

<<概率统计拾遗>>

图书基本信息

书名：<<概率统计拾遗>>

13位ISBN编号：9787030319944

10位ISBN编号：703031994X

出版时间：2012-3

出版时间：科学

作者：孙荣恒

页数：108

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<概率统计拾遗>>

### 内容概要

本书主要讨论概率统计方面一些被疏忽的小而有趣的问题。不仅给出了很多新结果、新方法，还介绍了如何发现和提出问题、如何分析和解决问题、如何对已解决的问题进行推广和应用，同时，还提出如何把个别具体问题抽象成一般理论问题，又把一般理论问题应用到实际问题中。

本书可活跃读者的思维，开阅读者的视野，集科学性、创新性、应用性于一体，可为年轻的数学爱好者提供一些帮助。

?

<<概率统计拾遗>>

作者简介

孙荣恒, 教授

重庆大学应用数学系教授(2003年退休). 曾任重庆大学运筹与概率统计教研室主任、应用数学系主任、四川省概率统计学会副理事长. 发表科研论文近30篇, 出版专著13部. 所著科普读物《趣味随机问题》(“好玩的数学”丛书之一)获2009年度国家科学技术进步二等奖.

## &lt;&lt;概率统计拾遗&gt;&gt;

## 书籍目录

总序

前言

## 1由打麻将定庄引出的几个问题

1.1打麻将掷两颗骰子定庄谁掷对自己坐庄有利

1.2如何决策

1.3数字和的分布

1.4数字和分布的求法

141凑和法

142多项式相乘法

143逐个纸上作业法

144频数母函数法

1.5又如何决策

## 2取数问题

2.12数之和为奇偶数的概率

2.1.1取数是不放回的

2.1.2取数是放回的

2.23数之和为奇偶数的概率

2.2.1取数是不放回的

2.2.2取数是放回的

2.3极值分布

2.3.1取数是不放回的

2.3.2取数是放回的

2.4极值联合分布

2.4.1取数是不(无)放回的

2.4.2取数是(有)放回的

2.5不放回取数的各种概率

2.6有放回取数的各种概率

## 3由鞋子配对引出的S矩阵及其应用

3.15矩阵的定义

3.25矩阵的应用

3.35同问题.

## 4R矩阵及其应用

4.1R矩阵的定义

4.2ZR矩阵的应用

4.3H矩阵及其应用

## 5桥牌游戏中的概率

5.1各种牌形的概率

5.1.1均型牌概率

5.1.2近均型牌的概率

5.1.3缺花色(门)的概率

5.1.4缺数值的概率

5.1.5有大牌的概率

5.2王牌分布

## 6多于2个事件的对称差

6.1事件序列的极限

## &lt;&lt;概率统计拾遗&gt;&gt;

6.2多于2个事件的对称差

6.3事件的偶交

7选择问题

7.1能否及格

7.2设置几个答案对考生及格有利

7.3如何解答概率统计(数学)选择题

7.4被告律师拒绝几名法官对被告有利

8掷骰子游戏

8.1谁赢概率较大

8.2连续出现某点的概率

8.3等待时间问题

8.4至少有一个么点的概率

9离散型分布中参数的贝叶斯估计与极大似然估计

9.1一般离散型随机变量概率函数的表示

9.2参数的贝叶斯点估计

9.3参数的极大似然估计

10求置信区间和拒绝域的待定实数法

10.1求置信区间的待定实数法

10.2求拒绝域的待定实数法

11两分布性质及其应用的相似

11.1都是剩余寿命的分布

11.2都是特殊情形的分布

11.3和分布

11.4最小值分布都具有不变性

11.5都具有无记忆性

11.6都具有惟一性

11.7都是随机过程(事件流)到达间隔时间的分布

11.8在截尾试验中参数的估计

11.81几何分布中参数 $q$ ( $=1-p$ )的估计

11.82指数分布中参数的估计

11.9在伯努利过程和泊松过程检验中的应用

11.9.1伯努利过程的检验

11.9.2泊松过程的检验

11.10平均忙期

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>