！

《Flash CS5动画设计与制作基础与项目实训》全面讲解Flash的基础操作和创意动画设计，通过对基础知识展开随堂演练和上机实训，将基础知识与项目实训相融合，降低学习曲线，实现更高创意，引导读者快速上手Flash。

随书光盘（1CD）——学习的强大后盾：运行光盘根目录中的“Index.html”文件，打开《Flash CS5动画设计与制作基础与项目实训》教学系统的主界面，它能帮助您更好地查找和使用以下内容：书中所有实例的素材与源文件、书中所有实例的效果文件、与书中内容同步的教学视频（共40小节，长达231分钟）、与3大课程设计配套的教学视频，指导读者完成大作业。

读者对象：应用型本科 / 高职高专、计算机培训学校、动画设计人员、动画设计初学者及爱好者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>