

<<Flash CS3二维动画制作案>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3二维动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787030305121

10位ISBN编号：7030305124

出版时间：2011-4

出版时间：科学出版社

作者：官彬彬 编

页数：215

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3二维动画制作案>>

内容概要

本书以adobe flash cs3 professional为开发环境，详细讲解了flash动画设计的相关知识。

本书将flash动画设计与制作涉及的知识及技能分为13个单元讲解，每个单元由2-5个任务组成，单元后均配有小结和自我测评。

在设计任务时，充分考虑到二维动画的教学规律、知识结构和使用技巧三者之间的关系，且有机地将它们结合在一起；任务难度由浅到深，图文并茂，从一个个实例入手，使读者可以快速掌握二维动画制作的技巧，加强actionsript编程能力，做到举一反三，融会贯通。

与本书配套的素材、flash效果文件及自我测评flash效果文件，请从www.abook.cn网站下载。

本书可作为各类职业院校的计算机专业、动漫与游戏制作专业的教学用书，以及计算机培训学校的培训教材，也可作为flash爱好者的自学参考书。

<<Flash CS3二维动画制作案>>

书籍目录

单元一 flash cs3基础知识

任务一 初识flash cs3

任务二 认识flash cs3工作界面

小结

自我测评

单元二 逐帧动画

任务一 5秒倒计时

任务二 跳跃的豹子

任务三 运动的机器人

任务四 花儿的成长

小结

自我测评

单元三 动作补间动画

任务一 空中客机

任务二 运动的足球

任务三 变色的文字

任务四 文字逼近

任务五 雨滴

小结

自我测评

单元四 形状补间动画

任务一 变字的枫叶

任务二 超级变变变

任务三 定点形变

任务四 烛光

小结

自我测评

单元五 绘图工具的应用

任务一 城市?景

任务二 可爱的小猪

任务三 牧场小屋

任务四 海岛绿景

小结

自我测评

单元六 元件、实例与库

任务一 穿过树林的小火车

任务二 火把

任务三 变幻的按钮

任务四 花卉欣赏

任务五 圣诞快乐

小结

自我测评

单元七 滤镜与时间轴特效

任务一 可爱的小青蛙

任务二 特效文字

<<Flash CS3二维动画制作案>>

任务三 电子相册

任务四 繁花似锦

小结

自我测?

单元八 引导线动画

任务一 海底世界

任务二 星光闪闪

任务三 行驶的汽车

任务四 大雪纷纷

任务五 宇宙飞船

小结

自我测评

单元九 遮罩动画

任务一 百叶窗

任务二 光芒

任务三 卷轴画

任务四 放大镜

任务五 新年祝福

小结

自我测评

单元十 声音和视频动画

任务一 跳动的音符

任务二 带声音的按钮

任务三 添加视频

小结

自我测评

单元十一 actionscript 2.0基础

任务一 初识actionscript 2.0

任务二 飞舞的蝴蝶

任务三 可控的探照灯

任务四 彩色字幕

任务五 航空公司导航

小结

自我测评

单元十二 鼠标特效动画

任务一 跟随鼠标移动的小老鼠

任务二 带尾巴的小星星

任务三 拼图游戏

任务四 放大镜

小结

自我测评

单元十三 actionscript 2.0进阶

任务一 蒲公英

任务二 梦中女孩

任务三 落叶缤纷

任务四 五彩气球

任务五 浏览图像

<<Flash CS3二维动画制作案>>

小结
自我测评
参考文献

章节摘录

版权页：插图：

<<Flash CS3二维动画制作案>>

编辑推荐

《Flash CS3二维动画制作案例教程》：全新项目式规划教材，全新精彩案例呈现。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>